LABORATÓRIO DE MATEMÁTICA E FÍSICA VETORES

Autor: Me. Talita Druziani Marchiori

Revisor: Rosalvo Miranda

INICIAR



Algumas grandezas são determinadas apenas por um número, por exemplo 5 kg. Derominamos essas grandezas de espalares. Assim, as grandezas de: comprimento, área, massa, volume, temperatura, energia etc. são grandezas escalares. Outras grandezas precisam de uma direção e de um sentido para serem determinadas, como o deslocamento. Estas são chamadas de grandezas vetoriais. Outros exemplos de grandezas vetoriais são a velocidade, a aceleração, a força, o campo elétrico etc.

Nesta unidade trabalharemos noções básicas sobre os vetores e suas operações. Com isso, estaremos aptos para trabalhar com conceitos geométricos e físicos que envolvem esses elementos.

Bons estudos!

Notação Geométrica

Começamos nossos estudos com as noções geométricas dos vetores. Considere um segmento orientado (A, B) , ou seja, um par de pontos no espaço em que A é a origem do segmento e B a extremidade, como na figura a seguir:

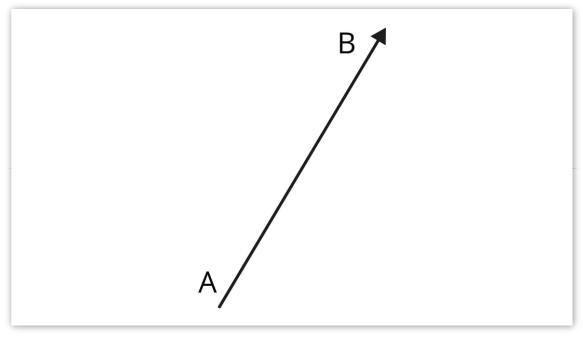


Figura 4.1 - Segmento orientado (A, B) Fonte: Elaborada pela autora.

O módulo ou norma de um segmento orientado é sua medida e é representado por |AB|. Note que os segmentos orientados (A, B) e (B, A) possuem o mesmo módulo, a mesma direção e sentidos opostos. Dois segmentos orientados são equivalentes se possuem a mesma direção, o

mesmo sentido e o mesmo módulo. Chamamos de vetor determinado por um segmento orientado (A,B) a classe de equivalência de todos os segmentos orientados equivalentes a (A,B) e representamos por \underline{AB} . Logo, qualquer segmento orientado (X,Y) equivalente a (A,B) é um representante do vetor \underline{AB} .

Observações:

- Também podemos representar um vetor por letras minúsculas encimadas por uma seta, por exemplo \vec{v} , \vec{a} , \vec{b} . Para simplificar a notação, quando não houver ambiguidade, denotaremos os vetores apenas por letras minúsculas v, a, b.
- Vamos representar o vetor nulo por 0. Ele é determinado pelo segmento nulo.
- Dado um vetor v = AB , o vetor BA é o oposto de AB e é representado por -v = -AB .
- Um vetor que possui norma igual a 1 é chamado de unitário.
- Dois vetores u e v são paralelos se seus representantes são paralelos. Como o vetor nulo não possui direção, é paralelo a qualquer vetor. No próximo tópico veremos a representação algébrica dessa condição.

Como os vetores são elementos matemáticos, é natural nos perguntarmos se podemos realizar operações com eles. A resposta é: sim!

Considere o representante (A,B) do vetor u e o representante (B,C) do vetor v. Como a extremidade do vetor u coincide com a origem do vetor v, a soma entre os vetores u e v é determinada pelo segmento orientado (A,C) . Logo, o vetor soma tem a origem igual do primeiro vetor e extremidade igual ao segundo vetor. Geometricamente, o vetor u+v fecha o triângulo, como podemos observar na imagem a seguir.

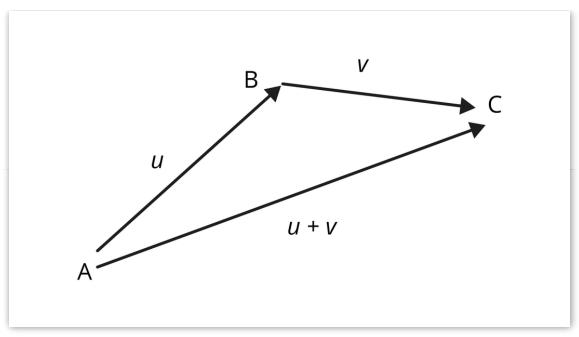


Figura 4.2 - Soma entre vetores Fonte: Elaborada pela autora.



Para os números reais, a soma é uma operação comutativa. Isso é, dados dois números reais quaisquer a e b, temos que:

$$a + b = b + a$$
.

Também, sabemos que essa operação possui o elemento neutro e que todo número real possui um simétrico. O elemento neutro é o número 0, pois qualquer número adicionado ao 0 continua sendo o próprio número. E o simétrico de qualquer número é seu oposto, pois a + (-a) = 0 , para qualquer número real a. Considerando a soma entre vetores, ela é comutativa? Qual é o elemento neutro dessa operação? Dado um vetor, qual vetor será seu simétrico?

A subtração entre u e v representados respectivamente por (A,B) e (A,C) é dada pela soma do vetor u com o oposto do vetor v. Se construirmos o paralelogramo ABCD , como na Figura 4.3, vemos que o vetor $u-v=u+(-v)=\underline{CB}$. Nesse caso, como ambos os vetores possuem a mesma origem, $u+v=\underline{AD}$.

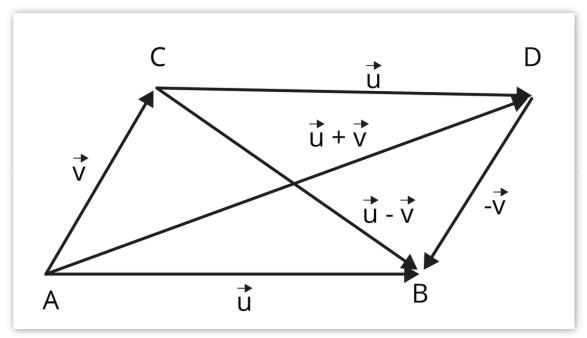


Figura 4.3 - Subtração entre vetores Fonte: Elaborada pela autora.

Agora vamos considerar um vetor $v \neq \underline{0}$ e um número real k não nulo. A multiplicação de um vetor por um número real é um novo vetor u = k. v , onde:

i) $|u| = [k] \cdot |v|$, onde [k] representa o valor absoluto de k;

ii) u possui a mesma direção de v;

iii) u possui o mesmo sentido de v se k > 0 e u possui o sentido oposto de v se k < 0.

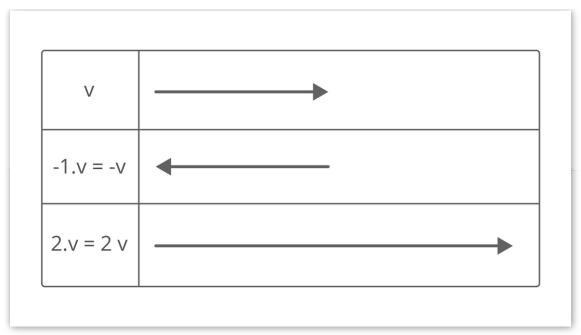


Figura 4.4 - Multiplicação de vetor por escalar Fonte: Elaborada pela autora.

A Figura 4.4 apresenta um exemplo da multiplicação de vetor por escalar.

Vamos Praticar

Como acabamos de aprender, as características de um vetor <u>AB</u> são as mesmas de qualquer um de seus representantes. Em outras palavras, o módulo, a direção e o sentido de um vetor coincidem com o módulo, a direção e o sentido de qualquer representante. Logo, quando precisamos operar vetores, podemos utilizar outro vetor quando conveniente. Observe o cubo a seguir e assinale a alternativa correta.

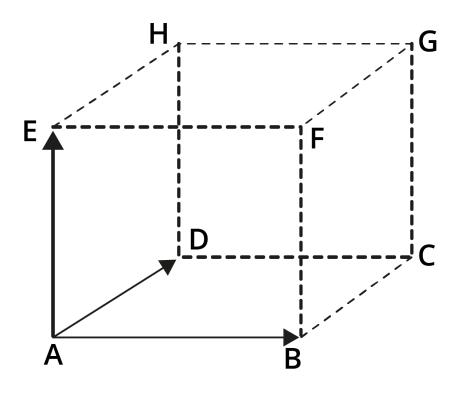


Figura 4.5 - Cubo Fonte: Elaborada pela autora.

- \bigcirc a) $\underline{AB} + \underline{AD} = \underline{DB}$
- O **b)** $\underline{AC} + \underline{CB} = \underline{CB}$
- **c)** <u>AD</u> <u>AB</u> = <u>AB</u>
- \bigcirc d) $\underline{AB} + \underline{AD} + \underline{AE} = \underline{AG}$
- **e)** <u>AD</u> + <u>AE</u> + <u>AB</u> = <u>AH</u>

8 of 22

Notação Algébrica

Neste tópico trataremos dos vetores na forma algébrica. Com isso, estaremos representando algebricamente fatos geométricos. Isso auxilia a aplicação do conceito de vetores em diversas áreas. Os conceitos apresentados para vetores no plano são estendidos para vetores no espaço.

A base ortonormal formada pelos vetores i = (1,0) e j = (0,1) determina o plano cartesiano. Então, dado qualquer vetor v no plano existe uma única dupla de números reais x e y satisfazendo: v = xi + yj.

Nesse caso, também podemos representar o vetor v por: v = (x, y) e chamamos os números x e y de coordenadas do vetor v.

Como as coordenadas são determinadas de maneira única, dois vetores u e v são iguais, se e somente se, suas coordenadas são iguais. Então, se u = (x + 1, 2y - 3) e v = (-3, 11) são iguais, para determinar os valores de x e y, devemos igualar as coordenadas, ou seja,

$$x + 1 = -3$$
 e $2y - 3 = 11$

Disso, obtemos:

$$x = -4 e y = 7.$$

O vetor nulo possui coordenadas iguais a O = (0,0).

Dados dois vetores u = (a, b) e v = (c, d) e k um número real, temos que:

• o oposto do vetor u é dado por:

$$-u = (-a, -b)$$

• a soma dos vetores u e v é dada por:

$$u + v = (a + c, b + d);$$

a subtração dos vetores u e v é dada por:

$$u - v = (a - c, b - d);$$

• a multiplicação do vetor u e do número real k é dada por:

$$ku = (ka, kb);$$

• a norma do vetor u é dada por:

$$|u| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

os vetores u e v serão paralelos se existe c ∈ R tal que:

$$u = c. v$$

Dados os vetores u = (-3, 2) e v = (4, -1) , vejamos alguns exemplos:

a)
$$u + v = (-3, 2) + (4, -1) = (-3 + 4, 2 + (-1)) = (1, 1)$$

b)
$$u - v = (-3, 2) - (4, -1) = (-3 - 4, 2 - (-1)) = (-7, 3)$$
;

c)
$$2u - 3v = 2(-3, 2) - 3(4, -1) = (2. (-3), 2. 2) - (3.4, 3. (-1)) = (-6, 4) - (12, -3)$$

= $(-6 - 12, 4 - (-3)) = (-18, 7)$;

d)
$$|-2v| = [-2] |v| = 2\sqrt{4^2 + (-1)^2} = 2\sqrt{16 + 1} = 2\sqrt{17}$$
;

e) O vetor w = (-9, 6) é paralelo ao vetor u, pois

$$w = (-9, 6) = 3(-3, 2) = 3.u,$$

Ou seja, existe um número real c = 3 tal que w = c.u.

Também podemos definir as coordenadas de um vetor através da diferença de dois pontos. O vetor \underline{AB} com origem em $A(a_1,a_2)$ e extremidade em $B(b_1,b_2)$ possui coordenadas dadas por $x = b_1 - a_1$ e $y = b_2 - a_2$, isto é,

$$AB = B - A = (b_1 - a_1, b_2 - a_2).$$

Por exemplo, sendo A (-1,3), B = (5,2) temos que o vetor \overline{AB} = (6,-1) , uma vez que:

$$AB = (5 - (-1), 2 - 3) = (6, -1).$$

10 of 22

Vamos Praticar

Como já mencionamos neste tópico, os conceitos trabalhados no plano podem ser estendidos para o espaço. Logo, se temos dois pontos A (x_1, y_1, z_1) e B (x_2, y_2, z_2) temos que o vetor AB é dado por $AB = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$ e seu módulo é determinado através de $AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$. Então, sendo A (x_1, y_1, z_1) e B (x_2, y_2, z_2) assinale a alternativa correta.

- \bigcirc a) <u>BA</u> = (2, 2, -1)
- **b)** v = (0, -2, 1) é paralelo ao vetor <u>AB</u>.
- **c)** |<u>AB</u>| = 3.
- **d)** $|AB| = \sqrt{7}$.
- \bigcirc e) 3AB = (-6, -6, 3)

Multiplicação Entre Vetores

Neste tópico, vamos tratar da multiplicação entre dois vetores. A primeira multiplicação que apresentaremos é o produto escalar de dois vetores. Como o nome indica, o resultado dessa operação é um escalar, um número. Depois, trabalharemos com o produto vetorial de dois vetores e, como veremos, o resultado do produto vetorial é um novo vetor. Por fim, estudaremos o produto misto entre vetores, que combina o produto escalar e o produto vetorial. No que segue, trabalharemos com vetores no espaço. Sejam $u = x_1i + y_1j + z_1k = (x_1, y_1, z_1)$ e $v = x_2i + y_2j + z_2k = (x_2, y_2, z_2)$, dois vetores.

O produto escalar entre u e v é representado por (u,v) e é determinado por:

$$\langle u, v \rangle = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2$$

Por exemplo, se considerarmos os vetores u = (2, 3, 1) $e_v = (3, -1, -1)$ \$ temos que o produto escalar entre $u_v = v_v = (3, -1, -1)$ \$

$$\langle u, v \rangle = 2.3 + 3. (-1) + 1. (-1) = 6 - 3 - 1 = 2.$$



Podemos definir geometricamente o produto escalar entre dois vetores u e v como:

 $\langle u, v \rangle = |u||v| \cos \theta,$

Onde θ representa o ângulo entre os vetores u e v. Essa definição geométrica do produto escalar nos auxilia a analisar como o ângulo entre os dois vetores se comporta. Por exemplo, se $\langle u,v\rangle=0$ concluímos que $\theta=90^{\circ}$, ou seja, os vetores u e v formam um ângulo de 90° . Nesse caso, dizemos que os vetores u e v são ortogonais.

ACESSAR

O produto vetorial entre os vetores $u e v \acute{e}$ um vetor representado por $u \times v$ com coordenadas x, (-y) e z, ou seja, $u \times v = x i + (-y) j + z k = (x, -y, z)$, onde coordenadas são determinadas por:

$$x = det(\begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix})$$
; $y = det(\begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix})$; $z = det(\begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix})$

Utilizando o cálculo de determinantes, concluímos que o produto vetorial entre dois vetores $u = x_1i + y_1j + z_1k = (x_1, y_1, z_1)$ e $v = x_2i + y_2j + z_3k = (x_2, y_2, z_2)$ pode ser determinado por:

$$u \times v = (y_1z_2 - y_2z_1) i - (x_1z_2 - x_2z_1) j + (x_1y_2 - x_2y_1) k$$

= $(y_1z_2 - y_2z_1) - (x_1z_2 - x_2z_1) \cdot x_1y_2 - x_2y_1$.

Então, sendo u = (2, 3, 1) e v = (-1, 0, 3) temos que:

$$u \times v = (3.3 - 0.1, -(2.3 - (-1).1), 2.0 - (-1).3) = (9 - 0, -(6 + 1), 0 + 3) = (9, -7, 3).$$

Geometricamente, o módulo do produto vetorial representa a área do paralelogramo determinado por u e v. Esta é uma das aplicações dos vetores.

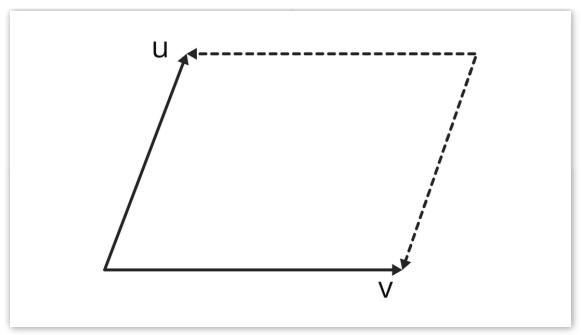


Figura 4.6 - Paralelogramo formado pelos vetores u e v Fonte: Elaborada pela autora.

Exemplificando, se desejarmos calcular a área do paralelogramo formado pelos vetores u=(3,1,2) e v=(4,-1,0), devemos iniciar pelo cálculo do produto vetorial desses vetores: $u\times v=(0-(-2),-(0-8),-3-4)=(2,8,-7)$. Feito isso, precisamos determinar o módulo do vetor encontrado: $|u\times v|=\sqrt{2^2+8^2+(-7)^2}=\sqrt{117}$. Então, a área do paralelogramo formado pelos vetores u e v é igual a $\sqrt{117}u$. a.

Para finalizarmos este tópico, vamos falar sobre o produto misto. Além dos vetores $u = x_1i + y_1j + z_1k = (x_1, y_1, z_1)$ e $v = x_2i + y_2j + z_2k = (x_2, y_2, z_2)$ utilizados até aqui, vamos considerar o vetor $w = x_3i + y_3j + z_3k = (x_3, y_3, z_3)$. O produto misto entre os vetores $u, v \in w$ é igual ao produto escalar de u pelo vetor resultante do produto vetorial entre os vetores $v \in w$, ou seja,

$$\langle u, v \times w \rangle$$

Logo, o resultado do produto misto é um número. Utilizando as fórmulas apresentadas para o cálculo do produto escalar e o produto vetorial, concluímos que:

$$\{u, v \times w\} = \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix} = x_1(y_2z_3 - y_3z_2) - y_1(x_2z_3 - x_3z_2) + z_1(x_2y_3 - x_3y_2).$$

Então, sendo u = 2i + 3j + 5k, v = -i + 3j + 3k e w = 4i - 3j + 2k temos que o produto misto dos vetores u, v e w é dado por:

$$\langle u, v \times w \rangle = 2 (3.2 - (-3).3) - 3 (-1.2 - 4.3) + 5 (-1. (-3) - 4.3)$$

= 2 (6 + 9) - 3 (-2 - 12) + 5 (3 - 12) = 2.15 - 3. (-14) + 5. (-9) = 27

Seja A, B, C e D pontos que não estão num mesmo plano e considere o tetraedro formado por eles.

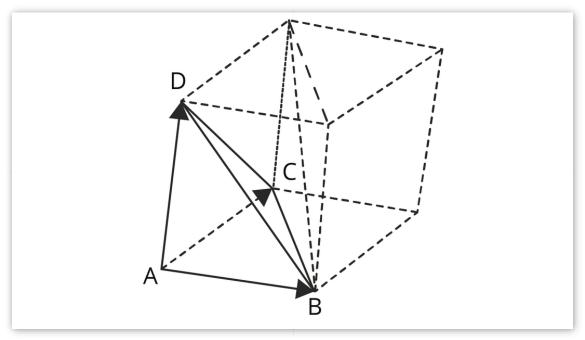


Figura 4.7 - Tetraedro formado pelos pontos A, B, CeD e paralelepípedo formado pelos vetores AB, AC e AD

Fonte: Elaborada pela autora.

O valor absoluto do produto misto entre os vetores <u>AB</u>, <u>AC</u> e <u>AD</u> é igual ao volume do paralelepípedo formado por eles. Essa é a interpretação geométrica para o produto misto e outra aplicação dos vetores.

Vamos Praticar

O cálculo do produto misto entre vetores auxilia a determinar o volume do paralelepípedo, que é um sólido geométrico. Porém, como o volume do tetraedro formado pelos pontos A, B, C e D é igual a um sexto do volume formado pelos vetores AB, AC e AD, também podemos utilizar o produto misto para determinar o volume do tetraedro. Sabendo que AB = (2,-1,1) , AC = (1,0,-1) e AD = (2,-1,4) , qual é o volume do tetraedro formado pelos pontos A, B, C e D? Assinale a alternativa correta.

0	a)	9	unidades	de	volume.
---	----	---	----------	----	---------

- **b)** 5 unidades de volume.
- o c) 3 unidades de volume.
- O d) 1 unidade de volume.
- o e) 0,5 unidades de volume.

Vetores na Física

Como já pudemos perceber, os vetores estão presentes na Física quando precisamos representar grandezas que possuem módulo, direção e sentido como por exemplo o deslocamento, a velocidade, a aceleração, a força, dentre outras.

Na Física, podemos utilizar o produto escalar para determinar o trabalho realizado por uma força no decorrer de um deslocamento.

O produto vetorial também possui aplicações na Física, como obter o torque. O torque é um vetor e significa a possibilidade de um corpo alterar seu movimento de rotação ou de sofrer uma torção. Um exemplo cotidiano de torque é quando abrimos uma porta ou quando usamos uma chave de fenda.

Esse vetor pode ser determinado pelo produto vetorial entre os vetores força e distância, ou seja,

$$\tau = r \times F$$

Onde τ representa o torque, |r| a distância do ponto de aplicação da força ao eixo e F denota a força.

Se o produto vetorial dos vetores força e distância for nulo, dizemos que o corpo se encontra em equilíbrio rotacional. Pelo Sistema Internacional de medidas, a unidade do torque \acute{e} o Newton vezes metro, representada por N.m .

Por exemplo, considere uma com origem em A e extremidade em B, onde o vetor $\underline{AB}=2j$, com unidade de medida em metros e uma força F=10i, com unidade de medida em Newtons. Sendo Oz o eixo de rotação, qual o valor do torque sobre a barra?

Pelo que mencionamos anteriormente,

$$\tau = r \times F = (0, 2, 0) \times (10, 0, 0) = (2.0 - 0.0, -(0.0 - 10.0), 0.0 - 10.2) = (0, 0, -20) \text{ N.m}$$

ou, equivalentemente

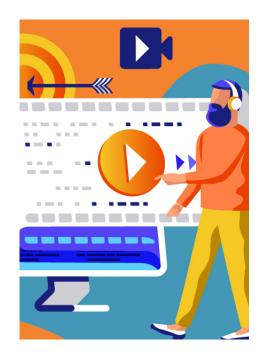
 $\tau = -20 \text{ k N. m.}$

Vamos Praticar

Em um experimento, o pesquisador considera uma força, em newtons, dada por F = 5i + 10j e, aplica essa força em uma posição dada em metros definida por r = 0, 2i + 0, 1j . Ao fazer isso, o pesquisador provoca uma rotação ao redor do eixo Oz. Assinale a alternativa que indica o valor do torque produzido.

- \circ a) $\tau = -1.5 \text{ k}$ N.m
- \circ **b)** $\tau = -0, 5 \text{ k}$ N.m
- \circ c) $\tau = 1,5 \text{ k}$ N.m
- $0 \text{ d} \tau = 2,5 \text{ k} \text{ N.m}$
- \circ e) $\tau = 5 k$ N.m

Material Complementar



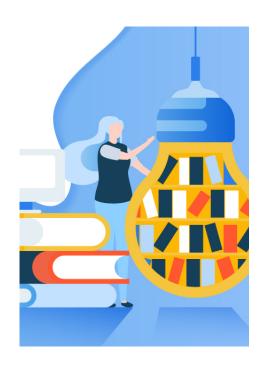
FILME

A teoria de tudo

Ano: 2015

Comentário: Esse filme é baseado na história do astrofísico Stephen Hawking e mostra sua carreira científica, além de sua vida pessoal. Stephen é considerado um dos físicos de mente mais brilhante do mundo e nem mesmo uma doença degenerativa como a esclerose o fez parar de produzir ciência.

TRAILER



LIVRO

Geometria analítica: um tratamento vetorial

Editora: Pearson

Autores: Paulo Boulos e Ivan de Carvalho

ISBN: 9788587918918

Comentário: Esse livro aborda a teoria de vetores de forma detalhada contando com diversos exemplos resolvidos e exercícios

propostos.



Nesta unidade estudamos os vetores, ferramenta presente em muitos conteúdos da Matemática e da Física. Como tais disciplinas são bases de diversos conceitos em outras áreas, tais como a Engenharia, o uso dos vetores se expande para outras áreas.

Inicialmente, o conceito de vetor pode ser abstrato e de difícil compreensão. Porém, quando conseguirmos perceber que vários eventos em nossa volta, como o deslocamento, são descritos através das grandezas vetoriais, começaremos a nos familiarizar com esses elementos.

Esperamos que você tenha aproveitado esta unidade ao máximo. Caso algum conceito não tenha ficado claro, revise-o. Para que conteúdos futuros sejam compreendidos sem dificuldade, lembre-se: sua dedicação faz a diferença, até breve!

Referências Bibliográficas

BOULOS, P.; CAMARGO, I. **Geometria analítica**: um tratamento vetorial. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2005.

DIAS, C. C.; DANTAS, N. M. **Geometria analítica e números complexos**. Natal: EDUFRN, 2006. Disponível em: http://professor.luzerna.ifc.edu.br/daniel-ecco/wp-content/uploads/sites/42/2017/08/Aula-11-Geo.pdf. Acesso em: fev. 2020.

HELERBROCK, R. Torque. **Brasil Escola**. [s.d.]. Disponível em: https://brasilescola.uol.com.br/fisica/torque-uma-forca.htm. Acesso em: 9 fev. 2020.

WINTERLE, P. Vetores e Geometria analítica. São Paulo: Makron Books, 2000.