

Balanceamento de Equipes

Autor: Vinícius Félix

No universo de "Overwatch", existem diferentes heróis, cada um com habilidades únicas e funções específicas. Para otimizar uma equipe, é importante equilibrar diferentes tipos de heróis. No entanto, a equipe precisa garantir que tenha pelo menos um tanque e um suporte para ser eficaz.

Crie um programa que determine se uma equipe em "Overwatch" está balanceada com pelo menos um tanque e um suporte, ou não.



Entrada

A entrada consiste em um número inteiro "**N**" ($1 \leq N \leq 100$) na primeira linha, representando o número de heróis na equipe. A seguir serão dados "**N**" inteiros "**F**" ($0 \leq F \leq 9$), um por linha, representando as funções dos "**N**" heróis. Os heróis podem ser qualquer tipo dentre 10 possibilidades. Mas os tipos "**Tanque**" e "**Suporte**" são representados, respectivamente, pelos números **1** e **2**.

Saída

Se a equipe tiver pelo menos um herói do tipo "**Tanque**" e pelo menos um herói do tipo "**Suporte**", seu programa deve imprimir "**Equipe Balanceada**". Caso contrário, seu programa deve imprimir "**Equipe Desbalanceada**".

Exemplos

| Entrada | Saída |
|----------------------------|----------------------|
| 3 0 1 0 | Equipe Desbalanceada |
| 5 1 0 1 0 2 | Equipe Balanceada |