



# LÓGICA

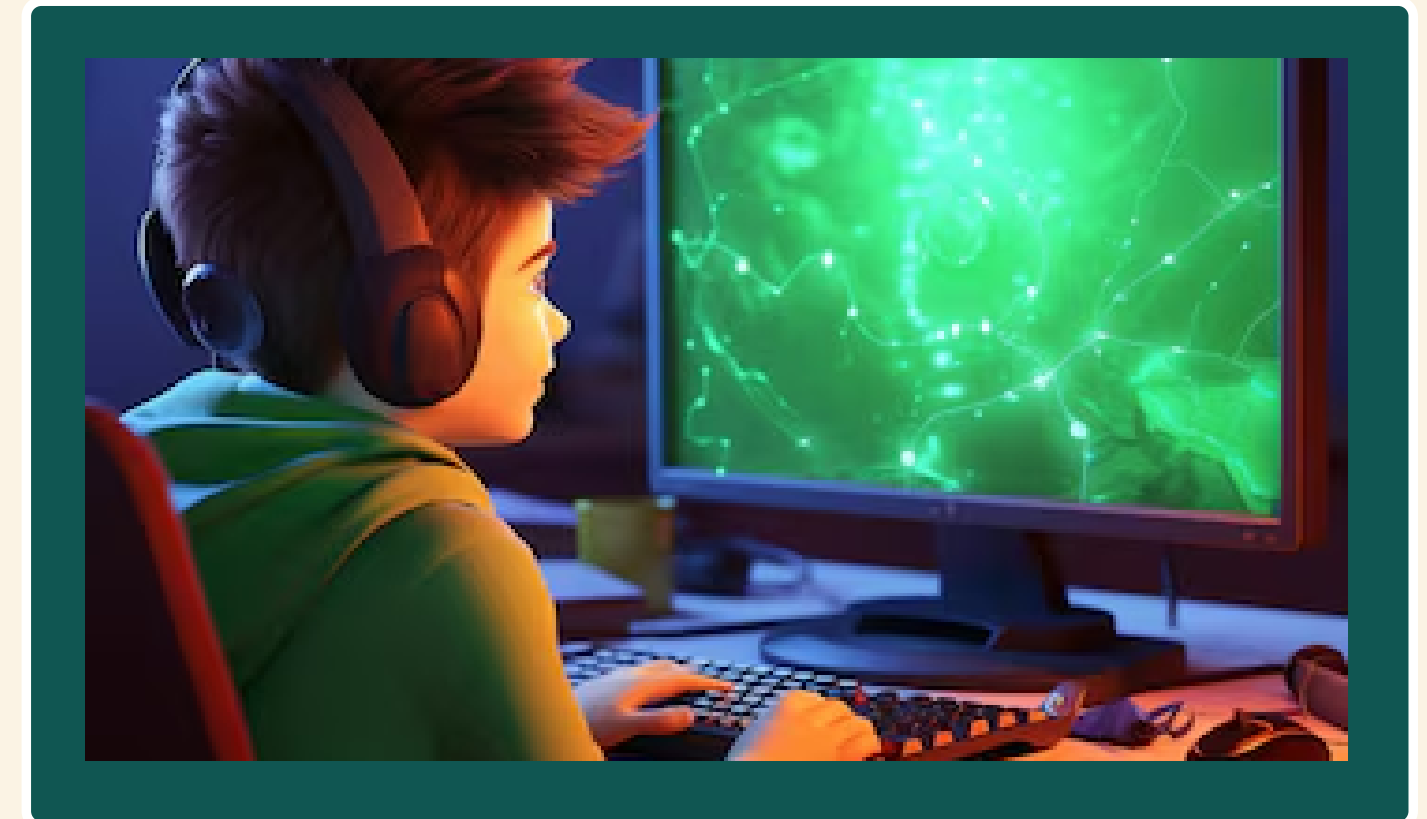
DE  
PROGRAMAÇÃO



O QUE É

# PROGRAMAÇÃO?

Programação é basicamente dar instruções a um computador para que ele faça coisas. É como ensinar o computador a executar tarefas seguindo um conjunto de passos específicos.



É como dar ordens ao computador para fazer algo legal, como criar jogos, desenhos animados, aplicativos ou até mesmo controlar robôs!

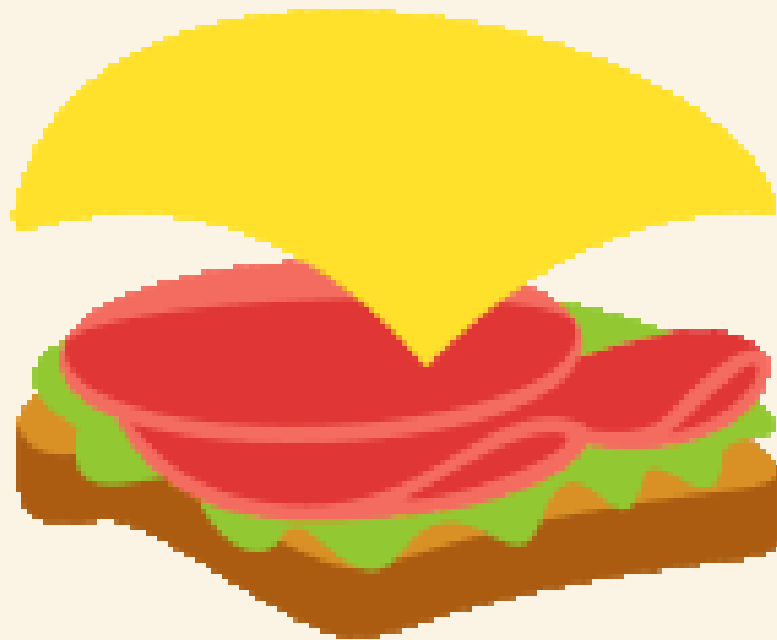
## ALGORITIMOS

# O que é **ALGORITIMO?**

Um algoritmo é uma sequência de passos ou instruções que nos ajudam a resolver um problema.

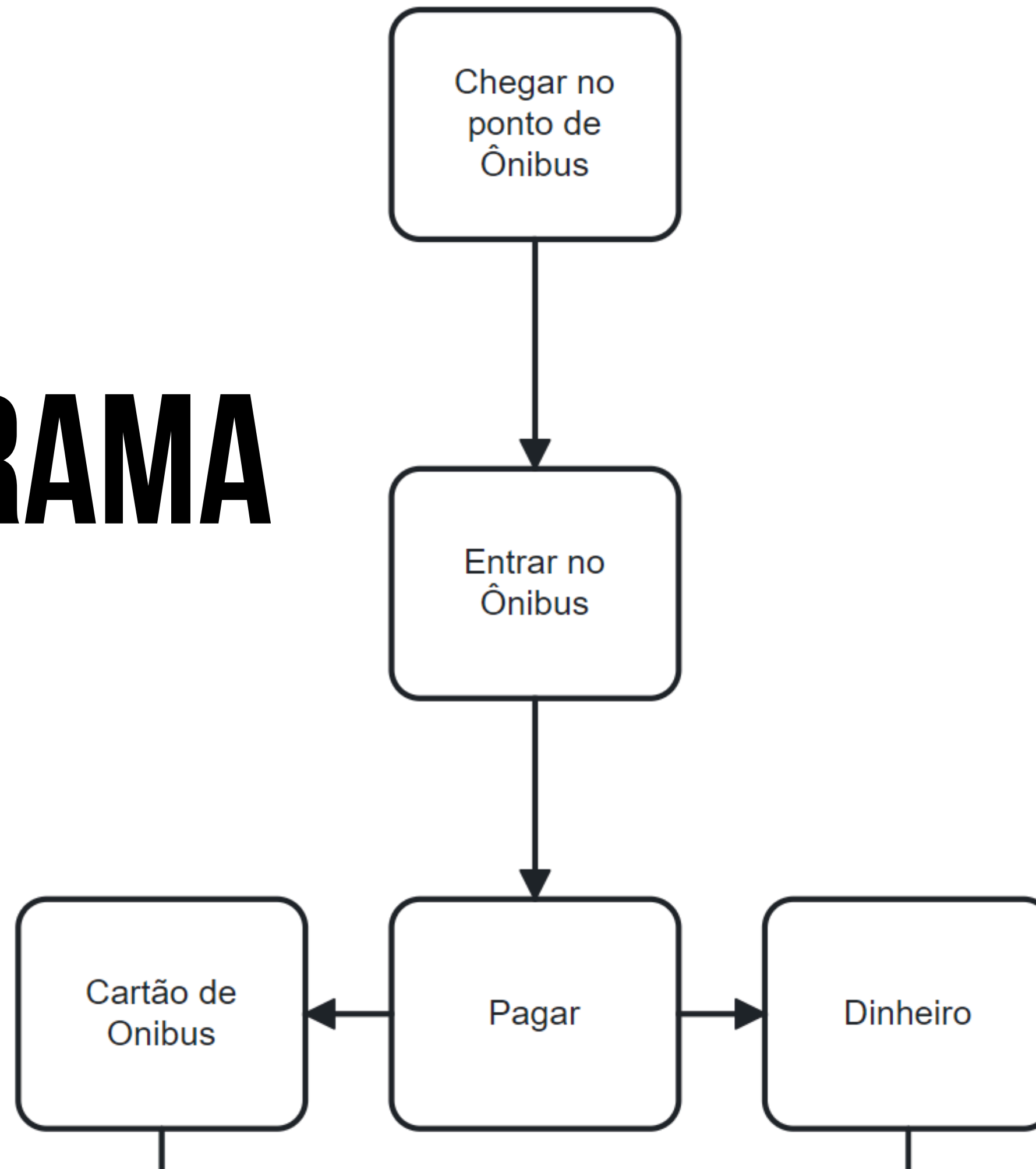


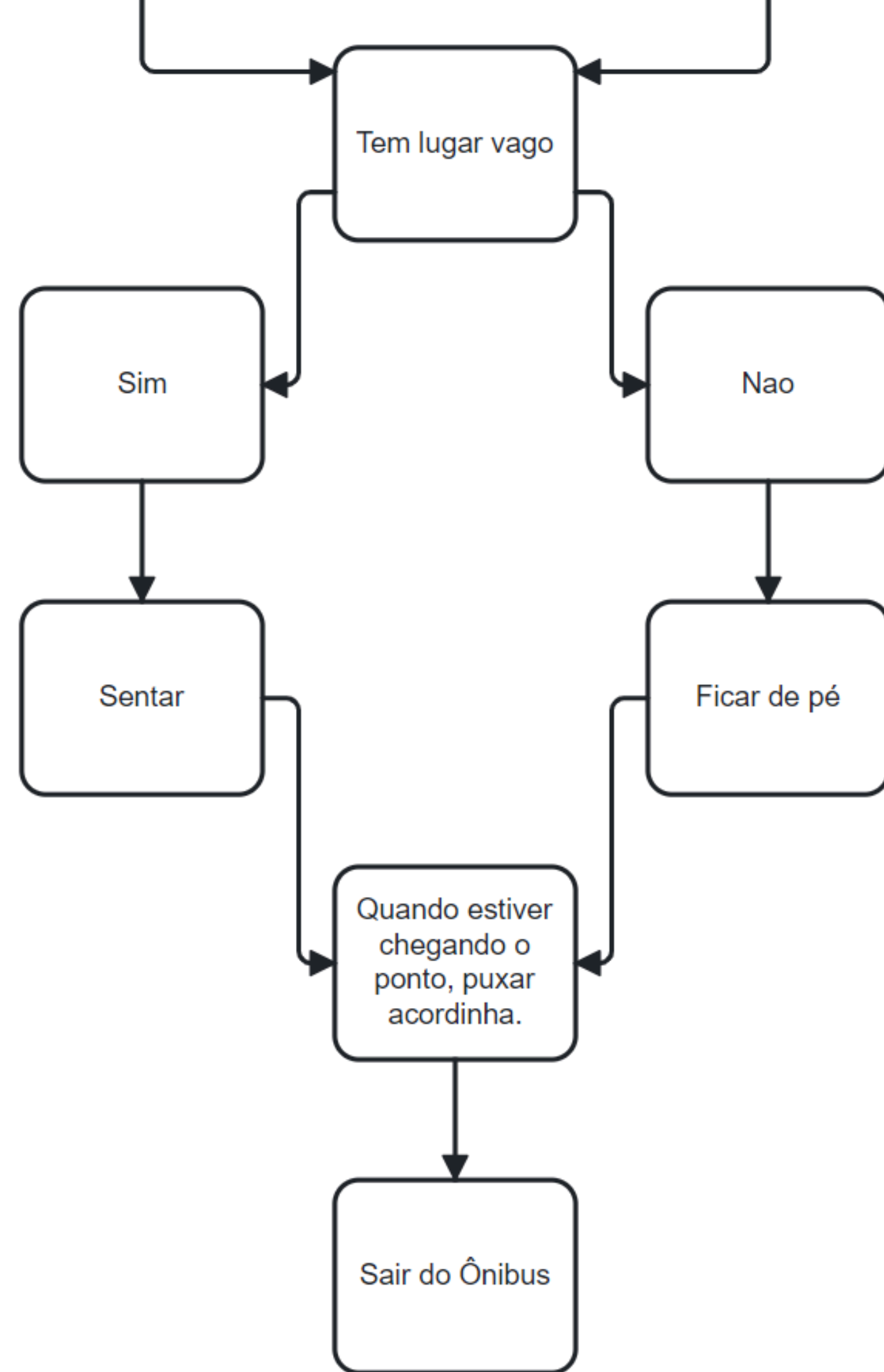
## É COMO FAZER UM SANDUICHE!

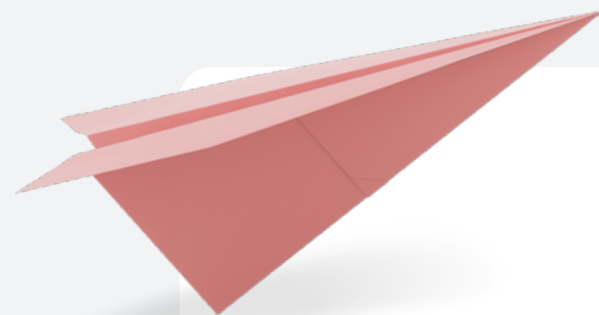


Por exemplo, primeiro pegamos duas fatias de pão, depois espalhamos maionese em uma fatia, adicionamos algumas fatias de presunto, alface e tomate, colocamos a outra fatia de pão em cima e pronto!

# FLUXOGRAMA







# ATIVIDADE

Desenhar um fluxograma para resolver um problema do dia a dia.

