

API de Gestion de Sport Collectif

Cette API permettra de gérer des équipes, des joueurs, des compétitions et des matchs dans un contexte de sport collectif.

Ajouts possibles : Classe Statistique des Joueurs (PlayerStats), Classe Palmarès (Awards).

Ressources principales :

1. Joueurs (*Player*)

Attributs :

- id : Identifiant unique du joueur (numéro).
- name : Nom du joueur (chaîne de caractères).
- age : Âge du joueur (nombre).
- teamId : Identifiant de l'équipe à laquelle le joueur appartient (numéro).

2. Équipes (*Team*)

Attributs :

- id : Identifiant unique de l'équipe (numéro).
- name : Nom de l'équipe (chaîne de caractères).
- players : Liste des joueurs appartenant à l'équipe (tableau de Player).

3. Compétitions (*Competition*)

Attributs :

- id : Identifiant unique de la compétition (numéro).
- name : Nom de la compétition (chaîne de caractères).
- date : Date de la compétition (chaîne de caractères au format ISO).
- teams : Liste des équipes participantes (tableau de Team).

4. Matchs (*Match*)

Attributs :

- id : Identifiant unique du match (numéro).
- competitionId : Identifiant de la compétition à laquelle ce match appartient (numéro).
- team1Id : Identifiant de la première équipe impliquée (numéro).
- team2Id : Identifiant de la deuxième équipe impliquée (numéro).
- score : Score du match (chaîne de caractères, ex. "21").

Endpoints REST :

1. Gestion des joueurs

- GET /players : Liste de tous les joueurs.
- GET /players/{id} : Récupère un joueur par son id.
- POST /players : Ajouter un joueur.
- PUT /players/{id} : Mettre à jour un joueur spécifique.
- DELETE /players/{id} : Supprimer un joueur spécifique.

2. Gestion des équipes

- GET /teams : Liste de toutes les équipes.

3. Gestion des compétitions

- GET /competitions : Liste de toutes les compétitions.

4. Gestion des matchs

- GET /matches : Liste de tous les matchs.