

## Lista de Exercícios 7

### AN35A - Programação Móvel

1) Faça um aplicativo que mostre um mapa via Google Maps JavaScript API e mostre a localização do usuário na tela através de um marcador. Este marcador (Marker) deve possuir como ícone uma foto do usuário em tamanho pequeno (máximo 32px por 32px). Você pode utilizar as informações de usuário randômicas no site <https://randomuser.me/>.

Ao clicar no marcador (foto do usuário), seu aplicativo deve abrir uma Modal com as informações do usuário e sua foto - semelhante a uma página de perfil.

2) Na mesma tela do mapa, você deve criar um botão na toolbar que centralize o mapa no endereço da UTFPR. Quando o mapa for centralizado, um marcador deve aparecer com o ícone da UTFPR.

3) Você deve criar um campo de busca para que o usuário possa digitar um endereço. Ao finalizar, você deve localizar o endereço digitado no mapa através de um marcador e setar o zoom para 18. Para esta tarefa você deve utilizar o reverse geocoder.

(Extra) Se você tiver curiosidade adicione a rota da localização atual do usuário para o endereço informado.

Importante: Não esqueça de habilitar as APIs relacionadas no console do Google.