

TED 3

23/03/2020

Objetivo

Finalizar a discussão sobre os padrões
GRASP

Atividade - Flipped cClassroom

- Trabalho Individual
- Considere:
 - os padrões GRASP: 1. Low Coupling, 2. High Cohesion 3. Creator, 4. Polymorphism, 5. Pure Fabrication, 6. Indirection e 7. Protected Variations.
- Pesquise e redija um relatório sobre todos os padrões mencionados:
 - Nome,
 - Problema,
 - Solução,
 - Consequências e
 - Exemplo em Java (Mostre diagramas se necessário)
- Envie na atividade do classroom e mande um print da tela de envio no aluno online.