

Universidade de Brasília
Instituto de Ciências Exatas
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Algoritmos e Programação de Computadores

Subalgoritmos - A

Faça um programa que leia dois pontos no plano cartesiano e calcule o coeficiente angular da reta que passa por estes pontos. Seu algoritmo deve criar uma função auxiliar que RECEBE 4 parâmetros reais – x_0 , y_0 , x_1 , y_1 – que são as coordenadas dos pontos e RETORNA um valor real que é o coeficiente angular da reta, dado por $(y_1 - y_0) / (x_1 - x_0)$.

Entrada

A entrada é composta por 4 números reais, x_0 , y_0 , x_1 , y_1 , separados por espaço. É garantido que x_0 é diferente de x_1 .

Saída

A saída é composta por uma única linha contendo o coeficiente angular da reta conforme descrito acima, com 2 casas decimais de precisão.

Exemplo de entrada

10.2 2.5 7.6 1.2

Exemplo de saída

0.50