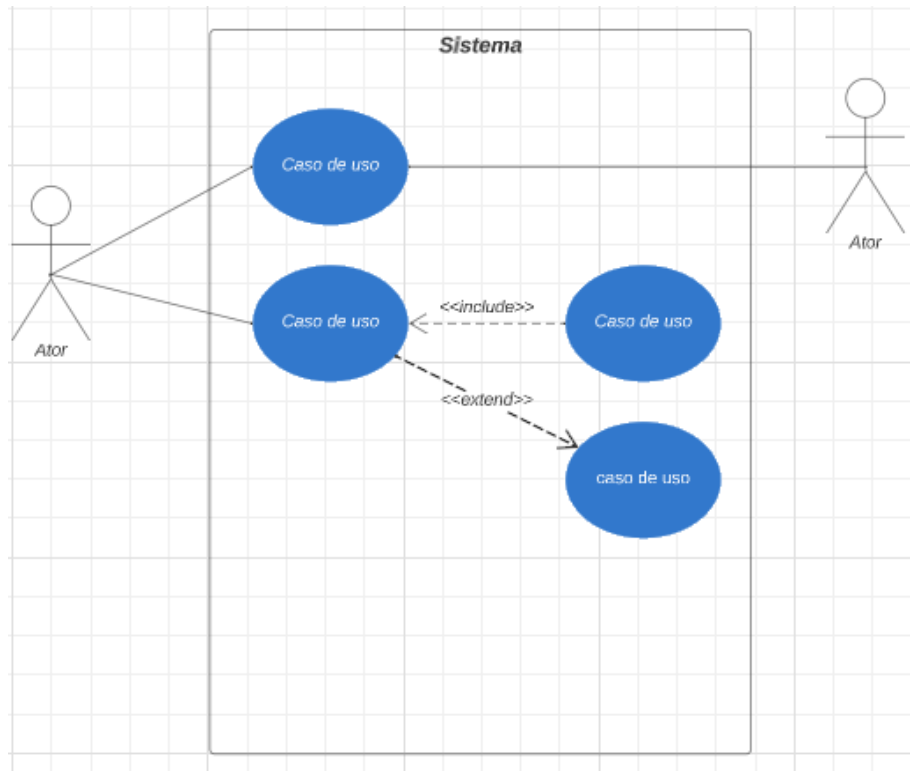


Aula 006

24 de agosto de 2023

Casos de uso (introdução)

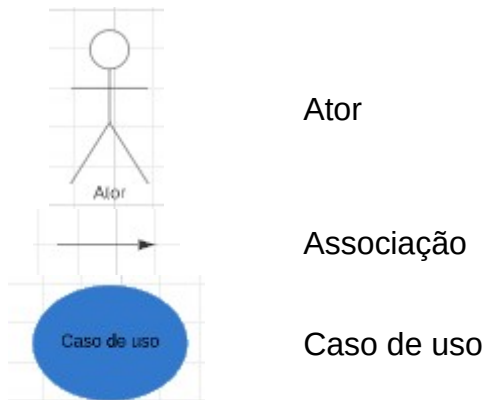


Fonte: lucidchart.com

- Casos de uso faz parte da UML
- Atores representam quem vai usar o sistema, pode ser pessoa ou sistemas
- Usamos para captar o comportamento pretendido do sistema
- Normalmente um diagrama de caso de uso representa parte do sistema
- Aplicações de caso de uso (use case)
 - > Definir escopo (funcionalidade do sistema)
 - > Identificar papéis dos atores
 - > Permite aos especialistas de domínio (quem entende do negócio) especificar sua visão externa para os desenvolvedores construírem a visão interna
 - > Base para teste

- NÃO servem para detalhar implementação de funcionalidades
- Cada caso de uso tem um nome que contém um verbo
- Relacionamentos
 - > Entre caso de uso e atores: Associação
 - > Entre casos de uso
 - Generalização = são semelhantes e derivam de outro elemento
 - Extensão (extends) = opcional
 - Inclusão (includes) = obrigatório
- Fluxo de eventos
 - > Fluxo principal = quando tudo dá certo
 - > Fluxo alternativo = não aconteceu da forma habitual

Representação gráfica



Referência

[Www.uml.org](http://www.uml.org)

[https://www.youtube.com/playlist?
list=PLucm8g_ezqNqCRGHGHoacCo6N1bfN7hXZ](https://www.youtube.com/playlist?list=PLucm8g_ezqNqCRGHGHoacCo6N1bfN7hXZ)

Sommerville, Ian, Engenharia de software, 10^a. edição