

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

Programação de Computadores II

Prof^o Rogério de Morais

Turma: 3°Q 22 de março de 2019

Instruções:

Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem JavaTM e os conceitos de Java Persistence API.

16 - REPOSITÓRIO GITHUB

1. Github

- 1.1. Acesse o github (https://github.com/) e entre na sua conta.
- 1.2. Crie um repositório chamado pc2-exercicio13.
- 1.3. Acesse a pasta dpo projeto (via Prompt de Comando).
- 1.4. Transforme o diretório pc2-exercicio13 em um repositório do Git.

git init

1.5. Verifique a situação dos arquivos no repositório Git.

git status

1.6. Faça com que os arquivos sejam rastreados pelo Git.

git add .

- 1.7. Verifique a situação dos arquivos no repositório Git novamente.
- 1.8. Execute o commit para gravar as mudanças no repositório com a mensagem "Ex.13, Ex.14, Ex.15".
- **1.9.** Verifique a situação do arquivo no repositório Git novamente.
- **1.10.** Execute o **push** para incluir seu código no repositório remoto.

