Algorithme 1 Déterminer l'orbite de tresse

```
1: fonction Orbite-Tresse(G, w):
 2:
         reduction(G, w)
         \mathrm{Tmp} \leftarrow [w]
 3:
         Traité \leftarrow []
 4:
         Tant que Tmp est non vide, faire :
 5:
 6:
             w = \text{Tmp}[0]
             Pour toute relation de tresse rel, faire :
 7:
 8:
                 i = indices\_rel\_tresse(rel, w)
                 Pour j dans i, faire:
 9:
                     L = appliquer\_rel\_tresse(w, rel, j)
10:
                      \mathbf{Si} \;\; \mathbf{L} \not \in \mathbf{Tmp} \; \mathbf{et} \; \mathbf{L} \not \in \mathbf{Trait\acute{e}} \; \mathbf{alors}
11:
                          Tmp += [L]
12:
13:
                      Fin si
                 Fin pour
14:
15:
             Fin pour
             Traité += [Tmp[0]]
16:
             Supprimer Tmp[0]
17:
18:
         Fin tant que
19:
         renvoyer Traité
20: Fin fonction
```