C.c junio

4/6/24

Lautaro, Lucas, Leandro y Agustín buscan el gancho para realizar el desmontado del motor. Logramos con ayuda de instrumentos tales como llaves de tuerca desmontamos el motor paso a paso.

Llevamos el Motor Stepper a nuestro lugar de trabajo para iniciar el proceso de mantenimiento. Hubo dificultades al llevarlo debido a el peso y lo frágil que es la Motor Stepper, al igual que los instrumentos como, las llaves francesas, las llaves de tuerca y la pluma.

Se ha realizado el croquis del soporte de la cabina del simulador de vuelo.

7/6/24

Logramos sacar el óxido del motor con un cepillo de alambre y lo lubricamos con un poco de W40 para que no se vuelva a oxidar.

Con ayuda de los profesores, Nicolas Solomiewicz y Bianco, logramos verificar que el funcionamiento del motor siga en condiciones. Aparte, nos dio bastante información sobre el funcionamiento del motor que nos resultó útil.

11/6/24

Jofiel y Brizuela consiguieron el material necesario y arrancaron con la construcción de lo que sería un nuevo panel de indicadores e instrumentos de la cabina.

Leiva, Esteban y Flores investigan sobre los procesos correctos para lograr el encendido del motor mediante el variador de frecuencia.

Rubio y Meabrio realizan la carpeta de campo y la investigación sobre como extraer las variables del simulador

13/6

Buscamos información del procedimiento para poder hacer una pequeña prueba en uno de los variadores de frecuencia.

Se desmonto un variador de frecuencias para poder hacer las pruebas necesarias en nuestro lugar de trabajo

Conectamos el Variador de Frecuencia a el motor.

A el motor le aplicamos baja frecuencia para hacer la primera prueba de giro. Como respuesta el motor giró sin problemas.

20/6

Buscamos información necesaria en la computadora que nos sirvan para el funcionamiento actual del proyecto, como el modelado 3D de algunas partes del simulador, drivers necesarios para buscar las variables necesarias y información de la carpeta de campo. Buscamos manera de alcanzar el máximo de velocidad en la computadora para que no se tilde ni tenga algún otro inconveniente al momento de la simulación.

25/6

Descargamos la versión completa del x-plane 11 ya que no tenia la versión completa descargada si no que la demo lo que nos impidió avanzar en el cambio de las variables. También no pudimos avanzar con los variadores de frecuencia ya que no los teníamos en nuestro poder por algunos inconvenientes.