



LUCAS PERSONNAZ

Titulaire d'un diplôme d'ingénieur en informatique et de retour d'un tour du monde d'un an, je suis à la recherche d'un CDI en tant que Full Stack Web Developer

Contact
06 73 23 17 34
lucas.personnaz@gmail.com

Github
LucasPerso

Disponibilité
Dès que possible

COMPÉTENCES

Développement Agile
Programmation Orientée Objet
Responsive Designs

HTML5, CSS3
JS, Angular.js, Backbone.js
PHP, SQL, Zend, Symfony2
Git, Gulp, Bower, NPM

C#, Java
Android SDK (Java)
Kinect SDK (C#)

CURSUS

**DIPLOME D'INGÉNIEUR
MAJEURE INFORMATIQUE**
Septembre 2007 – Novembre 2013

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci
Paris, France

**SEMESTRE A L'ETRANGER
MAJEURE INFORMATIQUE**
Septembre 2012 – Mars 2013

Louisiana Tech University
Ruston, U.S.A.

EXPÉRIENCE

TOUR DU MONDE
Juin 2014 – Juin 2015

- Voyage d'un an en Amérique du Sud, Océanie, Asie et Russie
- Autonomie et gestion d'un budget
- Développement d'un blog de voyage responsive (Wordpress)

**FULL STACK WEB
DEVELOPER**
CREADS
Stage de fin d'études
Mai 2013 – Novembre 2013

- Refonte du site Creads : front et back end (Symfony2)
- Project manager et développeur d'une application (Backbone.js)
- Développement d'une application web mobile (jQuery Mobile)

PROJET KINECT
I.R.I.
Projet de fin d'année
Mars 2012 – Juin 2012

- Développement d'une interface en Processing (Java)
- Développement d'un moteur de curation d'informations (C#)
- Développement d'une application à l'aide du SDK Kinect (C#)

**ASSISTANT WEB TECHNICAL
MANAGER**
UBISOFT
Stage
Septembre 2011 – Janvier 2012

- Développement d'un outil de report de bugs (Zend Framework)
- Développement d'un gestionnaire de flux RSS pour les jeux Ubisoft (Zend Framework)
- Prototypage d'une application pour usage interne (Android SDK)

CENTRES D'INTÉRÊTS

Musique (basse et piano)

Tennis, Volleyball, Ski, Escalade

Voyages (backpacking)