

Exercício 4.1

É um jeito de criar objetos sem dizer exatamente qual classe vai usar. A "fábrica" cria o objeto pra você, então não precisa se preocupar com os detalhes.

Exercício 4.2:

O padrão DAO separa o código que acessa o banco de dados do resto da aplicação. Ele cria uma camada entre a lógica do sistema e a manipulação dos dados, facilitando mudanças e organização.

Exercício 4.3

Divide a aplicação em três partes: Model, View e Controller. Assim, cada parte cuida de uma função específica, deixando tudo mais organizado.