PickDown

Dès que le jeu démarre, l’interface nous présente trois boutons “Play”,”Stats”, ”Exit” et une icône paramètre en haut à droite.

Le bouton “Play” afin de démarrer la partie, “Stats” afin d’afficher à l’utilisateur l’historique de ses parties, et “Exit” afin de sortir de l’application avec une boîte de dialogue confirmant la volonté ou non de l’utilisateur de sortir du jeu.

L’icône paramètre abrite le choix de la langue, le volume du son du jeu.

PickDown est un jeu d’aventure dans lequel est un oiseau du nom de “” sera amené sur une surface plane(terrestre) à picorer des vers de terre, afin de se nourrir. En effet, sur cette surface plane, il y aura des orifices, trous, dans lesquels il résidera des verres de terre. Au cours du jeu, l’utilisateur sera confronté à 2 niveaux:

Au 1er niveau, il y aura 3 trous dans lesquels il y aura un nombre aléatoire de vers de terre.