

Lista de Exercícios 3

Programação Móvel

06/04/2017

- 1) Implemente um aplicativo Ionic para o controle de datas e conteúdos de provas e trabalhos. Seu aplicativo deve disponibilizar uma tela para listar as atividades (Data - Atividade). Cada item da lista deve ser do tipo button, para tornar este item (atividade) clicável.
- 2) Você deve adicionar um ion-toolbar e um botão com o ícone de +. Ao clicar neste botão, seu aplicativo deve abrir um modal para cadastrar uma nova atividade. Cada atividade é composta por id, data, atividade (prova ou trabalho), descrição, conteúdo e status.
- 3) Ao clicar em um item na lista de atividades, seu aplicativo deve abrir um modal para exibir os detalhes daquela atividade. Neste modal, o usuário poderá editar as informações da atividade. No final deste modal, você deve colocar um button (outline danger) para o usuário conseguir deletar uma atividade.
- 4) Nos itens 1, 2 e 3 você deve usar o SQLite para persistir as informações sobre as atividades. Assim, você deve implementar métodos para insert, update, delete e select no banco de dados.