

Fatec Carapicuíba  
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
Professor Rodrigo Bossini  
Programação para Dispositivos Móveis  
Projeto de Desenvolvimento de Software

### *Instruções*

1. O projeto pode ser desenvolvido por grupos de 1 a 4 alunos.
2. O grupo deverá criar uma conta no github para controlar o desenvolvimento do projeto.
3. O grupo deverá acessar o site [www.rawshorts.com](http://www.rawshorts.com) ou [www.animaker.co](http://www.animaker.co) para produzir um vídeo ilustrativo da aplicação. A ideia é que o vídeo mostre para o usuário final, de maneira simples, as funcionalidades da aplicação.
4. O grupo deverá exibir o aplicativo funcionando detalhando cada funcionalidade implementada. Também deverá ser apresentado o vídeo promocional do aplicativo. Ao final da apresentação, o professor irá realizar perguntas para cada integrante, inclusive pedindo explicações sobre trechos de código arbitrários.
5. A apresentação poderá ser feita em um emulador ou dispositivo real. Quando possível, é recomendável utilizar um dispositivo real e espelhar sua tela com o software Vysor. O grupo pode levar computador próprio ou utilizar um notebook da Fatec no dia. **É exclusiva responsabilidade do grupo testar com antecedência um computador do laboratório caso vá utilizá-lo.** Explicações como “funciona na minha máquina” não são aceitas. Caso o aplicativo não funcione, a nota será zero.
6. A nota coletiva pela apresentação é de até 2 pontos, dependendo da qualidade e quantidade das funcionalidades apresentadas. Haverá uma quantidade de perguntas para cada membro do grupo, a partir das quais um ponto poderá ser atribuído, totalizando quatro.
7. O grupo deve criar uma conta no site <https://www.themoviedb.org/> para acessar a base de filmes. Uma vez criada a conta, o grupo terá acesso a uma chave para a API V3. É necessário utilizar essa chave. Estude a documentação e aprenda a fazer. Entre no link <https://developers.themoviedb.org/3> para verificar os serviços disponíveis. O papel de um desenvolvedor profissional envolve, entre outras coisas, estudar e dominar os serviços que pretende utilizar.
8. A apresentação ocorrerá no dia 06/12/2018, a partir das 08h00.

9. Até a meia noite do dia 05/12/2018, o grupo deverá enviar por e-mail ([profbosssini.fateccarapicuiiba@gmail.com](mailto:profbosssini.fateccarapicuiiba@gmail.com)) o seguinte:

- Assunto: Projeto TMDb Dispositivos Móveis (Manhã ou Noite)
- Corpo do e-mail: Link do repositório no github + nome completo (sem abreviações de cada integrante) + RA de cada integrante + link no youtube com o vídeo. **Caso esse e-mail não seja enviado a nota do projeto será zero, incluindo a apresentação.**

O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação para dispositivos móveis com Android. Ele deve ser desenvolvido utilizando-se o IDE Android Studio. O aplicativo permitirá a consulta de filmes por gêneros. Veja um mockup no final desse documento.

### ***Funcionalidades requeridas***

I. Ao acessar a aplicação, o usuário vê uma lista de gêneros de filmes. A lista de gêneros pode ser obtida pelo link <https://developers.themoviedb.org/3/genres/get-movie-list>.

II. Uma vez selecionado um gênero, a aplicação mostra uma lista de até 50 filmes com aquele gênero. A lista de filmes por gênero pode ser obtida em <https://developers.themoviedb.org/3/discover/movie-discover>. Preste atenção no parâmetro with\_genres.

III. Uma vez selecionado um filme na lista, a aplicação mostra uma foto e descrição sucinta sobre ele. Os detalhes de um filme podem ser obtidos em <https://developers.themoviedb.org/3/movies/get-movie-details>.

### ***Requerimentos adicionais***

I. O grupo obrigatoriamente desenvolverá um vídeo promocional do aplicativo e o publicará no Youtube.

II. A aplicação deve ter suporte à internacionalização, incluindo os idiomas inglês, português do brasil, espanhol, alemão e japonês.

III. O inglês deve ser o idioma padrão.

IV. Preocupe-se com a acessibilidade. Adicione um texto descritivo a cada componente visual da aplicação que será reproduzido caso o usuário ative o Talkback.

V. A aplicação deve utilizar uma combinação de cores apropriada do Material Design. A cor primária deve ser um tom de laranja. Escolha as demais de modo que “combinem”, ou seja, de acordo com as recomendações Material Design. Além de o Android Studio mostrar sugestões, também é possível visualizar as cores que “combinam” no link a seguir:

<https://material.io/guidelines/style/color.html#color-color-palette>

