FAETERJ – Campus Paracambi Sistemas de Informação Algoritmo e Linguagem de Programação 1 (AL1) Lista de Exercícios 1 – Estrutura Sequencial Prof. Carlos Eduardo Costa Vieira

- 1 Elaborar um algoritmo para ler cinco valores inteiros, calcular e imprimir os números lidos e a soma desses valores.
- 2 Elaborar um algoritmo para ler cinco valores reais, calcular e imprimir os números lidos e a média desses valores.
- 3 Elaborar um algoritmo para calcular e imprimir a expressão X = (A+B)/(A-B).
- 4 Elaborar um algoritmo para calcular e imprimir a expressão  $X = A^2 + B^3 + C$
- 5 Elaborar um algoritmo para calcular a área de um trapézio. Fórmula da Área do Trapézio:
- A = ((BMA + BME)\*H)/2, onde BMA é a base maior do trapézio, BME é a base menor do trapézio e H é a altura do trapézio.
- 6 Elaborar um algoritmo para ler uma temperatura em graus Celsius e convertê-la para graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: F = (9\*C+160)/5.
- 7 Elaborar um algoritmo para ler o valor do raio e calcular a área do círculo correspondente. O cálculo da área do círculo é dado pela fórmula: A=Pi\*R².
- 8 Elaborar um algoritmo para ler os valores dos catetos de um triângulo retângulo e imprimir a hipotenusa.
- 9 Elaborar um algoritmo para ler um número inteiro e imprimir seu sucessor e seu antecessor.
- 10 Elaborar um algoritmo para ler dois números inteiros e imprimir a seguinte saída:

divididendo: divisor: quociente: resto:

11 – Elaborar um algoritmo para ler um número inteiro e imprimir a seguinte saída:

numero: quadrado: raiz quadrada:

12 – Elaborar um algoritmo para ler o saldo de uma aplicação e imprimir o novo saldo, considerando um reajuste de 1%.

- 13 Elaborar um algoritmo para ler o valor de um produto e imprimir esse valor e um novo valor tendo em vista que o desconto foi de 9%.
- 14 Elaborar um algoritmo para ler um número inteiro de 3 casas decimais e imprimir o algarismo da casa das dezenas.
- 15 Elaborar um algoritmo para ler um número no formato CDU e imprimi-lo invertido: UDC. Exemplo: 123 sairá 321. O número deverá ser armazenado em outra variável antes de ser impresso.
- 16 Elaborar um algoritmo para ler as variáveis A e B e efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a ter o valor da variável B e que a variável B passe a ter o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.

## **OBSERVAÇÃO:**

1 – Implementar cada questão utilizando VisuAlg.