

Apostila Interação Homem-máquina

Professor Otoniel Vargas Júnior

Aula 007

01 de abril de 2024

Atividade

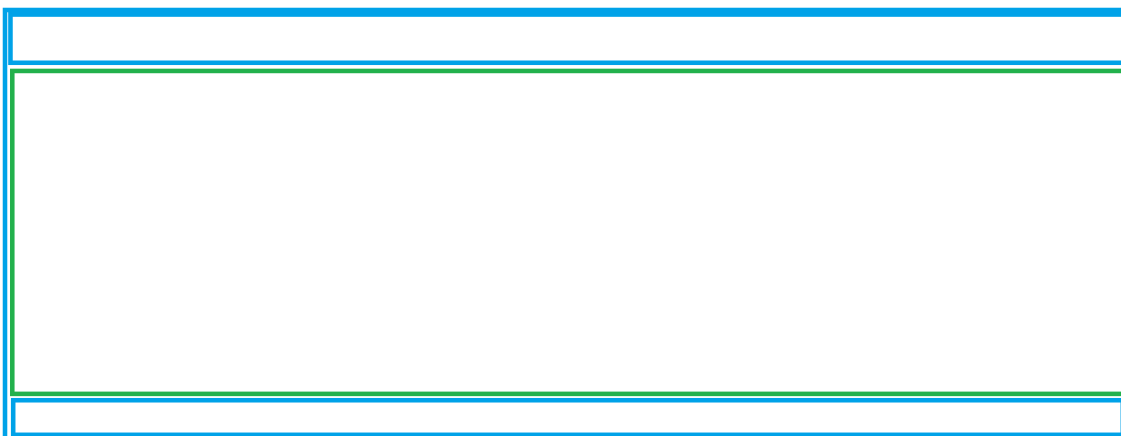
1. Em uma situação hipotética:

- a. Na primeira *sprint planning* do projeto foi definida que sua função será fazer o protótipo do site de vendas (que foi feito de forma improvisada no paint pelo P.O. conforme modelo abaixo) e enviar o código HTML para o UI design dê continuidade melhorando o visual

index.html



produto.html



quemsomos.html

contato.html

<nav>	
<article>	<aside>
<footer>	