

# Ajude Solid Snake

Autor: Matheus Alves Guimarães



Solid Snake é um habilidoso soldado, e em suas missões muitas vezes é necessário invadir áreas inimigas sem ser notado, e se esconder atrás de obstáculos para não ser visto pode ser essencial para o sucesso da missão. Para isso, ele pediu a você que faça um programa para ajudá-lo a saber se está sendo visto pelos inimigos ou não.

Ele está sendo visto se é possível traçar um linha horizontal ou vertical entre Solid Snake e uma câmera, sem que entre Snake e a câmera exista um obstáculo.

## Entrada

A primeira linha da entrada é composta por um inteiro “N”, representando o comprimento da área quadrada. As próximas “N” linhas possuem “N” caracteres que representam o que há naquela posição do campo. Os caracteres podem ser ‘S’, indicando onde Snake está, ‘C’, indicando onde existe uma câmera, ‘O’, indicando onde existe um obstáculo e ‘V’, indicando que não há nada no local. **Saiba que  $1 \leq N \leq 100$ .**

## Saída

A saída será composta apenas por uma linha, com “**Estou sendo visto!**”, caso Snake esteja sendo visto por uma câmera e “**Barra Limpa**”, caso contrário.

Entrada	Saída
5 VVVVVC CVOSV VCVOV VVVCC VVVCVC	Barra Limpa
3 CCV VOV SOC	Estou sendo visto!