

## Avaliação 03 – Estrutura de Repetição

### Introdução à Programação de Computadores

Profa. Renata Paschoal

#### Instruções para realizar a atividade:

A atividade deverá ser desenvolvida em grupo com no máximo 3 integrantes.

#### Instruções para postar as resoluções:

Os alunos deverão desenvolver o programa e fazer o upload do arquivo com o nome "av03.py", **com o nome dos integrantes como comentário na primeira linha**. Somente um aluno precisa fazer a entrega.

---

## Acerte o número

Fazer um programa em Python para acertar o número gerado aleatoriamente entre uma faixa de valores de 1 a 100. O usuário deverá informar um número e receber como resposta se o número sorteado é maior ou menor que o informado, dando oportunidade para o usuário digitar novamente. Enquanto o usuário não acertar, ele terá chance de digitar um novo número. Ao final, mostre a quantidade de vezes que ele precisou para acertar o número.