



Instruções: *Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java™ e os conceitos de Java Persistence API.*

04 - REVISÃO DE GIT

1. Versionando código com Git

- 1.1. Delete a pasta **lib** do projeto através do seguinte caminho: **WebContent/WEB-INF/**.
- 1.2. Acesse o local de gravação do seu projeto (via **Prompt de Comando**) e entre na pasta **exercicio3**.
- 1.3. Transforme o diretório **exercicio3** em um repositório do Git.

```
git init
```

- 1.4. Verifique a situação dos arquivos no repositório Git.

```
git status
```

- 1.5. Faça com que os arquivos sejam rastreados pelo Git.

```
git add .
```

- 1.6. Verifique a situação dos arquivos no repositório Git novamente.

- 1.7. Execute o comando para gravar as mudanças no repositório com a mensagem **“Exercício de revisão 22/02/2019”**.

```
git commit -m "Exercício de revisão 22/02/2019"
```

- 1.8. Verifique a situação do arquivo no repositório Git novamente.



Instruções: *Todos os programas devem ser resolvidos utilizando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, a linguagem Java™ e os conceitos de Java Persistence API.*

2. GitHub

- 2.1. Acesse o github (<https://github.com/>) e entre na sua conta.
- 2.2. Remova, caso exista, o repositório chamado **etec-aula2**.
- 2.3. Crie um repositório chamado **exercicio3**. Observe os comandos exibidos:

...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/rogermoraes/exercicio3.git  
git push -u origin master
```

- 2.4. Execute os comandos listados acima para incluir seu código no repositório remoto.
- 2.5. Abra a página web do **Github** e verifique se o repositório foi atualizado.