

## Faculdade de Computação Arquitetura e Organização de Computadores 1 1º Homework – 5 pontos

Prof. Cláudio C. Rodrigues

Esta coleção de exercícios abordam os conceitos relacionados com a aritmética computacional.

## **Problemas:**

- P1) Considere a seguinte operação sobre uma palavra binária. Comece pelo bit menos significativo. Copie todos os bits que são iguais a zero, até que seja encontrado o primeiro bit diferente de zero, e copie também esse bit. Então, faça o complemento booleano de cada bit daí por diante. Qual é o resultado?
- P2) Dados x=0110 e y=1001, na notação complemento-de-dois (isto é, x=6 e y=-7), calcule o resultado de p=x\*y usando o *algoritmo de Booth*.
- P3) Dados x=1001 e y=0010, na notação complemento-de-dois (isto é, x=-7 e y=2), calcule o resultado de p=x/y usando o *algoritmo de divisão binária expandida*.
- **P4)** Mostre a representação binária no padrão IEEE 754 para o número em ponto flutuante em precisão simples e dupla:
  - a) 289,45<sub>dec</sub>
  - b)  $0.23_{dec}$
  - c) -1/3
- - a) x + y
  - b) x \* y
- P6) Considere uma representação de valores de ponto flutuante ± 1.M × Be polarizado, que tenha os seguintes requisitos: Suponha que o expoente e deva ter valor no intervalo 0 ≤ e < 32 com polarização q, e que a base B seja 2 e a mantissa M tenha 10 bits. O polarizador q é definido pela seguinte convenção q = 2<sup>n-1</sup>-1, onde n é o número de bits do expoente. Considere que a representação possui todas as propriedades do padrão IEEE 754 (incluindo denorms, NaN e ± ∞).
  - a) Apresente o formato desta representação de valores de ponto flutuante, especificando o tamanho de cada campo desta representação.
  - b) Qual é o maior valor positivo e o maior valor negativo que pode ser representado, usando números de ponto flutuante normalizados, para este formato?
  - c) Qual é o número denormalizado negativo mais próximo de zero?
  - d) Qual é a representação para o infinito?
  - e) Expresse os seguintes números neste formato de ponto flutuante:
    - 15,425
    - 27,75
- **P7)** Qualquer representação de números de ponto flutuante usada em um computador pode representar exatamente apenas certo conjunto de números reais; todos os demais valores devem ser aproximados. Se **A\*** é o valor armazenado que se aproxima do valor real A, então o erro relativo, **r**, é expresso como:

$$r = \frac{A - A^*}{A}$$

Represente o valor decimal +0,333 no seguinte formato de ponto flutuante: base=2, expoente polarizado de 4 bits e mantissa de 7 bits. Qual é o erro relativo?

## Recomendações:

- O trabalho deverá ser desenvolvido em equipes com um número máximo de 4 componentes.
- O trabalho deverá ser feito pelo grupo, qualquer evidência de cópia será penalizada com perda da pontuação.
- O relatório de respostas deverá apresentar o enunciado das questões, aquelas que não apresentarem o enunciado, serão desconsideradas.