



Aprendizagem Industrial em Programador de Computador			
Data	07/10/2020	Prazo de Entrega	
Turma	T DESI2019/1 N1	Unidade Curricular	Modelagem de Sistemas
Docente	Prof. Tarcísio Nunes	E-mail	tarcisio.filgueiras@edu.sc.senai.br
Atividade	Roteiro Design Pattern Mediator Em Javascript		
Estudante	Lucas Albuquerque Pires	E-mail	lucas_pires2@estudante.sc.senai.br
Nota			

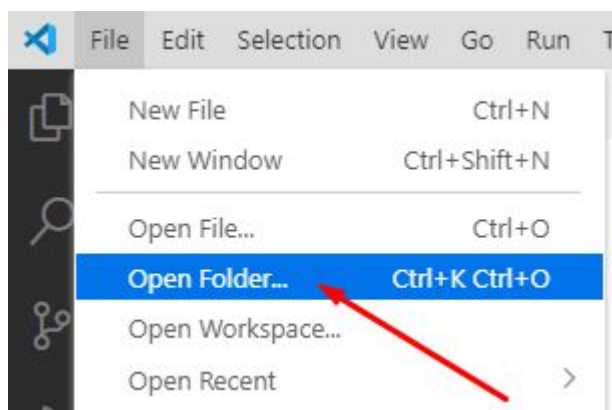
Roteiro de Prática

Design Pattern Mediator Javascript

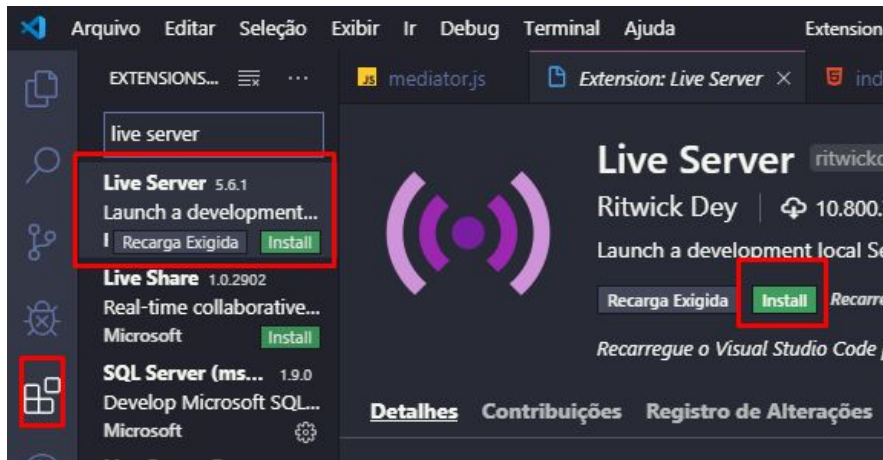
Crie a pasta **mediator**



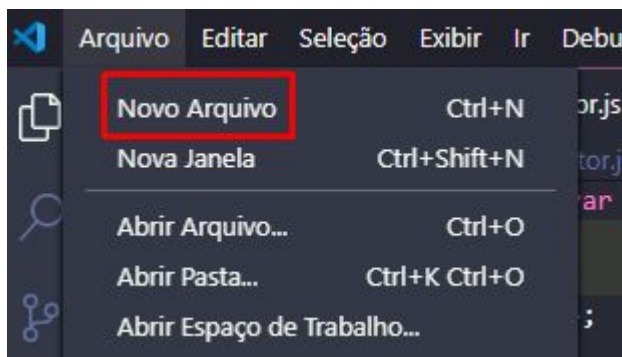
Abra o VS Code e abra a pasta **mediator**



Instalar o plugin **Live Server**



Criar o arquivo **mediator.js**



mediator.js ()

```
var Participant = function (name) {
    this.name = name;
    this.chatroom = null;
};

Participant.prototype = {
    send: function (message, to) {
        this.chatroom.send(message, this, to);
    },
    receive: function (message, from) {
        log.add(from.name + " to " + this.name + ": " + message);
    }
};

//Mediador
var Chatroom = function () {
```

```

var participants = {};

return {

    register: function (participant) {
        participants[participant.name] = participant;
        participant.chatroom = this;
    },

    send: function (message, from, to) {
        if (to) { // Recebe a Mensagem
            to.receive(message, from);
        } else { // Mensagem de transmissão
            for (key in participants) {
                if (participants[key] !== from) {
                    participants[key].receive(message, from);
                }
            }
        }
    }
};

};

// log

var log = (function () {
    var log = "";

    return {
        add: function (msg) { log += msg + "\n"; },
        show: function () { alert(log); log = ""; }
    }
})();

function run() {
    //Cada participante é registrado por um objeto "Participant"
    var yoko = new Participant("Yoko");
    var john = new Participant("John");
    var paul = new Participant("Paul");
    var ringo = new Participant("Ringo");

    var chatroom = new Chatroom();
    chatroom.register(yoko);
    chatroom.register(john);
    chatroom.register(paul);

```

```
chatroom.register(ringo);

yoko.send("Bom dia");
yoko.send("Tudo certo?");
john.send("Bom dia, tudo certo.", yoko);
paul.send("Bom dia");
ringo.send("Opa, como você está?", paul);

log.show();
}

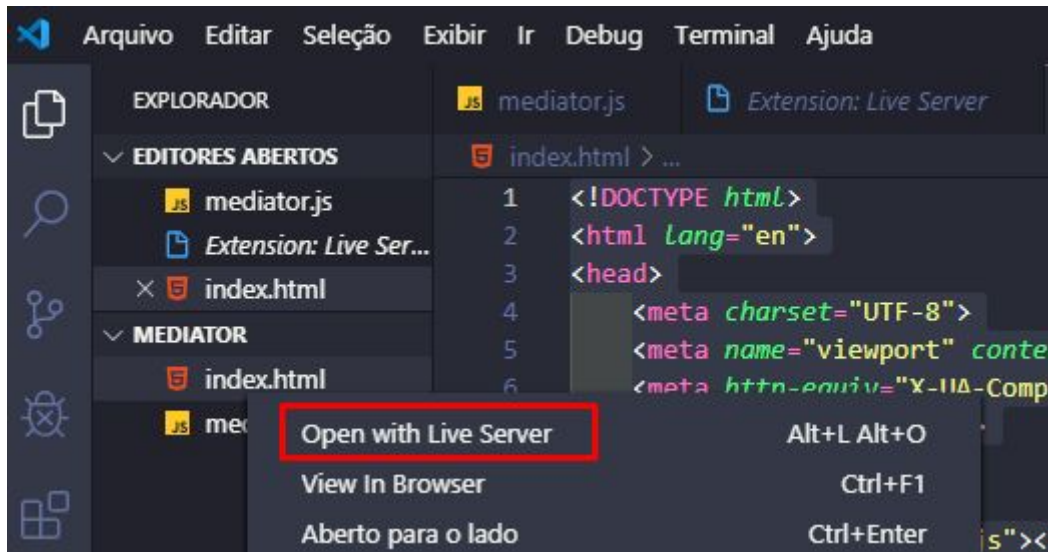
console.log = run();
```

Criar o arquivo **index.html**

index.html ()

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script src="mediator.js"></script>
</body>
</html>
```

Executar o Live Server



OBS: se abria a página no explorer, copiar e colar a url no google chrome.

Resultado

