



UNIVERSIDADE
FEDERAL
DE PERNAMBUCO



**Centro de
Informática**
UFPE

**Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática - CIn**

Disciplina: Planejamento e Gerenciamento de Projetos

Docente: Alexandre Vasconcelos

Discente: Ayrton Guimarães,
Guilherme Caio Pessoa Ramos, João
Nolasco, Letícia de Albuquerque,
Lucas Luis de Souza, Mateus da Silva
Olegario

Projeto Escudo Rosa

Recife, 16 de julho de 2024

Empresa: Universidade Federal de Pernambuco

Nome do Projeto: Projeto Escudo Rosa

Termo de Abertura de Projeto

Elaborado por: Ayrton Guimarães, Guilherme Caio Pessoa Ramos, João Nolasco, Letícia de Albuquerque, Lucas Luis de Souza, Mateus da Silva Olegario

Data: 16/07/2023

Versão: Primeira

1. Justificativa do projeto:

A criação de uma app dedicada a auxiliar mulheres em situação de vulnerabilidade e analfabetismo na denúncia de casos de violência é essencial para superar as barreiras significativas que elas enfrentam, como a falta de privacidade, infraestrutura tecnológica inadequada e desconhecimento de seus direitos. Esta solução tecnológica pode fornecer uma plataforma segura e acessível, permitindo que as mulheres denunciem casos de violência de forma discreta e anônima, reduzindo o medo de represálias. Além disso, a app pode simplificar os procedimentos burocráticos complexos, fornecendo orientação e suporte em tempo real, e promover maior conscientização sobre os direitos das mulheres, ajudando a combater a subnotificação e assegurando um apoio institucional mais eficiente e abrangente.

2. Descrição do produto do projeto

Nosso app é uma plataforma dedicada a auxiliar mulheres vítimas de violência, focada no anonimato e na praticidade, especialmente projetada para pessoas analfabetas digitais e literárias. A solução visa proporcionar segurança, discrição e suporte imediato para mulheres em situação de risco. O app oferece uma interface intuitiva e fácil de usar, garantindo acessibilidade para todas as usuárias. Uma funcionalidade essencial é o botão de urgência, que, ao ser acionado, encaminha a localização atual da mulher para as autoridades competentes, agilizando o socorro. Esta abordagem visa melhorar a eficiência e eficácia do atendimento, promovendo um ambiente seguro e de apoio para as mulheres, independentemente de suas habilidades de leitura ou conhecimento tecnológico.

3. Designação do gerente do projeto

Gerente de projeto: Guilherme Caio Pessoa Ramos

4. Prazo estimado para a conclusão do Projeto

O projeto terá início no dia 18 de julho de 2024 e será concluído no dia 03 de outubro de 2024.

5. Estimativa de Tempo

O projeto terá um total aproximado de 352 horas distribuídas ao longo de quatro meses. Esta estimativa é baseada na seguinte distribuição semanal de atividades:

- 16 horas semanais dedicadas a aulas e atividades relativas às disciplinas do projeto
- 2 horas semanais destinadas a reuniões
- 4 horas semanais para melhorias e insights adicionais

Dessa forma, a carga horária semanal totaliza 22 horas, resultando em aproximadamente 352 horas ao final do período de quatro meses.

6. Estimativa de Custos

A seguir, apresentamos a estimativa de custos do projeto com base nas horas de trabalho e nas taxas médias por hora dos diferentes cargos envolvidos:

- Desenvolvedores Júnior:
 - Média de custo por hora: R\$ 25
 - Total de horas: 352
 - Custo por desenvolvedor: 352 horas x R\$ 25 = R\$ 8.800
 - Número de desenvolvedores: 3
 - Custo total para desenvolvedores júnior: 3 x R\$ 8.800 = R\$ 26.400
- Designer:
 - Média de custo por hora: R\$ 25
 - Total de horas: 352
 - Custo total para designer: 352 horas x R\$ 25 = R\$ 8.800
- Product Owner (PO) e Project Manager (PM):
 - Média de custo por hora: R\$ 50
 - Total de horas: 352
 - Custo por PO/PM: 352 horas x R\$ 50 = R\$ 17.600
 - Número de PO/PM: 2
 - Custo total para PO e PM: 2 x R\$ 17.600 = R\$ 35.200

Total de Custos Estimados do Projeto: R\$ 70.400

7. Cronograma de marcos sumarizado

O progresso do projeto será registrado na plataforma Jira. Lá serão identificadas as grandes tarefas, chamadas de Épico, que serão decompostas em pequenas tarefas, chamadas de issues, onde cada uma terá seu nível de dificuldade estabelecido de acordo com a sequência de Fibonacci.

8. Premissas e restrições para o projeto

- Premissas:
 - Contar com o apoio de instituições governamentais e não governamentais para promover o uso e a divulgação do aplicativo.
 - Garantir que o aplicativo seja acessível para mulheres em situações de vulnerabilidade, incluindo aquelas com baixa alfabetização digital e literária.
 - A integração com o Conecta Recife está garantida para ampliar o alcance e a eficácia dos serviços oferecidos.
 - A plataforma assegura anonimato e segurança para as usuárias durante todo o processo de denúncia e assistência.
- Restrições:
 - A adesão ao app depende da aceitação e disposição das mulheres em situação de vulnerabilidade de utilizarem a tecnologia para denunciar casos de violência.
 - Dependências de serviços externos para o funcionamento total da nossa solução
 - Falta de integração com o Conecta Recife
 - Não garantia do anonimato da vítima

9. Ligações com outros projetos

Nosso projeto será integralmente integrado com o App Conecta Recife, proporcionando uma experiência ampliada e acessível para nossos usuários.

10. Principais Intervenientes:

Alexandre Vasconcelos, Jéssyka Vilela, Simone Cristiane dos Santos, (nome da glr da prefeitura)

11. Forma de Acompanhamento do projeto

É possível acompanhar o andamento do projeto através dos marcos e das entregas listadas abaixo

- Kickoff do projeto - 18/07/2024
- 1º Status report - 15/08/2024
- 2º Status report - 12/09/2024
- Apresentação final do projeto 03/10/2024