
Projeto Biblioteca "Antônio Furlan" — Sistema de Catálogo Interativo

Descrição do Projeto:

Com base no projeto inicial da Biblioteca "Antônio Furlan", vocês deverão desenvolver um sistema de interfaces web para apresentação de um catálogo com 6 livros destacados na página inicial. O tema para a Biblioteca é livre e a escolha dos livros também. A ideia é que na página principal o leitor tenha acesso as informações básicas de cada exemplar, exemplo: título, autor, isbn, ano de publicação, editora, quantidade de páginas, etc. Ao se interessar por algum desses livros disponíveis, você deverá desenvolver uma lógica que possa direcionar o leitor para uma página que contenha, além das informações básicas, uma imagem da capa em miniatura ou original, sinopse e também um podcast de no máximo 3 minutos verbalizando a sinopse. Assim, o leitor terá a sua disposição a sinopse por leitura e por áudio, onde atenderemos também acessibilidade digital neste requisito.

Requisitos Funcionais:

1. **Página Inicial:** Exibir 6 livros em destaque com elementos visuais atrativos (capas dos livros em miniatura, títulos, etc.).
2. **Página de Detalhes do Livro:** De acordo com a sua lógica, por exemplo, ao clicar em qualquer livro da página inicial, o usuário deve ser levado a uma página exclusiva que contenha:
 - Capa original em alta qualidade
 - Nome do autor
 - Sinopse detalhada por áudio e texto
 - Informações adicionais que possam despertar o interesse do leitor (exemplos: ano de publicação, gênero literário, avaliações, citações, etc.)
3. **Acessibilidade:** Para garantir o acesso inclusivo, cada livro deve possuir um podcast com a leitura da sinopse. O áudio deve estar disponível para escuta na página de detalhes do livro.

4. **Mídias adicionais:** Além das imagens e áudio, podem ser utilizados vídeos ou outros recursos multimídia para enriquecer a experiência do usuário.

Requisitos Técnicos:

- O projeto deverá ser desenvolvido utilizando **HTML, CSS e JavaScript puro** (sem frameworks obrigatórios, porém, uso de bibliotecas para áudio ou vídeo é permitido).
- O código deve ser organizado, bem comentado e com boa estrutura de pastas.
- A navegação entre a página inicial e as páginas de detalhes deve ser dinâmica e intuitiva.
- O podcast poderá ser criado a partir da leitura da sinopse em ferramentas de texto para fala ou gravação própria.

Entrega:

- Criar um repositório no GitHub com o nome especificado para o projeto: github.com/profdeborapaulo (siga as instruções do professor para nomeação e organização).
- Enviar **todos os arquivos do projeto** no repositório (não apenas o link). O repositório deve conter:
 - Código fonte completo (HTML, CSS, JS)
 - Arquivos de mídia (imagens, áudios dos podcasts, vídeos, etc.)
 - O Javascript deverá estar comentado
 - Um arquivo README.md explicando o funcionamento do projeto, estrutura dos arquivos e instruções para execução local.

Apresentação:

Cada aluno deverá apresentar o seu projeto de 5 a 8 minutos.

Conclusão (1 minuto)

- **Reflexão sobre o Projeto:** Explique sobre seu aprendizado, quais desafios encontrados, oportunidades que vislumbra, etc.
- **Agradecimento e Encerramento:** "Agradeço pela oportunidade de compartilhar meu trabalho com vocês e estou à disposição para perguntas."

É importante falar sobre seu projeto, escolha do seu tema de biblioteca, livros, ordem do seu desenvolvimento, cronograma, dificuldades, etc.

Critérios de Avaliação:

- Criatividade na apresentação e design do catálogo e das páginas de detalhes
 - Qualidade da navegação e experiência do usuário
 - Cumprimento dos requisitos de acessibilidade com o podcast
 - Organização e qualidade do código e documentação
 - Uso adequado das tecnologias propostas
-