

## Avaliação 01 – Exercícios Sequenciais

### Introdução à Programação de Computadores

Profa. Renata Paschoal

#### Instruções para realizar a atividade:

A atividade deverá ser desenvolvida em grupo com no máximo 3 integrantes.

#### Instruções para postar as resoluções:

Os alunos deverão desenvolver o programa e fazer o upload do arquivo com o nome "av01.py", **com o nome dos integrantes como comentário na primeira linha**. Somente um aluno precisa fazer a entrega.

---

## Relógio Antigo

Ezequiel possui um relógio muito antigo e valioso, mas algumas características dele foram perdidas com o passar do tempo. Os ponteiros ainda marcam as horas e os minutos corretamente, mas seus marcadores e números se tornaram ilegíveis.

Ezequiel utiliza um instrumento auxiliar para observar os ângulos formados pelos ponteiros de hora e de minuto. Ele pede para você ajudá-lo escrevendo um programa que indica a hora e o minuto do momento da medição. Considere que às 00:00 os dois ângulos medidos são iguais a zero e que ambos os ponteiros só se movimentam quando se completa uma unidade de tempo (hora ou minuto) correspondente.

#### Entrada

A entrada consiste em vários casos de teste e é finalizada pelo fim de arquivo (EOF). Cada linha corresponde a um caso de teste e contém dois valores inteiros  $h$  e  $m$  ( $0 \leq h, m < 360$ ) que são, respectivamente, os ângulos medidos sobre os ponteiros de hora e de minuto.

#### Saída

Para cada caso de teste, imprima uma única linha com o valor da hora e do minuto no formato "hh:mm" (sem aspas), conforme pode ser observado nos exemplos.



### Exemplos

<b>Entrada</b> 240 132	<b>Saída</b> 08:22
---------------------------	-----------------------

<b>Entrada</b> 330 42	<b>Saída</b> 11:07
--------------------------	-----------------------

<b>Entrada</b> 0 0	<b>Saída</b> 00:00
-----------------------	-----------------------