



`lista.c`: módulo implementando listas genéricas duplamente encadeadas

`grafo.c`: módulo implementando grafos genéricos mediante uso do módulo `lista`

`labirinto.c`: módulo definindo a struct do labirinto e suas funções de construção e acesso. O Labirinto é um grafo de posições jogáveis.

`LabPosJog.c`: módulo definindo a struct que definirá as posições jogáveis do labirinto, i.e. os pontos do labirinto onde o jogador poderá tomar decisões. essa estrutura será armazenada no grafo genérico.

`main.c`: A aplicação principal. Que permite jogar e solucionar o labirinto