

Instituto Federal de Goiás – Campus Anápolis Bacharelado em Ciências da Computação – Interação Homem-Máquina Professor: Otoniel Vargas Júnior

Aluno(a):

## Aula 024

06 de novembro de 2023

## **Gráfico Burndown**

- Segundo a comunidade de desenvolvimento ágil no brasil (<a href="http://www.desenvolvimentoagil.com.br/">http://www.desenvolvimentoagil.com.br/</a>) Em um projeto Scrum, a equipe monitora seu progresso em relação a um plano atualizando um Release Burndown Chart ao final de cada Sprint (iteração). O eixo horizontal de um Release Burndown Chart mostra os Sprints; o eixo vertical mostra a quantidade de trabalho que ainda precisa ser feita no início de cada Sprint. O trabalho que ainda resta pode ser mostrado na unidade preferencial da equipe: story points, dias ideais, team days e assim por diante.
- Uma linha representa o planejamento, ou seja, o que deve ser feito. A outra representa o que foi feito
- O que é metodologia ágil? https://agilemanifesto.org/iso/ptbr/manifesto.html
- O que é SCRUM? http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/
- O que é Sprint? <a href="http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/sprint\_planning\_meeting">http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/sprint\_planning\_meeting</a>
- Como está no PPC do curso falaremos mais a fundo sobre Metodologias ágeis,
   SCRUM e burndown na disciplina de Engenharia de Software no 3º período

## Criar BurnDown usando o LibreOffice Calc

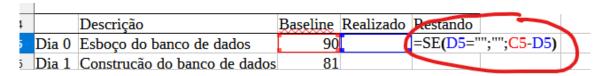
- Como exemplo vamos criar um burndown chart para uma sprint de 10 dias (duas semanas contando dias úteis)
  - Dividiremos em 90 tarefas (podem ser pontos)
  - Estipulamos 9 tarefas por dia
  - Vamos fazer um gráfico como o da figura abaixo



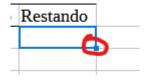
Instituto Federal de Goiás – Campus Anápolis Bacharelado em Ciências da Computação – Interação Homem-Máquina Professor: Otoniel Vargas Júnior Aluno(a):

	А	В	С	D	E
1	Análise e projeto de software				
2	Gráfico Burndown em LibreOffice Calc Prof. Otoniel Vargas Jr.				
3	FIG. Otoliei Vargas Si. FEDERAL Aluno(a): Goiás				
4		Descrição	Baseline	Realizado	Restando
5	Dia 0	Esboço do banco de dados	90		
6	Dia 1	Construção do banco de dados	81		
7	Dia 2	Definição do Front-end	72		
8	Dia 3	Aprovação do Front-end	63		
9	Dia 4	Sistema CRUD	54		
10	Dia 5	Sistema CRUD	45		
11	Dia 6	Teste do CRUD	36		
12	Dia 7	Aprovação do CRUD	27		
13	Dia 8	Teste do CRUD	18		
14	Dia 9	Teste do CRUD	9		
15					

- A coluna C (Baseline) descreve a expectativa, a coluna D (Realizado) é para ser informada nela o que foi feito no dia específico, na coluna E (Restando) vamos colocar uma fórmula para resultar na quantidade de tarefas que restam
  - Na coluna E5 a seguinte fórmula



 Preencher o restante da coluna com a mesma fórmula usando a alça de preenchimento



 Selecionar as colunas C (Baseline) e E (Restando) e inserir um gráfico de Linhas



Instituto Federal de Goiás – Campus Anápolis Bacharelado em Ciências da Computação – Interação Homem-Máquina Professor: Otoniel Vargas Júnior Aluno(a):

## **Atividades**

- 1. O que é SCRUM?
- 2. O que é SPRINT?
- 3. Fazer o gráfico burndown como explicado na aula