

# **Problemas propuestos**

Se deja caer una piedra desde un precipicio y 1 segundo después de arroja verticalmente hacia abajo otra piedra con una velocidad de 18m/s. ¿A qué distancia por debajo del borde superior del precipicio la segunda piedra alcanza la primera?

Solucion Datos

vo2 := 
$$18 \cdot \frac{m}{s}$$

Atraso = 1 Seg

$$a \; := \; 1 \cdot s$$

El problema es de caida libre

Las Ecuaciones para caida libre son:

$$y = ho+Voy.t-1/2.g*t^2$$

$$Vy = Voy - g.t$$

Entoces tomando como referencia el borde del precipicio las ecuaciones son

1º Piedra

$$y1 = -1/2.g.t^2$$

$$v1 = -g.t$$

2º Piedra

$$y2 = -vo2.(t+a) - 1/2.g.(t-a)^2$$

donde se encuentran y1=y2 o sea igualamos (1) = (3) y despejamos te

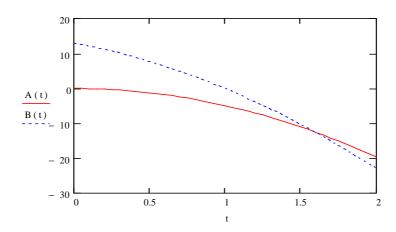
te := 
$$\frac{\left(\text{vo2} \cdot \text{a} - 0.5 \text{ g} \cdot \text{a}^2\right)}{\left(\text{vo2} - \text{g} \cdot \text{a}\right)}$$

te = 1.598 s

t := 0s, 0.05 s... 2s

$$A(t) := \frac{-1 \cdot g \cdot t^2}{2}$$

$$B(t) := -vo2 \cdot (t - a) - 0.5 \cdot g \cdot (t - a)^2$$





Se arroja verticalmente hacia arriba una pelota imprimiéndole una velocidad v = 60 m/s a) ¿Qué altura máxima alcanza b) ¿En qué tiempo? c) ¿Qué tiempo demora en alcanzar los 100 m y que velocidad tiene en ese instante? d) ¿Cuánto demora en retornar al punto de partida? e) ¿Con qué velocidad regresa al punto de partida? f) ¿Qué altura alcanza al tercer segundo?

#### Solución

Las Ecuaciones de Movimiento son:  $y = Vo.t - 1/2.g.t^2$ 

Datos Vy = Vo - (2) g.t y1 := 100m t3 := 3s  $g = 9.807 \frac{m}{s^2}$ 

a) Calculamos la altura maxima es este punt Vy=0

de (2) despejamos t=tm  $tm := \frac{Vo}{g}$   $tm = 6.118s \quad \text{y rreplazando en (1) calculamos hmax}$ 

 $hmax := Vo \cdot tm - 0.5 \cdot g \cdot tm^2$ 

hmax = 183.549m en un tiempo tm = 6,118 s

en (1) si y =  $100m \Rightarrow 1/2gt 100^2 - Vot100 + 100 = 0$  (Ec de  $2^0$  grado)

Luego  $a := 0.5 \cdot g$  b := -Vo d := 100m

 $\mathsf{ta}_{100} \coloneqq \frac{\left[ -\mathsf{b} - \sqrt{\left( \mathsf{b}^2 - 4 \cdot \mathsf{a} \cdot \mathsf{d} \right)} \right]}{(2 \cdot \mathsf{a})} \qquad \qquad \mathsf{tb}_{100} \coloneqq \frac{\left[ -\mathsf{b} + \sqrt{\left( \mathsf{b}^2 - 4 \cdot \mathsf{a} \cdot \mathsf{d} \right)} \right]}{(2 \cdot \mathsf{a})}$ 

 $ta_{100} = 1.99s$  subida adopto este  $tb_{100} = 10.246s$  bajada

 $V100:= Vo - g \cdot ta_{100}$   $Vb100:= Vo - g \cdot tb_{100}$ 

 $V100 = 40.48 \frac{m}{s}$   $Vb100 = -40.48 \frac{m}{s}$ 

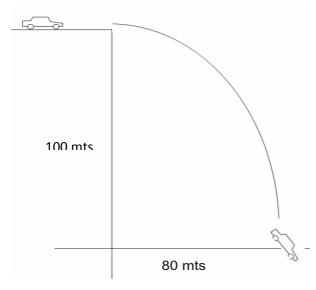
regresa al punto de partida con la misma velocidad que partio invertida Vf = -60 m/s

si t3= 3 seg reemplazando en (1) t3 = 3s

 $y3 := Vo \cdot t3 - 0.5 \cdot g \cdot t3^2$  y3 = 135.87m



Un coche se desplaza por una ruta horizontal y cae en un precipicio de 100 metros. Los restos del siniestro quedan a 80 m del acantilado, a) ¿a qué velocidad iba el coche, b) ¿Cuánto tiempo duró la caída? c) ¿cuáles eran su posición y velocidad a los 2 s? d) ¿y cuando llegó al suelo?



En este caso es un tiro horizontal

$$x = Va.t$$
 (1)  $Vx = Vat$ 

$$y = h - \frac{1}{2} g \cdot t^2$$
 (3)  $Vy = g \cdot t$  (4)

# Solución

La velocidad del coche resulta de calcular con (3) el tiempo de caida y reemplazando en (1) despejamos Va

$$tc = \sqrt{\frac{2.h}{g}} = 4,52 \text{ seg}$$
 => de (1) => Va=xa/tc Va = 17,71 m/s (63,75 Km/h)

La caida dura 4,52 seg

Posicion para t=2seg

$$x2=Va.t2$$
  $x2 = 9.04 \text{ mts}$ 

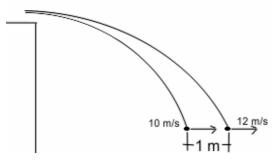
$$y2=h-1/2.g.t2^2$$
  $y2 = 80,40 \text{ mts}$ 



Dos esferas se lanzan desde la azotea de un edificio con velocidad horizontal de 10m/s y 12m/s. Para el momento en que la distancia entre ambas es de 1m, determinar:

las coordenadas de posición.

la velocidad de cada esfera en módulo y dirección.



$$x1 = V1.t$$
 (1)  $y1 = -\frac{1}{2}g.t^2$  (2)  
 $x2 = V2.t$  (3)  $y2 = -\frac{1}{2}g.t^2$  (4)  
 $x2 - x1 = 1m = (V2 - V1).t$   
 $\Rightarrow t = \frac{1}{(V2 - V1)} = 0.5 \text{ seg}$ 

## Solucion

Coordenadas

$$X1 = V1.t \Rightarrow X1 = 5 \text{ m}$$
  
 $X2 = V2.t \Rightarrow X2 = 6 \text{ m}$ 

Posicion Esferas

Esfera 1 (5,-1,22) Esfera 2 (6,-1.22)

Velocidad

$$V1x$$
 =10 m/s (cte)  $V1y= g.t = 4,79$  m/s

$$\alpha 1 = arctg(V1x/V1y)$$

$$V1x$$
 =12 m/s (cte)  $V2y= g.t = 4,79$  m/s

$$\alpha 2 = arctg(V2y/V2y)$$

$$V1 = \sqrt{V1x^2} + V1y^2$$
 V1 = 11,09 ms  $\alpha$ = 28,44°

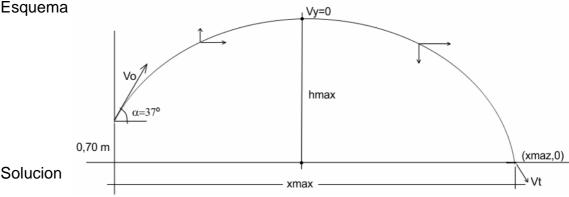
$$1 = 11,09 \text{ ms}$$
  $\alpha = 28,44$ 

$$V2 = \sqrt{V2x^2 + V2y^2}$$
  $V2 = 12,92 \text{ m/s}$   $\alpha = 24,17^\circ$ 

# **Problema**

Un jugador lanza una bola formando un ángulo de 37° con la horizontal y con una velocidad de 38 m/s. Determinar la altura máxima que alcanza la bola suponiendo que la altura de lanzamiento fue de 0,70 m. ¿Cuál es su posición y velocidad a los 2s? ¿Cuánto tiempo tarda la bola en llegar al suelo? ¿Hasta dónde llegó la misma en la dirección horizontal que fue lanzada? ¿Cuál es su velocidad inmediatamente antes que toque el suelo?





ho := 0.70 m

$$V_0 := 38 \frac{m}{s}$$

$$\alpha := 37^{\circ}$$

#### Las Ecuaciones del movimiento son

$$Vox := Vo \cdot sin(\alpha)$$

$$Vox = 22.869 \frac{m}{s}$$

$$Voy := Vo \cdot cos(\alpha)$$

$$Voy = 30.348 \frac{m}{s}$$

$$Vx := Vox$$

$$(1) Vy := Voy - g \cdot \mathbf{t}$$

$$\mathbf{Y} := \mathbf{Voy.t}$$

$$X := Vox \mathbf{t}$$
 (2)  $Y := ho + Voy \cdot \mathbf{t} - 0.5 \cdot g \cdot t^2$ 

Calculamos Velocidad y posicion para  $t_2 := 2s$ 

$$t_2 := 2$$

$$Vx2 := Vox$$

$$Vx2 := Vox$$
  $Vx2 = 22.869 \frac{m}{s}$   $X2 := Vox t_2$ 

$$X2 := Vox t_2$$

$$X2 = 45.738m$$

$$Vy2 := Voy - g \cdot t_2$$

$$Vy2 = 10.735 \frac{m}{s}$$

$$Vy2 := Voy - g \cdot t_2$$
  $Vy2 = 10.735 \frac{m}{s}$   $Y2 := ho + Voy \cdot t_2 - 0.5 \cdot g \cdot (t_2)^2$   $Y2 = 41.783m$ 

$$Y2 = 41.783$$
m

En Xmax y=0 => Calculamos el tiempo total de vuelo Ec(4)=0

0.5.g.tm<sup>2</sup>-Vo.tm-ho=0

Ec de 2º grado

$$a := 0.5 \cdot g$$
  $b := -Vo$ 

$$b := -Vc$$

$$c_{\text{AA}} = -hc$$

$$tm1 := \frac{\left[-b - \sqrt{\left(b^2 - 4 \cdot a \cdot c\right)}\right]}{(2 \cdot a)}$$
  $tm1 = -0.018s$ 

$$tm1 = -0.018$$

solucion Extraña

$$tm2 := \frac{\left[-b + \sqrt{\left(b^2 - 4 \cdot a \cdot c\right)}\right]}{(2 \cdot a)}$$

$$tm2 = 7.768s$$

El tiempo que tarda en llegar al suelo

Hasta donde llego es el alcance Max => Xmax=Vox.tm

$$Xmax := Vox tm2$$

$$Xmax = 177.651m$$

La velocidad con que llega al suelo se calcula con las Ec (1) (3) para t=tm

$$Vym := Voy - g \cdot tm2$$

$$Vtm := \sqrt{\left(Vxm^2 + Vym^2\right)}$$

$$Vxm = 22.869 \frac{m}{s}$$

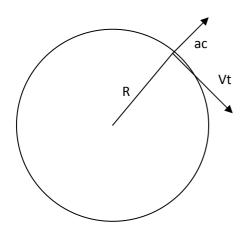
$$Vym = -45.832 \frac{m}{s}$$

$$Vxm = 22.869 \frac{m}{s} \qquad Vym = -45.832 \frac{m}{s} \qquad \beta := atan \left(\frac{Vym}{Vxm}\right)$$

$$\beta = -1.10$$



En un juego mecánico, los pasajeros viajan con velocidad constante en módulo, en un círculo de 5 m de radio, dando una vuelta cada 4 s. a. ¿Cuál es su velocidad tangencial? b. ¿Cuál es su velocidad angular? ¿Cuál es la velocidad angular en un punto medio del radio? c. ¿Qué aceleración tienen? ¿Cuál es su dirección y sentido?



$$R = 5m$$

$$1vuelta = 2\pi$$
  $t = 4s$ 

$$\omega = \frac{2\pi}{4s} = 1,57 \frac{rad}{s}$$
 Vel Angular

$$Vt = \omega . R = 7.85 \frac{m}{s}$$

Si 
$$R2=R/2 = 2,50 \text{ m}$$

$$\varpi$$
 cte =>  $\varpi$ 2 = 1,57 rad/seg

La aceleracion es perpendicular al circulo

$$ac = \omega R^2 \qquad ac = 39,25 \frac{m}{s^2}$$