

Programação de Computadores II Prof<sup>o</sup> Rogério de Morais

**Turma:** 3°Q 11 de abril de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java<sup>TM</sup> e os conceitos de Java Persistence API.

# 21 - Spring Boot

O Spring Boot é uma ferramenta para o desenvolvimento de aplicações que utilizam o framework Spring sem que seja necessária praticamente nenhuma configuração. Ele é capaz de identificar quais as principais características da aplicação que está sendo desenvolvida e fazer automaticamente as configurações necessárias. Assim, os programadores ganham muito em produtividade, focando apenas no desenvolvimento da aplicação e não na configuração das ferramentas e frameworks utilizados, que são repetidos em praticamente todos os projetos.

### Integrando o Lombok ao Eclipse

- Clique com botão direito no Eclipse e acesse Propriedades.
- 1.2. Copie o local indicado na seção Iniciar em.



- 1.3. Feche a caixa de diálogo.
- 1.4. Abra a pasta [rede]\PCII\lombok e copie o arquivo lombok.jar para a unidade D:\.
- 1.5. Efetue um duplo-clique no arquivo lombok.jar.
- 1.6. Aparecerá a tela abaixo:



- 1.7. Clique no botão **Specify location...** e cole o local copiado no item 1.2.
- 1.8. Clique no botão Install / Update para realizar a integração:





Programação de Computadores II Prof<sup>o</sup> Rogério de Morais

**Turma:** 3°Q 11 de abril de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java<sup>TM</sup> e os conceitos de Java Persistence API.

#### Install successful

Lombok has been installed on the selected IDE installations. Don't forget to:

- add lombok.jar to your projects,
- exit and start your IDE,
- rebuild all projects!

If you start Eclipse with a custom -vm parameter, you'll need to add:
-vmargs -javaagent:lombok.jar
as parameter as well.

1.9. Feche a janela do Lombok.

### 2. Atualização do Maven

- 2.1. Copie/substitua a pasta maven da pasta \\[rede]\Professor\PCII para a unidade D:.
- 2.2. Abra o Eclipse e defina a workspace em C:/PC2-3Q.
- 2.3. Acesse o menu Window → Preferences.
- 2.4. Localize a opção Maven → User Settings.
- 2.5. Na seção User Settings, clique no botão Browse e selecione o aquivo settings.xml de D:\maven\.m2.
- 2.6. Finalize com Apply and Close.





Programação de Computadores II Prof° Rogério de Morais

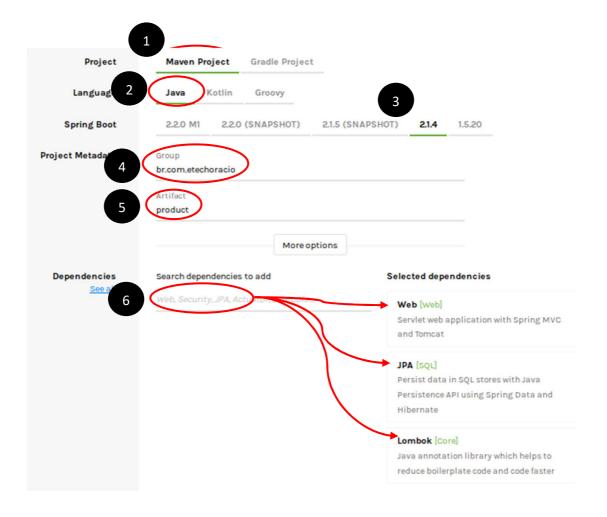
Turma: 3°Q 11 de abril de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java<sup>TM</sup> e os conceitos de Java Persistence API.

## 1. Criando o projeto

- 1.1. Crie uma pasta na unidade D:\ chamada de aula1204.
- **1.2.** Acesse o site <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a>.
- **1.3.** Configure o projeto conforme abaixo:



1.4. Em seguida, clique em:

Generate Project - alt + ↩

1.5. Após o download, faça a descompactação do arquivo .zip e copie a pasta product para D:\aula1204.





Programação de Computadores II Prof<sup>o</sup> Rogério de Morais

**Turma:** 3°Q 11 de abril de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java<sup>TM</sup> e os conceitos de Java Persistence API.

### 3. GitHub

- 3.1. Copie o arquivo .gitignore da pasta \\[rede]\PWII\modelos para a pasta product.
- 3.2. Abra o Prompt de Comando e transforme o diretório product em um repositório do Git.
- 3.3. Verifique a situação do arquivo no repositório Git.
- 3.4. Faça com que os arquivos sejam rastreados pelo Git.
- **3.5.** Verifique a situação do arquivo no repositório Git novamente.
- 3.6. Execute o comando para gravar as mudanças no repositório com a mensagem "Criação do projeto".
- **3.7.** Verifique a situação do arquivo no repositório Git novamente.
- 3.8. Acesse o github (https://github.com/) e apague o repositório chamado etectour.
- 3.9. Crie um novo repositório com o nome de product.
- 3.10. Copie oscomandos de acesso gerados.
- 3.11. Acesse a pasta product via Prompt de Comando e cole os comandos copiados.
- 3.12. Abra a página web do Github e verifique se os arquivos foram inseridos.

