
O objetivo será o desenvolvimento de uma aplicação em ambiente de consola que permita efetuar algumas operações sobre um ficheiro de texto recebido pela Chip7.

O ficheiro “chip7.txt” tem a seguinte estrutura:

Produto&Preço&&Stock&&&Loja

Portatil HP&1400&&2&&&Coimbra
Portatil Dell&1300&&2&&&Setúbal
Portatil ASUS&1350&&2&&&Faro
Portatil Dell&1200&&2&&&Setúbal

Nota: a primeira linha do ficheiro de texto deverá ser ignorada automaticamente pela aplicação

A aplicação a desenvolver terá de ter um “menu” similar ao seguinte:

- 1 – Mostrar no ecran o conteúdo de todo o ficheiro
- 2 – Mostrar no ecran apenas os produtos do armazém “Setúbal”
- 3 – Mostrar no ecran apenas os produtos com preço final superior a 1000€
- 4 – Mostrar no ecran apenas os produtos do Armazém do “Porto” e que sejam “ATI Radeon”
- 5 – Mostrar no ecran o total da soma de todos os preços finais
- 6 – Mostrar no ecran a média geral das quantidades de produtos
- 7 – Gerar um ficheiro “Faro.txt” que deverá conter todos os produtos do armazém de “Faro”
- 8 – Gerar um ficheiro “Monitores.txt” que deverá conter todos “Monitor ...”
- 9 – Gerar um ficheiro “Portateis_ASUS.txt” que deverá conter todos os “Portatil ASUS...”
- 10 – Gerar um ficheiro “Preco_ordenado.txt” que deverá conter os produtos ordenados por preço do mais caro para o mais barato
- 11 – Permitir ao utilizador inserir uma linha no ficheiro “chip7”, pedindo ao utilizador o “nome do produto”, “preço”, “stock” e “loja”
- 12 – Criar um ficheiro designado “encomendar_a_fornecedor.txt” com a seguinte estrutura:

Produto&Preço&&Stock&&&Loja&&&Encomendar

O campo encomendar deve ser preenchido com “SIM”, se o stock atual for igual ou inferior a 3, e “NÃO” caso contrário.

- 13 – Sair