

Lista de Exercícios 6

AN35A - Programação Móvel

11/05/2017

1) Utilize os plugins de Brightness e Battery Status para criar um aplicativo que: a) disponibiliza ao usuário na interface um select para selecionar e mudar automaticamente o brilho da tela e, b) que quando a bateria estiver em nível baixo o brilho da tela seja alterado automaticamente para 0.4 (40%).

2) Crie um aplicativo que possibilita ao usuário se registrar (nome, email, senha e foto) e também realizar o login no aplicativo. Você pode usar como base projetos anteriores com esta funcionalidade. Para a foto de perfil, você deve utilizar o plugin de Câmera para que o usuário tire uma selfie. A imagem deve ser salva no banco de dados de sua escolha (SQLite ou Firebase) e, durante o login, a foto deve ser carregada na tela juntamente com os dados do usuário.

3) Faça um aplicativo que possibilite ao usuário selecionar um contato na agenda do telefone (usando o plugin Contacts do Ionic). Então, ao selecionar um contato, seu aplicativo deve abrir um Alert e solicitar para o usuário digitar uma mensagem. Essa mensagem deve ser enviada ao contato selecionado via SMS (Plugin Ionic). Você deve usar `Contacts.pickContact()` para abrir a lista de contato. Caso o contato não tenha número de telefone, você deve mostrar uma mensagem de erro.

Bonus: Utilize o plugin de Camera do Ionic para construir um aplicativo que tire uma foto e realize um POST no Facebook, na pasta de Photos do usuário. O link a seguir pode servir como base: <https://developers.facebook.com/docs/graph-api/photo-uploads>