

1ª. Lista de Exercícios - String

Disciplina: Programação de Computadores

Profª. Renata

1. Faça um programa que conte o número de 1's que aparecem em uma string. Exemplo: "0011001" -> 3.
2. Escreva um programa que substitua as ocorrências de um caractere '0' em uma string por outro caractere '1'. Imprima o antes e o depois.
3. Ler uma frase e contar quantos caracteres são espaços em brancos.
4. Faça um programa que leia uma palavra e some 1 no valor ASCII de cada caractere da palavra. Imprima a string resultante.
5. O código de César é uma das mais simples e conhecidas técnicas de criptografia. É um tipo de substituição na qual cada letra do texto é substituída por outra, que se apresenta no alfabeto abaixo dela um número fixo de vezes. Por exemplo, com uma troca de três posições, 'A' seria substituído por 'D', 'B' se tornaria 'E', e assim por diante. Implemente um programa que faça uso desse Código de César (3 posições), entre com uma string e retorne a string codificada. Exemplo:
String: a ligeira raposa marrom saltou sobre o cachorro cansado
Nova string: D OLJHLUD UDSRVD PDUURP VDOWRX VREUH R FDFKRUUR FDQVDGR
6. Implemente um programa que leia duas strings, str1 e str2, e um valor inteiro positivo N. Concatene não mais que N caracteres da string str2 a string str1.
7. Faça um programa que contenha um menu com as seguintes opções:
 - (a) Ler uma string S1
 - (b) Imprimir o tamanho da string S1;
 - (c) Comparar a string S1 com uma nova string S2 fornecida pelo usuário e imprimir o resultado da comparação;
 - (d) Concatenar a string S1 com uma nova string S2 e imprimir na tela o resultado da concatenação;
 - (e) Imprimir a string S1 de forma reversa;
 - (f) Contar quantas vezes um dado caractere aparece na string S1. Esse caractere desse ser informado pelo usuário;
 - (g) Substituir a primeira ocorrência do caractere C1 da string S1 pelo caractere C2. Os caracteres C1 e C2 serão lidos pelo usuário;
 - (h) Verificar se uma string S2 é substring de S1. A string S2 deve ser informada pelo usuário;
 - (i) Criar uma substring da string S1. Para isso o usuário deve informar a partir de qual posição deve ser criada a substring e qual é o tamanho da substring. Imprima a substring.
 - (j) Imprimir quantos caracteres estão em maiúsculo.