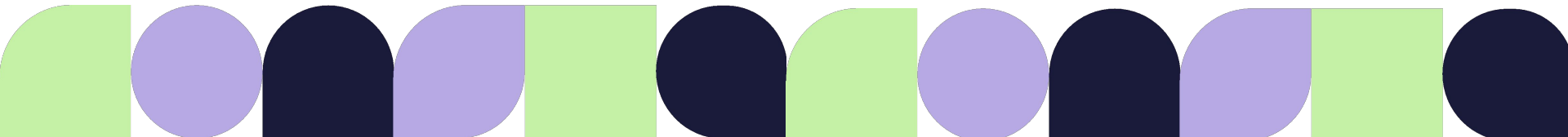


Funciones y arreglos



Funciones y arreglos

- Crear una función que reciba un arreglo como parámetro y devuelva una copia del arreglo.
- Crear una función que devuelva el promedio de un arreglo, en caso de que el arreglo esté vacío debe devolver cero.
- Crear una función que calcule el promedio dentro de un arreglo pero dentro de un rango, esta función recibe el arreglo, un punto de partida y uno de termino y devuelve el promedio de los valores dentro del rango especificado.

Funciones y arreglos

Objetos

- Personas
 - Crear un objeto literal persona con nombre y edad y una método que determine si es mayor de edad o no.
 - Crear una función constructora que permita crear objetos del tipo personas pasándole solo un nombre y edad, agregar el método.
 - Crear un array que contenga varios objetos persona
 - Crear una función que reciba el array y devuelva la edad promedio del grupo de personas.

Funciones y arreglos

Objetos

- Teléfono
 - Crear una función constructora que devuelva objetos del tipo teléfono, como argumento debe recibir un número de teléfono, el objeto creado tiene el número de llamadas que debe ser inicializado en cero y un método llamar que debe aumentar el número de llamados en uno.
- Puntos y líneas
 - Crear la función constructora punto que recibe un par de coordenadas (x,y) y devuelve un objeto punto en esa posición.
 - Crear la función constructora recta que recibe como argumento 2 puntos.

Funciones y arreglos

DOM

- Utilizando getElementById y innerHTML transformar el emoticon en un smiley
`<p id="demo"> :(</p>`
- Utilizando la instrucción setInterval mostrar la hora exacta y actualizarla cada segundo.