

Programação de Computadores II

Prof^o Rogério de Morais

Turma: $3^{\circ}Q$ 27 de março de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem JavaTM e os conceitos de Java Persistence API.

18 - CONVERTER

1. Conversores

- 1.1. Crie o pacote br.com.etechoracio.training.view.converter.
- 1.2. Crie a classe CpfConverter no pacote recém-criado.
- **1.3.** Anote a classe com @Componente(value="cpfConverter").

```
@Component(value="cpfConverter")
public class CPFConverter {
}
```

1.4. A classe deverá implementar a *interface* Converter.

```
@Component(value="cpfConverter")
public class CPFConverter implements Converter {
}
```

1.5. Posicione o mouse sobre o erro informado e adicione os métodos não implementados.

1.6. Dentro do método getAsObject() implemente o código abaixo:

```
String cpf = value;
if (cpf != null && !cpf.equals("")) {
    cpf = value.replaceAll("[^0-9]", "");
}
return cpf;
```





Programação de Computadores II

Prof^o Rogério de Morais

Turma: $3^{\circ}Q$ 27 de março de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem JavaTM e os conceitos de Java Persistence API.

1.7. Dentro do método getAsString() implemente o código abaixo:

```
String cpf = String.valueOf(value);
if (cpf != null && cpf.length() == 11) {
   cpf = cpf.substring(0, 3) + "." +
      cpf.substring(3, 6) + "." +
      cpf.substring(6, 9) + "-" +
      cpf.substring(9, 11);
}
return cpf;
```

- 1.8. Idente a classe com Ctrl + Shift + F e salve.
- 1.9. Faça, também, os conversores CEPConverter e TelefoneConverter.
- 1.10. Abra a página save.xhtml através da combinação ctrl + shift + R para localização.
- **1.11.** Localize o campo **CPF** e adicione a propriedade converter abaixo:

```
<h:outputText value="CPF:" />
<p:inputMask
    value="#{alunoMB.edit.cpf}"
    mask="999.999.999-99"
    style="width:140px;"
    label="CPF"
    required="true"
    converter="#{cpfConverter}"/>
```

- 1.12. Repita a operação para os campos Telefone e CEP.
- 1.13. Abra a classe Pc2Exercicio13Application através da combinação ctrl + shift + R para localização.
- 1.14. Para executar o código, clique com o botão direito do mouse na classe e selecione as opções Run As → Java Application.
- **1.15.** Observe novamente a inicialização do *framework* Spring:





Programação de Computadores II

Prof° Rogério de Morais

Turma: 3°Q 27 de março de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java™ e os conceitos de Java Persistence API.

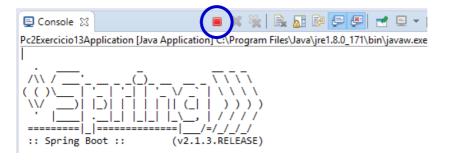
1.16. Acesse o navegador de sua preferência com o endereço localhost, porta e contexto informados.



- 1.17. Preencha as informações e clique no botão Cadastrar.
- 1.18. Observe que no console do Eclipse aparecerá o erro abaixo:

```
Caused by: <a href="mailto:com.mysql.jdbc.exceptions.jdbc4.MySQLIntegrityConstraintViolationException">com.mysql.jdbc.exceptions.jdbc4.MySQLIntegrityConstraintViolationException</a>: Column 'DT_CRIACAO' cannot be null
         at sun.reflect.NativeConstructorAccessorImpl.newInstance0(Native Method)
         at sun.reflect.NativeConstructorAccessorImpl.newInstance(Unknown Source)
         \verb|at sun.reflect.DelegatingConstructorAccessorImpl.newInstance(Unknown Source)|\\
         at java.lang.reflect.Constructor.newInstance(Unknown Source)
         at com.mysql.jdbc.Util.handleNewInstance(Util.java:406)
         at com.mysql.jdbc.Util.getInstance(Util.java:381)
         \verb|at|com.mysql.jdbc.SQLError.createSQLException(|SQLError.java:1015)|\\
         at com.mysql.jdbc.SQLError.createSQLException(SQLError.java:956)
         at com.mysql.jdbc.MysqlIO.checkErrorPacket(MysqlIO.java:3491)
         at com.mysql.jdbc.MysqlIO.checkErrorPacket(MysqlIO.java:3423)
         at com.mysql.jdbc.MysqlIO.sendCommand(MysqlIO.java:1936)
         at com.mysql.jdbc.MysqlIO.sqlQueryDirect(MysqlIO.java:2060)
         at com.mysql.jdbc.ConnectionImpl.execSQL(ConnectionImpl.java:2542)
         at com.mysql.jdbc.PreparedStatement.executeInternal(PreparedStatement.java:1734)
         at com.mysql.jdbc.PreparedStatement.executeUpdate(\underline{PreparedStatement.java:2019}) \\
         at com.mysql.jdbc.PreparedStatement.executeUpdate(\underline{PreparedStatement.java:1937}) \\
         at com.mysql.jdbc. Prepared Statement. execute Update (\underline{Prepared Statement.java:1922}) \\
         at org.hibernate.id.IdentityGenerator$GetGeneratedKeysDelegate.executeAndExtract(<u>IdentityGenerator.java:94</u>)
         at org. hibernate. id. insert. Abstract Returning Delegate.perform Insert (\underline{Abstract Returning Delegate.java: 57)} \\
         ... 54 more
```

1.19. Pare a execução do projeto.







Programação de Computadores II

Prof° Rogério de Morais

Turma: $3^{\circ}Q$ 27 de março de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem JavaTM e os conceitos de Java Persistence API.

2. PrePersist

O problema é que o campo **dataCriacao** é obrigatório na base de dados. Como não é um campo que NÃO será preenchido em tela, resolveremos o problema com a anotação @PrePersist.

2.1. Pare a execução do projeto e abra a classe Aluno dentro do pacote model e insira o método abaixo:

```
private void preencherDataCriacao(){
   if(dataCriacao == null) {
       dataCriacao = new Date();
   }
}
```

2.2. Anote-o com @PrePersist para realizar o preenchimento antes da inserção na base de dados.

```
@PrePersist
private void preencherDataCriacao(){
   if(dataCriacao == null) {
        dataCriacao = new Date();
   }
}
```

- 2.3. Idente a classe com Ctrl + Shift + F e salve.
- 2.4. Faça o mesmo procedimento na classe Endereco para o campo UF (valor padrão "SP").
- 2.5. Abra a classe Pc2Exercicio13Application através da combinação ctrl + shift + R para localização.
- 2.6. Para executar o código, clique com o botão direito do mouse na classe e selecione as opções Run As → Java Application.
- 2.7. Preencha as informações e clique no botão Cadastrar.
- 2.8. Faça um SELECT na tabela TBL_ALUNO e TBL_ENDERECO para validar o cadastramento.





Programação de Computadores II

Prof^o Rogério de Morais

Turma: 3°Q 27 de março de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java™ e os conceitos de Java Persistence API.

3. Github

- **3.1.** Acesse a pasta do projeto (via **Prompt de Comando**).
- 3.2. Verifique a situação dos arquivos no repositório Git.

git status

3.3. Faça com que os arquivos sejam rastreados pelo Git.

git add .

- **3.4.** Verifique a situação dos arquivos no repositório Git novamente.
- 3.5. Execute o commit para gravar as mudanças no repositório com a mensagem "Ex. 18 Converter".
- **3.6.** Verifique a situação do arquivo no repositório Git novamente.
- **3.7.** Execute o **push** para incluir seu código no repositório remoto.

