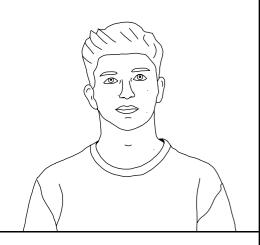
Lucas Michaud

À la recherche d'un CDI dans le secteur du jeu vidéo



Ingénieur Informatique Junior

Bruxelles

lucasmichaud1@gmail.com

+32493341388

+33618234369

29/08/1998

www.lucasmichaud.fr

COMPÉTENCES

Permis B

Français English C1

Figma Programmation

EXPÉRIENCES

Freelance

- · Développement d'une application IOS de réservation avec Adalo, Make et Stripe.
- · Configurations de site web.
- · Livraisons UberEats avec mon skateboard électrique.

Stagiaire développeur d'application



PAPREC PAPREC INFORMATIQUE, La Courneuve (févr. 2021 - juil. 2021)

Études des systèmes informatiques de l'entreprise, en particulier, l'application mobile "Endeavour" qui numérise les bons d'enlèvements et de l'architecture système des bennes à ordures ménagères.

- · Rédactions de tickets.
- · Développement de mises à jour, tests et debugging.
- · Traduction de l'application en allemand.
- · Création du prototype d'app Android Auto en suivant les conseils de conception de Google.
- · Missions sur sites pour des essais de validation de nouveaux systèmes embarqués (caméras).
- · Formations des chauffeurs à l'utilisation de l'application près de Grenoble.

Figma, C#, .NET, Xamarin, Visual Studio, Azure DevOps, Teams.

Stagiaire chef de projet



5 yoomap YOOMAP, Paris (sept. 2019 - janv. 2020)

Assistant du responsable "succès client"

- · Configuration d'applications web sur différentes versions du produit de gestion des idées et d'innovation ouverte
- · Réunions quotidiennes et amélioration des processus

MS Office, HTML, JSON, Slack, Jira, Customized ERP.

FORMATION



Master ingénieur concepteur de systèmes embarqués @ ISEP, Paris

2016 - 2018 : Classes préparatoires scientifiques aux Grandes Écoles MPSI/PSI associées au Lycée Stanislas · Cours de mathématiques, physique, sciences de l'ingénieur, informatique (Python) et oraux

2018 - 2019: Tronc commun du cycle ingénieur

- · Conférences et visites d'entreprises lors de la session Enjeux et Métiers de l'Ingénieur
- · Apprentissage par projet en équipe : "Maison connectée" avec des cours d'électronique, d'informatique et de programmation web (HTML, CSS, PHP, SQL) et orientée objet (Java), de télécommunications, de traitement du signal (Matlab) et de science des données
- · Formation managériale (économie, finance, marketing et RSE)

2019 - 2021 : Master concepteur de systèmes embarqués

- · Modules techniques : Conception et modélisation de systèmes (Arm, FPGA), fiabilité et sûreté de fonctionnement, microsystèmes électroniques, véhicules connectés, automatique et temps réel, création d'entreprise, introduction à l'intelligence artificielle.
- · Projet de fin d'études : Robot éducatif STM32 et Lego Mindstorms® (C, Python et modélisation 3D)

Vie associative: Gestion de l'association des sports de glisse (organisation d'évènements) et participation au club de jeux vidéos et du jardin de l'école

