



**INSTITUTO
FEDERAL**
Goiás

SCRUM

Desenvolvimento Ágil

07/03/2024

Histórias de Usuários

- Uma história de usuário é a menor unidade de trabalho em uma estrutura ágil. É um objetivo final, não um recurso, expresso da perspectiva do usuário do software.
- Uma história do usuário é uma explicação **informal** e geral sobre um recurso de software escrita a partir da perspectiva do usuário final ou cliente.
- Fonte: <https://www.atlassian.com/br/agile/project-management/user-stories#:~:text=No%20Scrum%2C%20hist%C3%B3rias%20de%20usu%C3%A1rios,todo%20o%20fluxo%20de%20trabalho>.

Histórias de Usuários

Funcionalidades: Controlar o Tráfego Aéreo

Como um controlador de tráfego aéreo

Eu quero obter informações meteorológicas e climáticas

Para utilizar estas informações em outras atividades do Sistema

Cenário 1: Ajustar Altímetro

Dado que estou em voo nivelado

E vou iniciar o procedimento de sua aproximação para pouso

E defino “altitude”

E defino “pressão atmosférica”

E defino “temperatura”

Quando “reunir” as informações altitude + pressão atmosférica+ temperatura

Então preciso ver “o valor a ser ajustado no altímetro”

Cenário 2: Identificar Altitude

Dado que temos uma atmosfera padrão

E defino “pressão padrão”

E defino “nível médio do mar” (QFF)

Quando “reunir” as informações pressão padrão + QFF

Então preciso ver “a distância vertical que separa

Figura: <

<https://www.researchgate.net/publication/228842194/figure/fig2/AS:339968997249025@1458066333083/Figura-2-Exemplo-de-historia-de-usuario.png>

>

Pilares do SCRUM

- Primeiro pilar: **transparência** – os aspectos do processo que afetam o resultado **devem ser visíveis para aqueles que gerenciam os resultados**. Esses aspectos não apenas devem ser transparentes, mas também o que está sendo visto deve ser conhecido. O que isso quer dizer? Quando alguém que inspeciona um processo acredita que algo está pronto, isso deve ser equivalente à sua definição de pronto.
- Segundo pilar: **inspeção** – os diversos aspectos do processo devem ser **inspecionados com uma frequência suficiente** para que variações inaceitáveis no processo possam ser detectadas. A frequência da inspeção deve levar em consideração que qualquer processo é modificado pelo próprio ato da inspeção. O problema acontece quando a frequência de inspeção necessária excede a tolerância do processo à inspeção. Os outros fatores são a habilidade e a aplicação das pessoas em inspecionar os resultados do trabalho.
- Terceiro pilar: **adaptação** – se o inspetor determinar, a partir da inspeção, que um ou mais aspectos do processo estão fora dos limites aceitáveis e que o produto resultante será inaceitável, **ele deverá ajustar o processo ou o material sendo processado**. Esse ajuste deve ser feito o mais rápido possível para minimizar desvios posteriores.

Fonte: <https://netproject.com.br/blog/scrum-teoria-e-principios/>

Valores que sustentam os pilares

Comprometimento No Scrum cada pessoa deve estar comprometida com os objetivos do time e com a meta do Sprint.

Foco No Scrum o time mantém o foco constante na meta da Sprint e nos objetivos do time.

Coragem Um Time de Scrum trabalha com coragem para fazer a coisa certa e encarar os problemas difíceis, dentro dos limites do framework.

Respeito Os membros do Time do Scrum respeitam uns aos outros como pessoas capazes e independentes.

Abertura O Time do Scrum e Stakeholders concordam em estarem abertos a respeito do trabalho a ser feito e dos desafios com a sua execução.

Questões de concurso

- O Scrum é um framework dentro do qual as pessoas podem tratar e resolver problemas de forma ágil. O coração do Scrum são suas sprints. Segundo o Scrum Guide, em um projeto que adota Scrum, a autoridade de cancelar uma sprint cabe ao
 - A) Time Scrum
 - b) Scrum Master
 - c) Product Owner
 - d) Team Manager

Questões de concurso

- O Scrum é um framework dentro do qual as pessoas podem tratar e resolver problemas de forma ágil. O coração do Scrum são suas sprints. Segundo o Scrum Guide, em um projeto que adota Scrum, a autoridade de cancelar uma sprint cabe ao
 - A) Time Scrum
 - b) Scrum Master
 - **c) Product Owner**
 - d) Team Manager

Questões de concurso

- “O Scrum é um arcabouço que ajuda pessoas, times e organizações a gerar valor por meio de soluções adaptativas para problemas complexos.” SCHWABER, K. ; SUTHERLAND, J. O Guia do Scrum, O Guia Definitivo para o Scrum: As Regras do Jogo. Nov. 2020. p 3. Adaptado.
- Para cumprir seu objetivo, o Scrum se baseia em quatro eventos formais, contidos dentro de um evento de maior duração: a Sprint.
- Tais eventos formais implementam os três pilares empíricos do Scrum, que são
 - a) compromisso, abertura e adaptação
 - b) respeito, coragem e foco
 - c) respeito, inspeção e adaptação
 - d) transparência, compromisso e respeito
 - e) transparência, inspeção e adaptação

Questões de concurso

- “O Scrum é um arcabouço que ajuda pessoas, times e organizações a gerar valor por meio de soluções adaptativas para problemas complexos.” SCHWABER, K. ; SUTHERLAND, J. O Guia do Scrum, O Guia Definitivo para o Scrum: As Regras do Jogo. Nov. 2020. p 3. Adaptado.
- Para cumprir seu objetivo, o Scrum se baseia em quatro eventos formais, contidos dentro de um evento de maior duração: a Sprint.
- Tais eventos formais implementam os três pilares empíricos do Scrum, que são
 - a) compromisso, abertura e adaptação
 - b) respeito, coragem e foco
 - c) respeito, inspeção e adaptação
 - d) transparência, compromisso e respeito
 - **e) transparência, inspeção e adaptação**

Questões de concurso

- O scrum master possui autoridade para cancelar uma sprint antes de o time-boxed da sprint terminar.
 - a) certo
 - b) errado

Questões de concurso

- O scrum master possui autoridade para cancelar uma sprint antes de o time-boxed da sprint terminar.
 - a) certo
 - **b) errado**

Questões de concurso

- Em Scrum, um item do Product Backlog incluído em uma Sprint e que não atenda à Definição de Pronto
 - a) será retornado ao Product Backlog para consideração futura.
 - b) será encaminhado com prioridade ao Sprint Backlog.
 - c) será liberado com ressalvas, desde que haja acordo no Scrum Team.
 - d) será apresentado na Sprint Review para uma segunda avaliação do Scrum Team.

Questões de concurso

- Em Scrum, um item do Product Backlog incluído em uma Sprint e que não atenda à Definição de Pronto
 - **a) será retornado ao Product Backlog para consideração futura.**
 - b) será encaminhado com prioridade ao Sprint Backlog.
 - c) será liberado com ressalvas, desde que haja acordo no Scrum Team.
 - d) será apresentado na Sprint Review para uma segunda avaliação do Scrum Team.

Questões de concurso

- Um dos artefatos do Scrum, o backlog do produto é gerenciado, exclusivamente, pelo dono do produto e representa o conteúdo, a disponibilidade e a ordenação do trabalho a ser realizado, sendo a única porta de entrada para todos os registros de requisitos de mudança a serem realizados no produto.
 - a) certo
 - b) errado

Questões de concurso

- Um dos artefatos do Scrum, o backlog do produto é gerenciado, exclusivamente, pelo dono do produto e representa o conteúdo, a disponibilidade e a ordenação do trabalho a ser realizado, sendo a única porta de entrada para todos os registros de requisitos de mudança a serem realizados no produto.
 - **a) certo**
 - b) errado

Questões de concurso

- As histórias de usuário são consideradas pequenos requisitos de um projeto na perspectiva do usuário final.
 - a) certo
 - b) errado

Questões de concurso

- As histórias de usuário são consideradas pequenos requisitos de um projeto na perspectiva do usuário final.
 - **a) certo**
 - b) errado

Questões de concurso

- Assinale a alternativa que apresenta uma metodologia para desenvolvimento de software.
 - a) BIM
 - b) BALANCED SCORECARD
 - c) COBIT
 - d) SCRUM
 - e) ISACA

Questões de concurso

- Assinale a alternativa que apresenta uma metodologia para desenvolvimento de software.
 - a) BIM
 - b) BALANCED SCORECARD
 - c) COBIT
 - **d) SCRUM**
 - e) ISACA

Questões de concurso

- Backlog da sprint é diferente do backlog do produto, já que o primeiro é um conjunto de itens selecionados a partir do segundo, sendo parte do planejamento da equipe para entregar um incremento do produto.
 - a) certo
 - b) errado

Questões de concurso

- Backlog da sprint é diferente do backlog do produto, já que o primeiro é um conjunto de itens selecionados a partir do segundo, sendo parte do planejamento da equipe para entregar um incremento do produto.
 - **a) certo**
 - b) errado

Questões de concurso

- Na metodologia Scrum, o time é responsável por gerenciar o backlog do produto.
 - a) certo
 - b) errado

Questões de concurso

- Na metodologia Scrum, o time é responsável por gerenciar o backlog do produto.
 - a) certo
 - **b) errado**

Questões de concurso

- Uma forma de acompanhar a produtividade é fazer uso de um gráfico de Burndown, no qual é possível visualizar a expectativa de produtividade ideal do projeto e comparar com a produtividade real.
 - a) certo
 - b) errado

Questões de concurso

- Uma forma de acompanhar a produtividade é fazer uso de um gráfico de Burndown, no qual é possível visualizar a expectativa de produtividade ideal do projeto e comparar com a produtividade real.
 - **a) certo**
 - b) errado

Questões de concurso

- Na metodologia Scrum, é feita na sprint planning a seleção dos itens do backlog que serão desenvolvidos durante a sprint; depois de fechado o seu escopo, a sprint não poderá mais ser alterada.
 - a) certo
 - b) errado

Questões de concurso

- Na metodologia Scrum, é feita na sprint planning a seleção dos itens do backlog que serão desenvolvidos durante a sprint; depois de fechado o seu escopo, a sprint não poderá mais ser alterada.

- **a) certo**

A sprint planning é considerado a reunião de planejamento de um Sprint. Quando os itens for apresentados acontece a formação da Sprint Backlog, depois de fechado o seu escopo a sprint não poderá mais ser alterada porque o correto seria entrar na fila do Product Backlog para ser resolvido depois, uma vez que isso mudaria o objetivo da sprint que já foi definido anteriormente, mudando os itens do backlog, tempo de trabalho e etc.

- Fonte: <https://cursos.alura.com.br/forum/topico-mudanca-durante-a-sprint-57842>.

Referências

<http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum>