

**IFG ANÁPOLIS**

**Plano de Desenvolvimento do Projeto My First  
Software**

**Versão <1.0>**

## Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
<b>11/09/2023</b>	<1.0>	<b>Início</b> do projeto.	<b>Otoniel Vargas Júnior</b>

## Índice

### 1.Introdução

O objetivo deste documento é definir detalhadamente as etapas e os entregáveis do Projeto MyFirstSoftware, como a forma, como cada uma das disciplinas envolvidas, irá avaliar o que foi produzido.

O objetivo geral deste trabalho é que uma dupla de alunos do IFG Anápolis, identifique uma demanda de software, preferencialmente com clientes e necessidades reais, e desenvolva um produto de software completo. Dessa maneira, este produto deve conter software e documentação.

### 2.Propósito - Motivação

Produzir software para um determinado segmento da sociedade, geram algumas motivações bem claras:

1. Levar o aluno a entender desafios reais dentro do contexto de produção de software;
2. Mostrar ao aluno que o conceito de empreender e quem sabe vir a criar uma startup, não é algo muito distante da realidade atual;

3. Atender, com alguma qualidade, pequenos comerciantes que tinham demandas que outrora pensavam não poderiam ser supridas por falta de condições de investimento.

4. Unir, disciplinas, que pareciam soltas e desconectadas em algo plausível, real de utilidade e ser avaliado dentro desse contexto.

### **3.Escopo**

**O escopo *simplificado* do projeto é:**

Uma dupla de alunos produzindo software real, com cliente reais e necessidades reais, com documentação, código e entregáveis definidos em cronograma, a serem entregues e apresentados a uma banca composta por até 04 professores.

Tais entregáveis serão descritos, abaixo por cada professor em cada disciplina, mas é preciso ficar bem claro que TODOS os entregáveis devem compor um único PRODUTO.

**Como requisitos não funcionais já estão definidas as seguintes tecnologias:**

- Linguagem de programação JAVA
- Banco de Dados PostgreSQL
- Notação para Modelos UML

### **4.Dos entregáveis para cada Disciplina:**

#### **4.1. Análise e Projeto de Software – Prof. Otoniel**

#### **4.2. Entregáveis N1 – até 19/10/2023**

- **Estudo de viabilidade**
- **Histórias do usuário**
- **Requisitos Funcionais e não funcionais**
- **Diagrama de Caso de Uso**
  - No mínimo 10 casos de USO, não contam os Diagramas MANTER (aqueles

que são CRUDs básicos explicado em sala)+ 05 Especificações de Casos de USO

- **Diagrama de Classes**
  - No mínimo 03 Métodos por classe não contam os GETs e SETs

## 5.Entregáveis N2 – até 30/10/2023

- **Diagrama de Sequência**
  - Um para cada ATOR , não é preciso, especificar os GETS e SETS
- **BPMN nível II do negócio (explicado em sala)**

## 6.Entregáveis N3 – até 09/11/2023

- **Planilha de Riscos;**
- **Histórias, divididas em tarefas MODELO smart, com prioridades;**
- **Pelo menos UM print do GRÁFICO DE BURNDOWN;**
- **Cronograma, com caminho crítico;**

### 1.1.1 Critérios de Avaliação

- **Para todo e qualquer empregável o principal critério de avaliação será UM só:**
  - O quão real é o produto criado.

Logo:

- Atas de reunião onde o usuário assina e concorda com o especificado;
- Software rodando, testado e aprovado pelo usuário;
- Documentação e requisitos que não tenham sido inventados pelos programadores e sejam de fato vontade do usuário;