## **IFRN**PROGRAMAÇÃO BÁSICA EM C#

Guia de Uso do GitHub

Prof. Gilbert Azevedo

## Objetivos

- Conhecer o GitHub
- Utilizar o GitHub com o repl.it

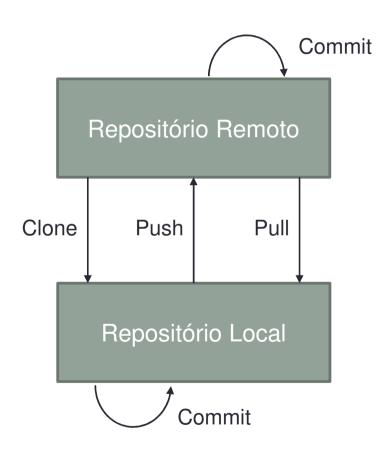
#### GitHub

- O GitHub é uma plataforma de hospedagem utilizada para controle de versão e desenvolvimento colaborativo
  - Repositório de documentos e código-fonte
  - Controle de versão
  - Registro de projetos e tarefas
  - Fórum de discussão
  - Relatórios de atividades

#### GitHub – Repositório Pessoal

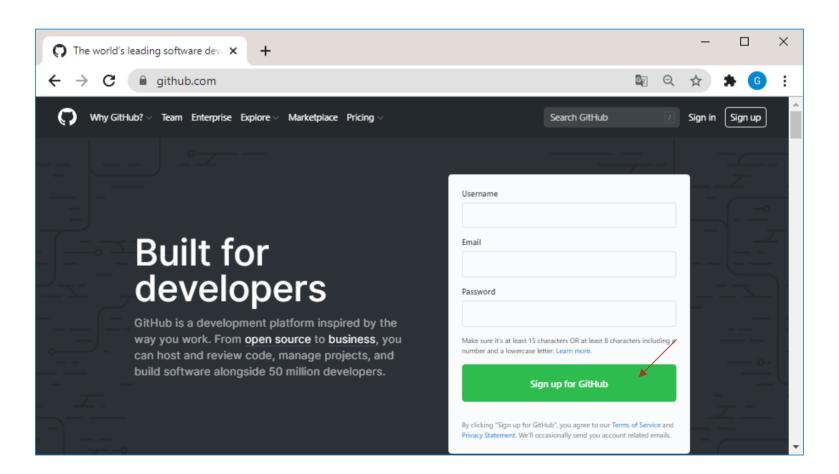
- Passos para armazenamento de projetos no GitHub integrado ao repl.it
  - Registro, login, criação do repositório (remoto) no site do GitHub
  - Criação de pastas e arquivos no GitHub
  - Clonagem do repositório no repl.it
  - Configuração do repl.it para execução de programas copiados do repositório
  - Criação de novos programas no repositório local com o repi.it
  - Confirmação de alterações no repositório local
  - Sincronização das alterações com o repositório (remoto)

## GitHub – Repositório Pessoal



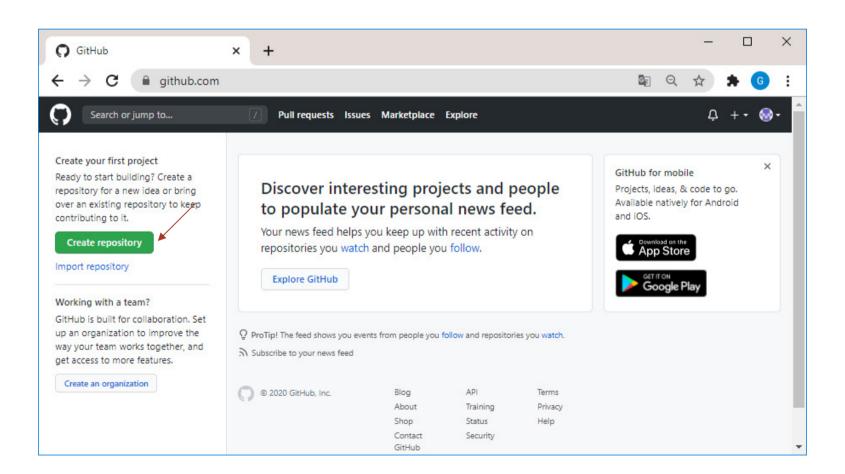
#### Registro no GitHub

https://github.com/



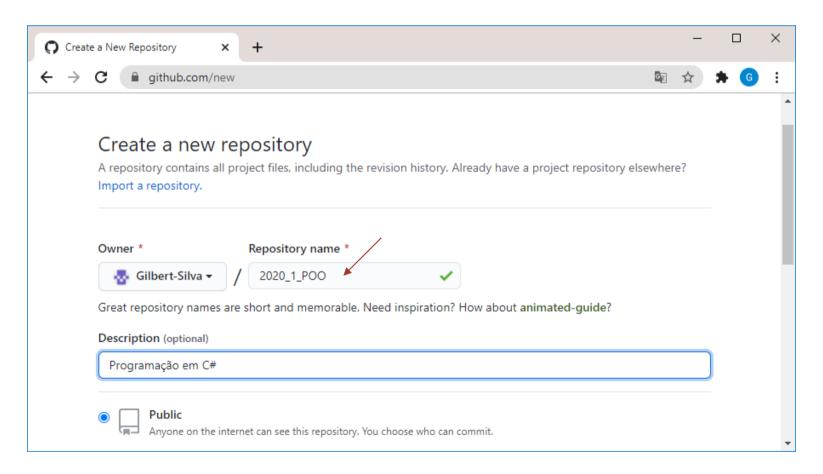
## Novo Repositório

Crie um novo repositório no GitHub, selecionado Create repository



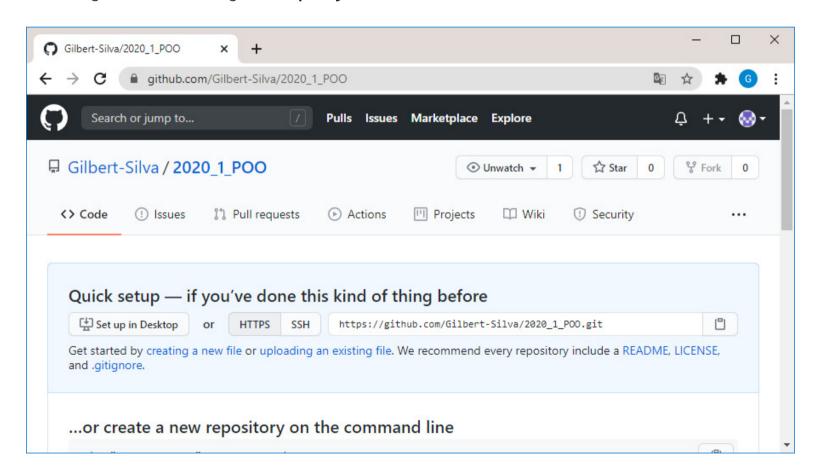
#### Nomeando o Repositório

Defina um nome para o repositório



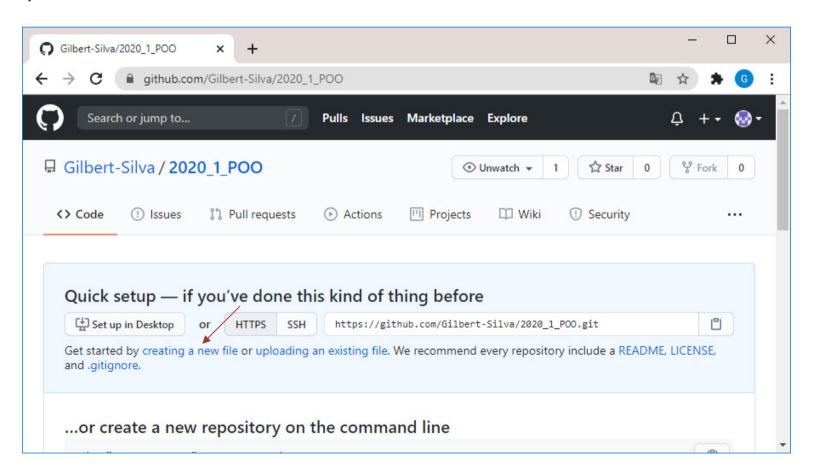
#### Página do Repositório

 A página mostra os dados do repositório: código, tarefas (questões), solicitações Pull, ações, projetos, Wiki, ...



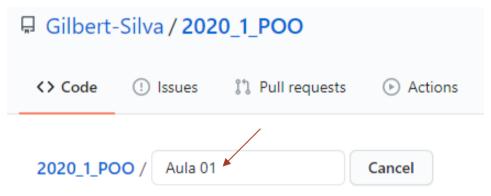
#### Criando uma Pasta

 Selecione creating a new file para adicionar pastas e arquivos ao repositório



#### Nomeando a Pasta e o Arquivo

Na caixa de texto, digite "Aula 01". A pasta é criada quando uma "/"
for digitada.



• Digite o nome do arquivo "OlaMundo.cs".



## Digitando o Arquivo

Digite o código do OlaMundo.cs no editor

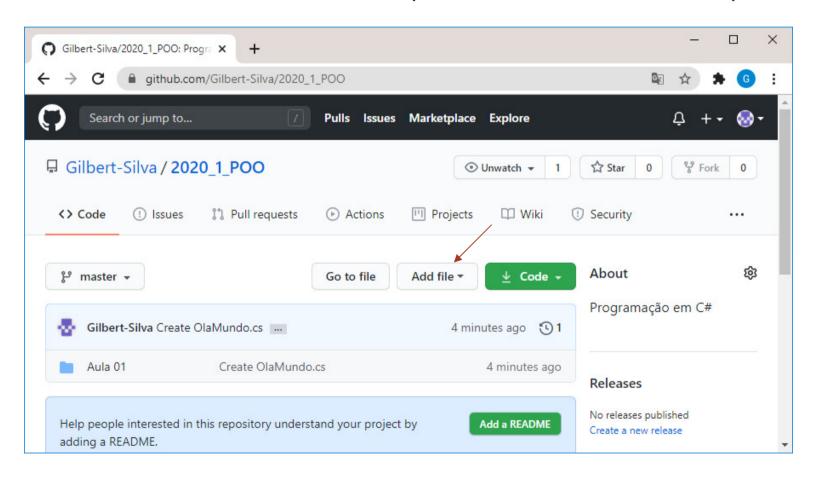


Confirme a criação do arquivo no botão Commit

# Commit new file Create OlaMundo.cs Commit new file Cancel

#### Visualizando o Repositório

Selecione Add file/Create new file para adicionar um novo arquivo



#### Adicionando outro Arquivo

Repita o procedimento anterior. Crie a pasta "Aula 02" e o arquivo "AreaTriangulo.cs"

```
2020_1_POO / Aula 02 / AreaTriangulo.cs

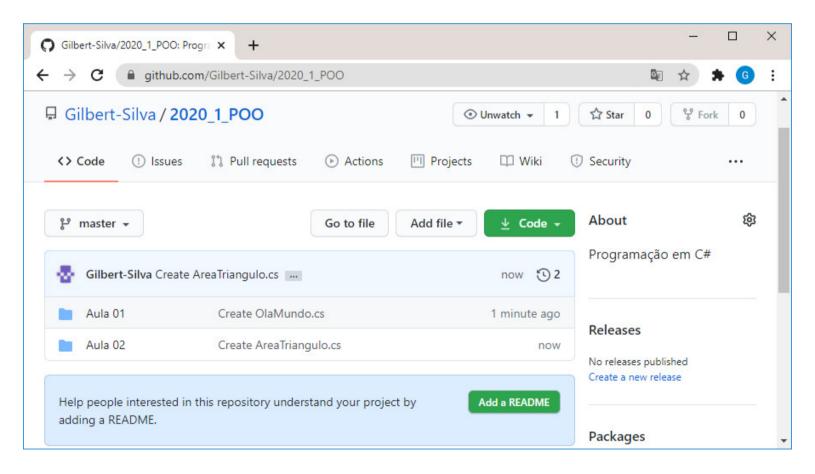
1    using System;

2     class MainClass {
4     public static void Main (string[] args) {
5         double b, h, a;
6         Console.WriteLine("Digite a base do triângulo");
7         b = double.Parse(Console.ReadLine());
8         Console.WriteLine("Digite a altura do triângulo");
9         h = double.Parse(Console.ReadLine());
10         a = b * h / 2;
11         Console.WriteLine($"Área = {a:0.00}");
12     }
13 }
```

Confirme a criação do arquivo no botão Commit

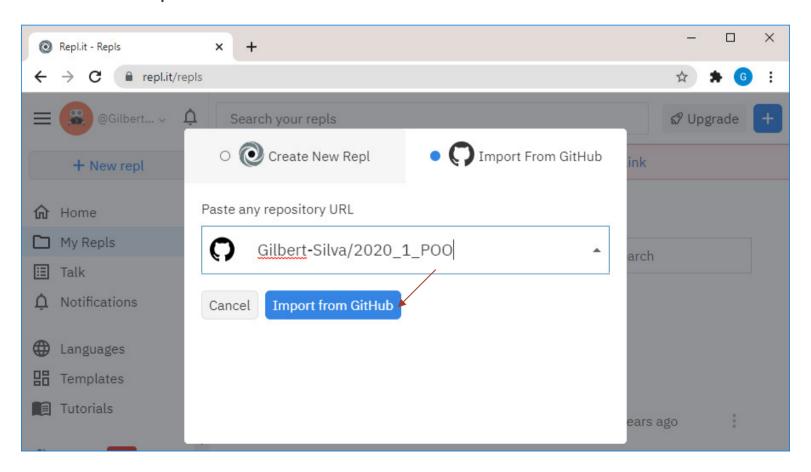
#### Visualizando o Repositório

As pastas Aula 01 e Aula 02 são apresentadas no repositório



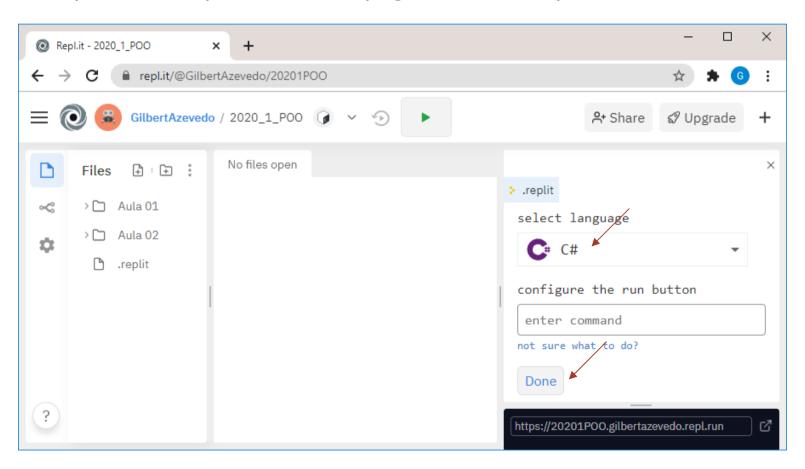
#### Clonando o Repositório no repl.it

- No repl.it, selecione New repl e em seguida Import From GitHub
  - Informe o repositório a ser clonado



## Configurando a Linguagem

- Informe a linguagem de programação e selecione Done
  - O repositório é apresentado na página Files do repl.it



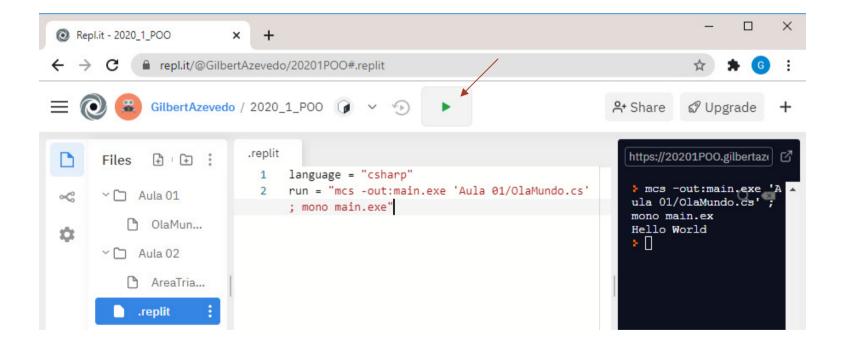
#### Configurando o Comando Run

- Informe no comando run do arquivo .replit do repositório, o arquivo do repositório que vai ser executado
  - language = "csharp"
  - run = "mcs -out:main.exe 'Aula 01/OlaMundo.cs' ; mono
    main.exe"



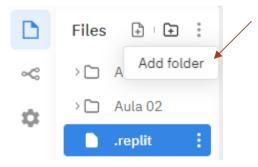
#### Executando o Programa

Após informar o arquivo no run, é só executar o programa

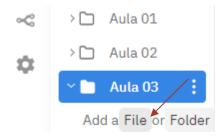


#### Criando uma Pasta no repl.it

• Selecione Add folder para inserir uma nova pasta Aula 03



Na pasta Aula 03, selecione Add a File



#### Criando um Arquivo no repl.it

Adicione o arquivo "uri\_1001.cs" e digite o código do programa

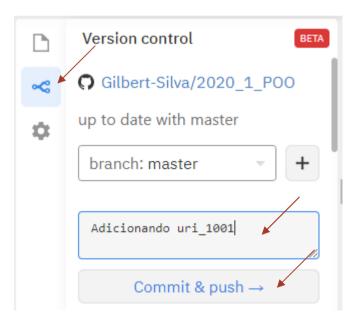
```
Aula 03/uri_1001.cs
          (<del>+</del>) (<del>+</del>)
Files
                                 using System;
                                class MainClass {
→ 🗀 Aula 01
                                  public static void Main (string[] args) {
                                 int a = int.Parse(Console.ReadLine());
→ 🗀 Aula 02
                                    int b = int.Parse(Console.ReadLine());

→ □ Aula 03
                                    int x = a + b;
                                     Console.WriteLine(\$"X = \{x\}");
       uri_1001.cs
                            8
                            9
 replit.
                           10
```

- Ajuste o comando run no arquivo .replit e execute o programa
  - run = "mcs -out:main.exe 'Aula 03/uri\_1001.cs' ; mono
    main.exe"

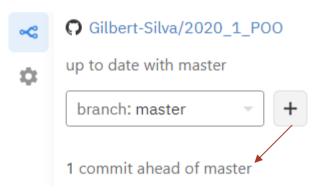
## Confirmando as Alterações

- Selecione o botão Version control para confirmar as alterações.
  - Informe um texto com as alterações realizadas no repositório
  - Selecione o botão Commit & push para confirmar



## Enviando as Alterações

O commit deixa a versão no repl.it uma versão a frente do GitHub



Para atualizar o GitHub, execute o comando push no terminal do repl.it

• git push

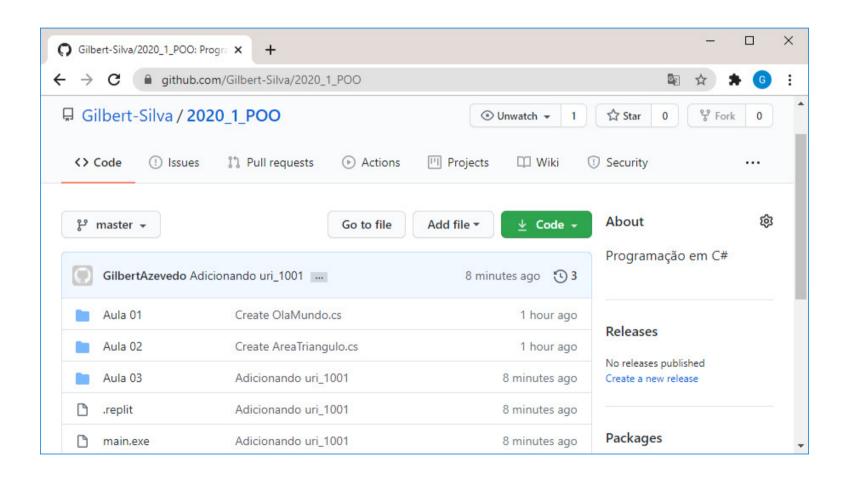
```
https://20201POO.gilbertazevedo.repl.run

> git push
Username for 'https://github.com':

Password for 'https://

Counting objects: 6, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (6/6), 1.68 KiB | 1.68 MiB/s, don
e.
Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/Gilbert-Silva/2020_1_POO
e871c4e..19e783a master -> master
```

#### GitHub Atualizado



#### Referências

- GitHub: <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>
- GitHub Guides: <a href="https://guides.github.com/activities/hello-world/">https://guides.github.com/activities/hello-world/</a>
- GitHub Learning Lab: <a href="https://lab.github.com/">https://lab.github.com/</a>

#### Fim

- Tarefa
  - Questionário
- Próxima Aula
  - Estruturas de Decisão