

DATA PROVA 02: **10/11/2023**

Guia de estudos para segunda prova de POO.

Cap 5 - CAMPOS E MÉTODOS ESTÁTICOS

5.1 até 5.4, 5.6, 5.7, 5.10, 5.14, 5.19,

Cap 9 -

9.1, 9.2, 9.3, 9.18,

Exercício 9.19 (este é retirado do arquivo 'Exercicios Livro Rafael Santos.pdf', está na pasta **compartilhada**) Reescreva a classe `Lampada` como sendo uma interface. Escreva as classes `LampadaIncandescente` e `LampadaDeNatal` que implementam a interface `Lampada`. Faça com que a classe `LampadaDeNatal` contenha um campo `cor` como sendo de um enumerador `Cor`, que contém constantes representando diversas cores padrão. Veja também o exercício 2.7.

Exercícios sobre tratamento de Exceções.

Implementar o tratamento de Exceções nas classes do projeto de Departamento de Recursos Humanos.

Estudar os seguintes códigos: `Exemplo_finally`, `ExemploExcecao` e `ExemploRethrow`

Estudar o código de Fábrica de objetos. `PadraoMetodoFabrica`.