

Lucas Oliveira

Desenvolvedor de Software FullStack

Recife/PE

lucasoliveiralog@hotmail.com | (81) 9 9509-7272

[Linkedin](#) | [Github](#)

Objetivo

Atuar como Desenvolvedor de software FullStack.

Resumo Profissional

Sou Desenvolvedor de Software com conhecimento sólido tanto em Front-end quanto em Back-end. JavaScript é a linguagem que mais tenho explorado no momento realizando projetos com React.js e Node.js, além de typescript, controle de versão com o Git, integrações com API e Banco de dados.

Comunicação, foco nos detalhes, proatividade, autonomia e aptidão para aprender novas ferramentas e habilidades de maneira rápida são os principais pontos que me definem profissionalmente. Com os anos de experiência pude desenvolver meu senso de responsabilidade para com os resultados, buscando melhores maneiras de solucionar os problemas.

Formação

- Análise e Desenvolvimento de Sistemas (EAD) - Faculdade Estácio (01/2024 - 07/2026)
- Desenvolvimento de Software Full Stack: Cubos Academy (10/2022 - 08/2023)
- Pós-Graduação Lato Sensu: Nutrição Esportiva - Faculdade Unyleya (02/2020 - 02/2021)
- Bacharelado: Nutrição - Universidade Federal de Pernambuco (UFPE) (11/2013 - 02/2018)

Experiência Profissional

Monitor Full Stack

Cubos Academy (09/2023 - o momento)

- Monitor do curso de Desenvolvimento de Software.
- Orientação, auxílio, esclarecimento de dúvidas e acompanhamento dos alunos do curso nas turmas de FullStack, Front-End e Back-End: Comunicação, clareza e empatia.
- Leitura e compreensão de código dos alunos: Pensamento lógico.

Consultor de Atendimento

Toyolex Veículos Ltda. (02/2019 - 04/2021)

- Atendimento pós-vendas aos clientes.
- Auxílio na marcação de revisões e vistorias nos veículos e atualização de leads para oficina: Comunicação e bom relacionamento com cliente;
- Prestação de assistência 24 horas em casos de defeitos mecânicos e sinistros: Resolução de problemas e análise rápida de situações.

Estagiário de nutrição

Secretaria Estadual de Saúde (10/2017 - 12/2017)

- Estágio no setor público de saúde.
- Participação de reuniões com os desenvolvedores do projeto Horta em Todo Canto e avaliação nutricional dos colaboradores de instituições vinculadas: Didatismo para passar o conhecimento sobre alimentação saudável;
- Auxílio na organização do evento de formação de tutores na rede Amamenta e Alimenta Brasil: Agilidade e trabalho em equipe.

Estagiário de nutrição

Hospital dos Servidores do Estado (05/2017 - 07/2017)

- Atendimento nas principais alas de internação do Hospital dos Servidores do Estado.
- Avaliação do estado clínico-nutricional, aceitação e preferências alimentares dos pacientes que eram admitidos nas diversas especialidades clínicas: Empatia e prática com aferições antropométricas;
- Evolução de prontuário e estudo de casos clínicos dos enfermos: Atenção aos detalhes.

Estagiário de nutrição

GR Serviços e Alimentação LTDA (03/2017 - 05/2017)

- Atuação em Unidade de Serviço de alimentação terceirizada.
- Supervisão e orientação no recebimento e armazenamento de gêneros alimentícios perecíveis e não perecíveis e controle de qualidade no pré-preparo e preparo: Relacionamento interpessoal e fluxo de trabalho;
- Avaliação do estado nutricional da clientela.

Projetos

1. Pay Status Cubos

[Link](#)

Desenvolvida como parte do projeto de conclusão do curso de Desenvolvimento de Software da Cubos Academy, essa aplicação teve o objetivo de criar uma plataforma de gerenciamento de cobranças, contendo informações de carteira de clientes, divisão de inadimplentes, pendentes e adimplentes com datas e valores. O projeto foi feito em grupo e minhas contribuições foram na liderança (Scrum master) e nos códigos tanto do backend quanto do frontend. **Tecnologias:** React.js, JavaScript, HTML, CSS, Express.js, JWT, Knex, PostgreSQL, Git e Github.

2. Accio Users GitHub

[Link](#) / [Repositório](#)

O objetivo desse projeto foi desenvolver uma maneira mais fácil de pesquisar usuários no GitHub. Um localizador de usuários com perfis que melhor correspondam a localidade e tipo ou tipos de linguagem de programação escolhidos nos parâmetros de busca. Tornando a experiência de quem busca usuários no GitHub mais rápida e prática. **Tecnologias:** React.js, JavaScript, CSS, API GitHub, API IBGE, React Toastify e Git.

3. Projeto Influencer Hub

[Link](#) / [Repositório](#)

O objetivo do projeto consiste em criar uma aplicação de gerenciamento de informações de influenciadores. Nele é possível cadastrar, editar e apagar dados. Além disso é possível visualizar informações dos influenciadores cadastrados, como nome, e-mail de contato, @ do canal, plataformas utilizadas e categorias de conteúdo. **Tecnologias:** Angular.js, TypeScript, HTML, CSS, ngx-toastr, Git, API própria em Express.js.

4. Hangman project

[Link](#) / [Repositório](#)

O objetivo desse projeto foi criar uma aplicação web do jogo da forca (Hangman), de forma criativa e original. **Tecnologias:** JavaScript, CSS, HTML e Git.