TP de sécurité des systèmes embarqués

Hugues de Valon Paul Luperini Lucas Mahieu

 $23~{\rm janvier}~2017$

Table des matières

1	Introduction	;
2	TP 1	;
	2.1 Quelle protections sont mises en place contre les attaques par fautes?	;
	2.2 Quelles sont les faiblesses de cette sécurité?	;
	2.3 Implémentation de l'attaque par faute	;
	2.4 Embarcation du code	;
3	TP 2	
	3.1 Introduction	
	3.2 Théorie	
	3.3 Travail réalisé	
	3.4 Résultats	
	3.5 Conclusion	
4	Conclusion Générale	,

1 Introduction

De nos jours, le chiffrement des données est essentiel pour assurer la sécurité des transferts de données et préserver la sécurité d'un pays, d'une entreprise ou la vie privée d'un individu.

L'algorithme AES (Advanced Encryption Standard) est un algorithme très utilisé en chiffrement des données car reputé incassable. Néanmoins, nous allons voir, au travers de deux exemples réalisés en travaux pratiques, que cette sécurité dépend grandement de l'implémentation qu'il en est fait dans un circuit électronique.

Dans un premier temps, nous allons réaliser une attaque par fautes sur un circuit AES utilisant une protection par redondance d'informations. Ensuite nous réaliserons une attaque par canaux auxiliaires sur un circuit AES n'ayant aucune protection spéciale.

2 TP 1

2.1 Quelle protections sont mises en place contre les attaques par fautes?

Bien que l'algorithme de l'AES est incassable aujourd'hui, son implementation peut permettre de récupérer des données sensibles par de nombreux moyens. Dans ce TP, on s'intéresse à une potentielle attaque par injection de fautes et a une contre-mesure de cette attaque. Pour mener un attaque par faute dans ce module AES, nous avons tout d'abord analysé le circuit et tenté de comprendre comment le système

- 2.2 Quelles sont les faiblesses de cette sécurité?
- 2.3 Implémentation de l'attaque par faute
- 2.4 Embarcation du code
- 3 TP 2

3.1 Introduction

Dans cette partie nous allons effectuer une attaque par canaux auxiliaires sur un chiffrement AES. Cette attaque s'appelle Differential Power Analysis ou DPA, et consiste à étudier la consommation électrique du système visé sur de multiples exécutions et d'en déduire par des procédés statistiques l'information visée, ici la clé de chiffrement.

3.2 Théorie

La sécurité d'un système de chiffrement dépend de l'algorithme employé et de son implémentation sur circuit électronique. Dans le cas de la DPA, nous allons utiliser des faiblesses d'implémentations pour en déduire la clé de chiffrement employée.

La SBox (Substitution Box) est le composant non linéaire principal de l'AES. Il s'agit d'une substitution d'octets, cette opération est effectuée juste après l'ajout de la clé à la donnée que l'on veut chiffrer. Il est donc possible, à partir du résultat de la première itération de l'AES qui ne dépendent que des données d'entrées et de la clé, de retrouver la clé.

La DPA est une attaque par canaux cachés qui utilisent la consommation électrique du circuit pour valider ou invalider des hyptohèses sur la clé. La consommation d'un circuit logique dépend grandement des données traitées. Dans notre cas, il n'y a pas de contre-mesure spécifique utilisée pour équilibrer la consommation. Ainsi, nous devrions être capables de réaliser une attaque DPA sur la SBox de l'AES. Néanmoins, nous n'attaquerons pas la totalité de la clé mais un seul octet, pour des questions de temps de calcul.

3.3 Travail réalisé

Tout d'abord, nous devons transformer les fichiers VHDL qui nous ont été donnés en une description au niveau des transistors, pour pouvoir en extraire une consommation électrique simulée. Cette étape est réalisée à l'aide de l'environnement Cadence.

Une fois cette description générée, nous utilisons le simulateur de consommation électrique Synopsis Nanosim pour obtenir les profils de courants selon certains stimulis.

La figure 1 page 5 contient les simulations de courants pour différents stimuli (la première image pour 0, la deuxième 57 et la dernière 255) pour une certaine clé de chiffrement AES. On remarque de légères différences, qui seront exploitées par la DPA.

Le logiciel d'analyse DPA fourni nous permet de retrouver les clés utilisées. Il accepte deux paramètres : l'index du bit attaqué et le chemin vers le dossier contenant les fichiers de simulation. L'outil lit un fichier de configuration contenant une liste des vecteurs qui seront utilisés pour la DPA. Ensuite, les données simulées sont collectées à partir des fichiers de simulation. Pour chaque hypothèse de clé, il partitionne les traces de simulation de chaque message selon la valeur du bit attaqué. Enfin, il évalue les différences entre les moyennes de chaque partition et sélectionne la valeur la plus haute.

3.4 Résultats

Suite à nos expérimentations nous obtenons les résultats suivants visibles sur la figure 2 page 6.

Pour obtenir la clé qui a le plus de chances d'être la clé réelle, il suffit de prendre celle qui apparait le plus souvent sur les différents lancements du programme avec des bits différents.

Par exemple dans le cas de la clé 4A, celle qui est apparait le plus souvent est la 58 (0b111010).

3.5 Conclusion

Dans ce TP, nous avons vu comment réaliser une attaque par canaux cachés DPA, et obtenir la clé de chiffrement. Pour se protéger de telles attaques, il faut rendre la consommation de de courant insensibles aux données d'entrée afin d'équilibrer la consommation de courant, et rendre inutile la DPA qui se base sur les différences. Néanmoins, en pratique cela reste très compliqué, car la plus légère différence peut être une faiblesse exploitable.

4 Conclusion Générale

Durant les séances de travaux pratiques, nous avons mis en évidence deux attaques classiques sur des circuits électroniques implémentant l'algorithme AES : l'attaque par faute et la DPA.

Cet algorithme, pourtant réputé incassable, devient très vulnérable dès qu'il est implementé dans un circuit électronique. Il est donc essentiel de prendre en compte la sécurité d'un circuit dès le début de sa conception, et de choisir les bonnes contre-mesures qui préservent la sécurité du chiffrement tout en ne négligeant pas les performances.

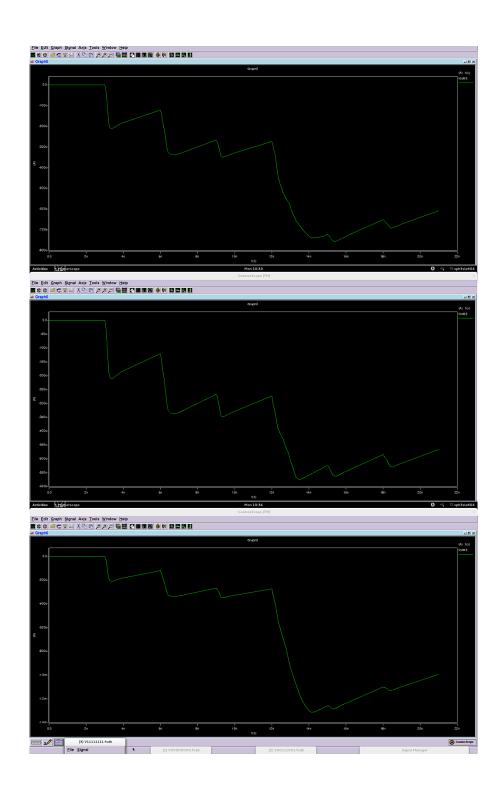


FIGURE 1 – Traces de courants pour différents stimuli



FIGURE 2 – Résultats de l'attaque DPA sur l'ensemble de données du groupe $4\,$