

O Gambito da Rainha – A Rainha Solitária

Autor: Paulo Sérgio Cerqueira

Durante um de seus treinos silenciosos, Beth Harmon, a brilhante enxadrista de *O Gambito da Rainha*, se depara com um tabuleiro vazio e decide colocar à prova sua imaginação estratégica. Ela posiciona uma única peça no tabuleiro: a rainha. Sozinha, ela quer visualizar todas as casas que essa poderosa peça pode dominar. Para isso, conta com sua ajuda como programador.

Sua missão é criar um programa que simule um tabuleiro de xadrez 8x8, onde Beth possa ver com clareza o alcance da rainha em qualquer posição. A entrada será composta por duas coordenadas inteiras entre 0 e 7, representando a linha e a coluna onde a peça será colocada. A posição da rainha deve ser marcada com o caractere “**R**”. As casas que ela pode atacar — isto é, aquelas na mesma linha, mesma coluna ou em qualquer uma das diagonais — devem ser marcadas com “**X**”. Todas as demais casas, fora de seu alcance, devem ser preenchidas com o caractere “-”.



Ao final da execução, o programa deve exibir o tabuleiro linha por linha, com os caracteres separados por espaços, permitindo que Beth visualize, com precisão, o domínio da rainha sobre o tabuleiro. Use sua lógica como se fosse sua própria partida: pense, antecipe e programe o movimento perfeito.

Entrada

A entrada é composta pela posição da rainha, dois inteiros, de 0 a 7, separados por um espaço.

Saída

A saída do programa deve exibir o tabuleiro como uma matriz 8x8, onde cada célula representa uma casa. A posição da rainha é marcada com o caractere “**R**”. As casas sob seu alcance devem ser marcadas com “**X**”. As fora de alcance da rainha devem ser preenchidas com “-”. O tabuleiro deve ser impresso linha por linha, com os caracteres separados por espaços, permitindo visualização clara da posição e do alcance da rainha.

Exemplo de entrada	Saída
7 7	X - - - - - X - X - - - - X - - X - - - X - - - X - - X - - - - X - X - - - - - X - X - - - - - X X X X X X X X X R
3 4	- X - - X - - X - - X - X - X - - - - X X X - - X X X X R X X X - - - X X X - - - - X - X - X - - X - - X - - X X - - - X - - -