

Instituto Federal de Goiás – Campus Anápolis Bacharelado em Ciências da Computação – Interação Homem-Máquina Professor: Otoniel Vargas Júnior

Aluno(a):

Apostila Interação Homem-máquina

Professor Otoniel Vargas Júnior



Instituto Federal de Goiás – Campus Anápolis Bacharelado em Ciências da Computação – Interação Homem-Máquina Professor: Otoniel Vargas Júnior

Aluno(a):

Aula 007

01 de abril de 2024

Atividade

- 1. Em uma situação hipotética:
 - a. Na primeira sprint planning do projeto foi definida que sua função será fazer o protótipo do site de vendas (que foi feito de forma improvisada no paint pelo P.O. conforme modelo abaixo) e enviar o código HTML para o UI design dê continuidade melhorando o visual

index.html

	menu	
article		aside
rodapé		
produto.html		

quemsomos.html



Instituto Federal de Goiás – Campus Anápolis Bacharelado em Ciências da Computação – Interação Homem-Máquina Professor: Otoniel Vargas Júnior Aluno(a):

contato.html		
contato.html		
contato.html	<nav></nav>	1
contato.html	<nav></nav>	
contato.html	<nav></nav>	<aside></aside>
	<nav></nav>	<aside></aside>