1)

Primeiro, se analisaria os 5 arquivos em busca de estruturas semelhantes para não haver repetição das mesmas, depois organizaria por meio de comentários suas especificações e uso no site, assim separando por atuação de cada estilo e integrando todas ao mesmo arquivo CSS.

2)

-Escolher o formato correto de imagem para aplicação no site, pois os três mais populares na internet (GIF, JPEG e PNG), possuem suas particularidades e tamanho máximo de cores, assim não desperdiçando tempo de carregamento para imagens que não necessitam de alta qualidade.

-Utilizar JavaScript e CSS em ficheiros externos para otimizar o carregamento da página, além de ser uma prática que deixa o código mais limpo e otimiza sua manutenção.

-Estruturar o código para carregar primeiro somente o conteúdo essencial ao site,evitando que o site carregue widgets de terceiros antes do conteúdo principal do site.

3)

Uso as ferramentas de testes do site W3schols, para testar e procurar erros de sintaxe na página principal e até mesmo Bootstrap e nas de complemento como CSS.

E também as ferramentas do site Google Page Speed, onde é possível obter um diagnóstico da velocidade de carregamento da página.

4)

<html>, <body> e CSS

5)

O método GET é usado para pedir informações ao servidor e o método POST para enviar informações ao servidor.

6)

none, inline, inline-block e block.

7)

Inline faz com que o elemento seja exibido dentro do bloco na mesma linha. O inline-block faz o mesmo, porém faz com que ele se comporte como se fosse um bloco.

8)

Relativo - É preciso usa-la com propriedades especificas como right, left e top para que aja alguma movimentação no seu posicionamento.

Fixo - Deixa o bloco posicionado de maneira fixa, em relação a uma referência.

Absoluta - Deixa o bloco em posicionamento absoluto, fazendo com que o espaço que ele ocupava seja ocupado pelo bloco seguinte.

Estática - É o valor padrão de posicionamento, geralmente é usado para subscrever um posicionamento já declarado antes.

9)

O Call é bom pra transportar contexto e parâmetros de um método para outro, o Apply é bom para contexto e um array de parâmetros.

10)

O Operador "==" verifica se eles são iguais que não leva em consideração o tipo de dados, já o operador "===" considera o tipo de dados, e possibilita afirmar que os valores são realmente iguais.