

Lors de cette séance mon objectif était de terminer la partie de notre projet concernant les stores de la maison.

En reprenant mon travail effectué lors des séances précédentes, je n'avais plus qu'à fixer les tissus (les stores) sur les bras en bois.

C'est donc ce que j'ai fait à l'aide d'un pistolet à colle.



Une fois cela réalisé, j'ai donc essayé de faire tourner les moteurs à de faibles vitesses. Cependant le poids des tissus et ceux des bras sont trop importants et les moteurs ne les font pas tourner. J'ai donc réduit considérablement la taille des stores en découpant les tissus afin que ceux-ci soient plus petits, cependant le problème restait le même.

J'ai ensuite mis les moteurs à plein régime, rien ne changeait également.

Toutefois en donnant une « impulsion » au bras, celui-ci parvient à tourner et donc à faire descendre ou remonter le store.

Nous allons devoir trouver une solution face à ce problème car après réflexion nous n'avons pas forcément d'idée qui nous semble pouvoir fonctionner.

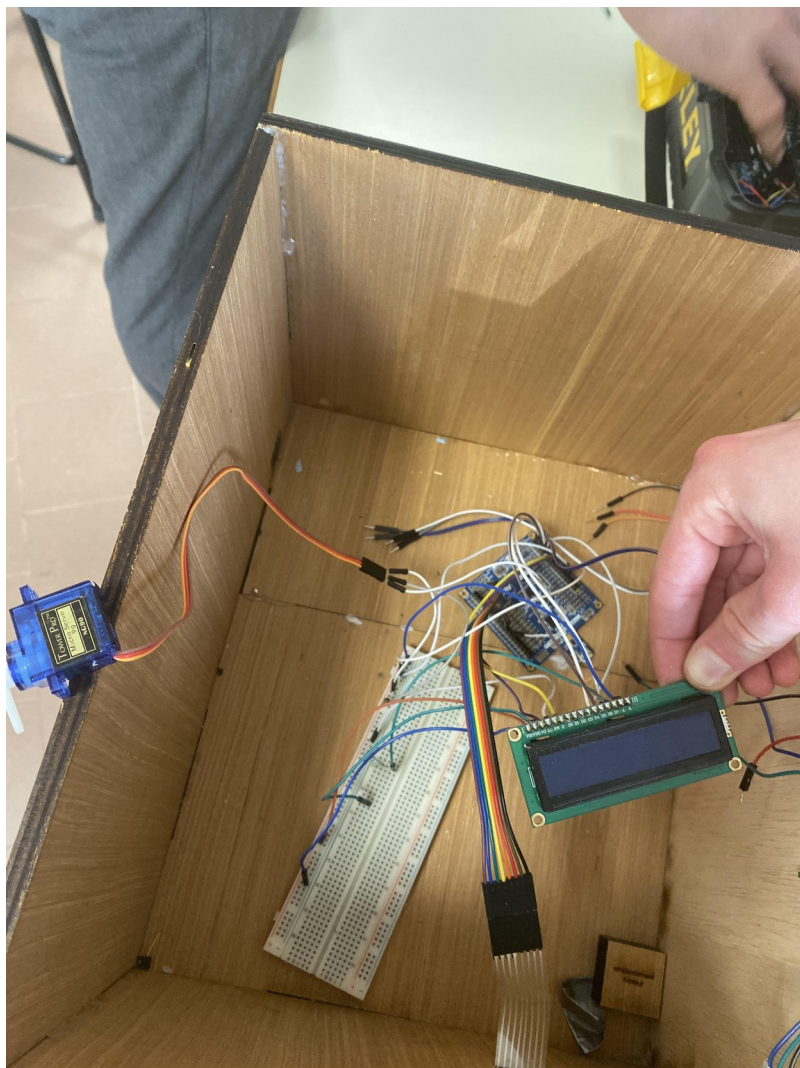
Les bras tournent tous seuls et sont plutôt légers, le problème vient donc des tissus. Cependant il nous semble compliqué de trouver un matériel crédible pour faire l'effet d'un store et plus léger que du tissu.

Durant le reste de la séance, nous avons décidé avec mon binôme de travailler ensemble sur la porte de la maison. Notre objectif est d'établir un système de déverrouillage de la porte à partir d'un code secret prédéfini.

Nous n'avions pas prévu cela dans notre projet mais le fait de posséder du matériel sur ce thème dans la maquette nous a motivé à nous y intéresser. De plus nous étions chacun bloqué dans nos tâches initiales.

Nous avons donc fait des recherches sur ce sujet durant la séance.

Nous avons trouvé un branchement susceptible de fonctionner avec le matériel que nous possédons. J'ai effectué les branchements nécessaires à l'aide d'un écran, d'un servomoteur, d'une résistance et d'un clavier 4x4.

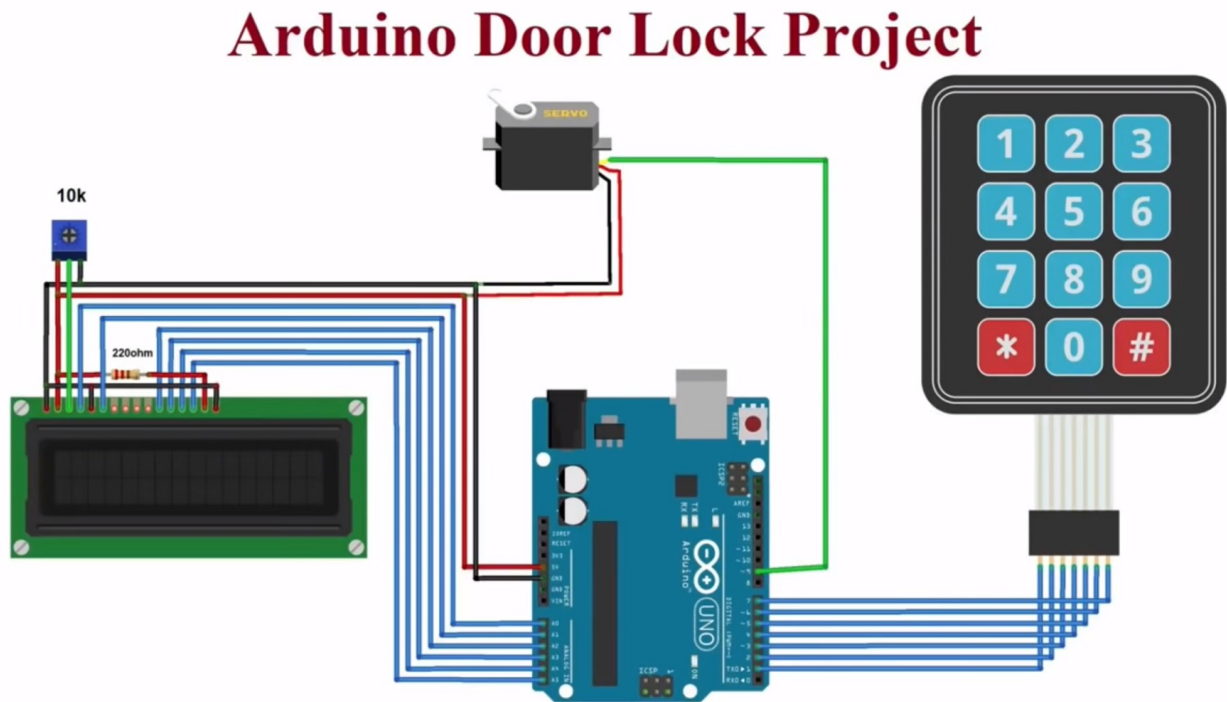


Les branchements ont été très fastidieux à réaliser avec notamment beaucoup de fils qu'il est difficile de ne pas emmêler. L'idée est de réaliser un programme capable de permettre à l'utilisateur de pouvoir définir un code qui une fois tapé activera le servomoteur et ouvrira donc la porte.

Nous avons commencé à nous pencher sur le code, cependant pour le montage il nous manque un élément que nous ne possédons pas.

Nous n'avons pas eu le temps d'en demander un à monsieur MASSON.

Voici une photo du schéma que nous avons réalisé (bien plus clair que la photo précédente que j'ai prise) :



L'objet qui nous manque est le petit composant bleu branché sur l'écran où l'on voit inscrit « 10k ». Lors de la prochaine séance nous essaierons de nous en procurer un et d'avancer sur cette nouvelle partie du projet.