Controle de Tarefas Visão Edição 1.3

CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

Índice Analítico

1.	Introdução		3
1.	Posicioname	nto	3
	1.1 Descri	ição do Projeto	3
2.	Descrição do	os Envolvidos e Ambiente	4
	2.1 Resum	no dos Envolvidos	4
	2.2 Ambie	ente do Usuário	4
	2.3 Aprese	entação do Projeto	4
3.	Levantament	to de Requisitos do Sistema	5
	3.1 Requis	sitos Funcionais	5
4.	Protótipos de	e Telas	7
	4.1 Tela d	le Tarefas (Principal)	7
		le Login	8
	4.3 Tela C	Cadastro de Usuários	8
	4.4 Tela C	Cadastro de Tarefas	9
5.	DER		9
	5.1 Tabela	a usuário	9
	5.2 Tabela	a tarefa	9
	5.3 Tabela	a usuário, tarefa	10

CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

1. Introdução

O Objetivo deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades e características para o desenvolvimento do módulo de Controle de Tarefas de usuários.

1. Posicionamento

1.1 Descrição do Projeto

O problema	A Empresa possui vários usuários e não tem controle das tarefas que são efetuadas por cada funcionario
Afeta	Logistica da empresa
Cujo impacto é	Falta de controle de quem esta responsável por cada tarefa
Uma boa solução seria	Um software que permita controlar as tarefas de cada usuario

CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

2. Descrição dos Envolvidos e Ambiente

2.1 Resumo dos Envolvidos

Nome	Descrição	Responsabilidades
Fontdata Tecnologia— Desenvolvimento	Chefe de Desenvolvimento	Apresenta o Projeto e Valida
Avaliado	Candidato ao Cargo	Desenvolve e Produto para Validação

2.2 Ambiente do Usuário

Controle de Tarefas

• Banco de Dados: PostgreSQL / Firebird / MYySQL / SQL Server;

• Plataforma: Delphi

2.3 Apresentação do Projeto

Controle de Tarefas

Fontes: GitHubProjeto: GitHub

CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

3. Levantamento de Requisitos do Sistema

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável". A prioridade dos requisitos é utilizada no gerenciamento do escopo das etapas do projeto e na definição das prioridades durante o desenvolvimento do sistema.

- Essencial: requisito sem o qual o sistema deverá conter para que possa funcionar
- Importante: requisito que deverá existir no sistema e que dependem outras informações ou requisitos
- Desejável: requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele.

3.1 Requisitos Funcionais

RF001	Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável
Será neo	cessário uma mód da empresa cor		onde seja nformações			ar e r tipo	egistrar as de tarefa
	emanal/quinzenal/m			uc	HOITIC C	tipo	de tarera
		Т		Т		•	
RF002	Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável
	cessário um cadast					nome	e nível de
cada usu	iário onde os níveis	ser	ão Supervis	or e	Operador		
RF003	Prioridade:		Essencial	V	Importante		Desejável
O Sistema deverá permitir incluir varias tarefas para cada usuário							
RF004	Prioridade:		Essencial		Importante	V	Desejável
	ivel que na mesma		•	pos	ssível consult	tar as	tarefas do
usuário p	oossa incluir mais ta	arefa	IS				
RF005	Prioridade:		Essencial	V	Importante		Desejável
Somente os usuários com direito de Supervisor poderão incluir cadastrar							
tarefas novas ou designar tarefas aos outros usuários. Os demais usuários apenas poderão consultar							

CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

Requisitos Não Funcionais

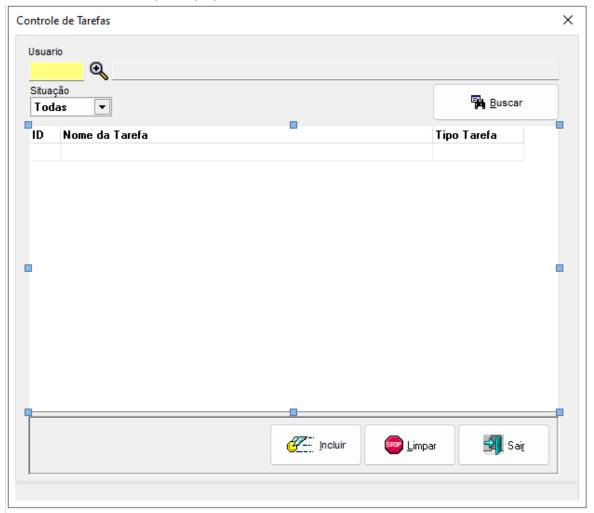
RNF001	Prioridade:	V	Essencial		Importante		Desejável
Na tela de consulta das tarefas incluídas nos usuários deverá aparecer o							
coaigo, no	ome e tipo da tarefa	(diai	ria/semanai/	quir	izenai/mensa	ai)	
RNF002	Prioridade:	V	Essencial		Importante		Desejável
Será nece	essário uma tela de l	ogin	no sistema	con	n usuário e se	enha	3

CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

4. Protótipos de Telas

As telas são apenas um protótipo do que se espera de existente no sistema. Você poderá incrementa-las ou melhora-las da melhor forma possível desde que não perca as principais funcionalidades propostas no projeto.

4.1 Tela de Tarefas (Principal)

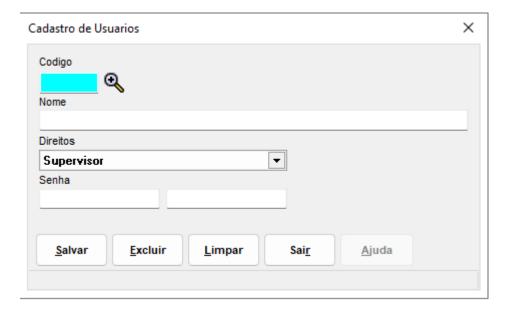


CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

4.2 Tela de Login



4.3 Tela Cadastro de Usuários



CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

4.4 Tela Cadastro de Tarefas



5. DER

Abaixo segue a estrutura de tabelas do banco de dados.

5.1 Tabela usuário

A tabela de usuários conterá os seguintes campos:

- **codigo:** campo que armazenará o código do usuário, este campo sera auto incremento para cadastrar um novo usuario
- **nome:** campo que armazenará o nome do usuário
- **direito:** campo que armazenara o direito do usuário podendo ter dois tipo de conteúdo armazenado |O para Operador ou S para supervisor

5.2 Tabela tarefa

A tabela de tarefas conterá os seguintes campos:

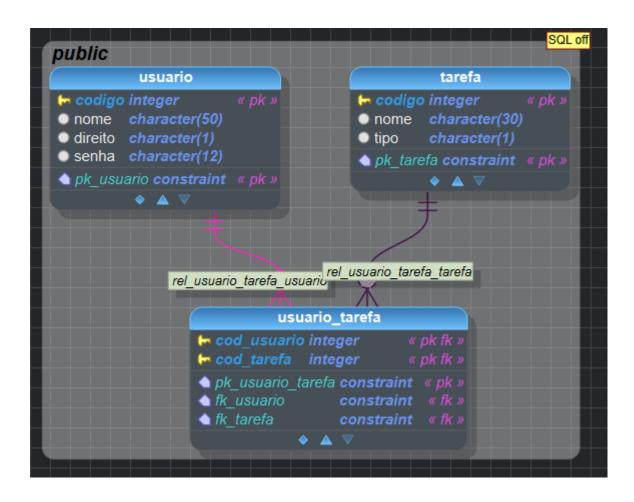
- **codigo:** campo que armazenará o código da tarefa sera auto incremento para cadastrar uma nova tarefa
- nome: campo que armazenará o nome da tarefa
- **tipo:** campo que armazenara o tipo de tarefa podendo ter três tipos de conteúdo armazenado D para diária, S para semanal, Q para quizenal ou M para mensal

CONTROLE DE TAREFAS	Edição: 1.3
Teste de Desenvolvedor	Data: 27/02/2023

5.3 Tabela usuário_tarefa

Essa tabela faz o relacionamento das tarefas de cada usuário com os seguintes conteudos:

- cod_usuario: campo que armazenará o código do usuario
- cod_tarefa: campo que armazenará o código da tarefa



Fontdata Tecnologia e Inovação

Andrei Ricardo Gomes Marques

Chief Technology Officer CTO