



Lucas POTIN

Data Scientist | Analyse de graphes et Modélisation

Ingénieur Doctorant en data science, spécialisé en fouille de motifs et classification de graphes. J'ai conçu des modèles interprétables pour détecter des comportements atypiques dans des données hétérogènes (marchés publics, sessions web, réseaux biologiques).

🏠 Rouen
📄 Permis B
✉️ lpotin888@gmail.com
☎️ +33 6 51 71 01 81

Portfolio

<https://lucaspotin98.github.io/>

Projets :

- **PANG** : Framework modulaire de classification de graphes.
- **API de sirétisation** : Service FastAPI pour retrouver des identifiants SIRET.
- **Dashboard de ventes** : Application Streamlit de prévision des ventes.

Compétences

Mathématiques & Modélisation

Statistiques, Probabilités, Optimisation (linéaire, combinatoire), Théorie des graphes.

Langages

Python, SQL, C++, CUDA.

Traitement et manipulation de données

Pandas, NumPy, SciPy.

Graphes et classification

NetworkX, PyTorch Geometric, Fouille de motifs.

Machine Learning

Scikit-learn, XGBoost, PyTorch.

Déploiement et APIs

Streamlit (interfaces), FastAPI (APIs).

Environnement technique

Git, LaTeX, Bash, Linux.

Savoir-être

Adaptabilité, Autonomie, Créativité, Travail d'équipe, Vulgarisation.

Langues

Français

Langue maternelle.

Anglais

Courant (C1) : 970/990 au TOEIC.

Centres d'intérêt

Tennis

Classement 15/2.

Bridge

Classement : 3e série trèfle.

Expériences professionnelles

Thèse de Doctorat

Depuis 2021 Laboratoire d'Informatique d'Avignon Avignon

- Sujet : Détection de corruption dans les marchés publics à l'aide de réseaux complexes.
- Conception de deux bases open data sur les marchés publics français (FOPPA et BeauAMP), intégrant plus de **300 000** entreprises sirétisées avec **80 % de réussite**, à partir de données hétérogènes et bruitées.
- Développement d'un framework de classification de graphes basé sur la fouille de motifs fréquents, atteignant un **F1-score de 95 %** sur des benchmarks publics et des cas réels de détection de fraude.
- Réception du **Prix Science Ouverte 2024** pour la base BeauAMP.
- Technologies : Python (Pandas, NetworkX, Scikit-learn, XGBoost), SQL, Git.

Stage Ingénieur

De mars 2020 à septembre 2020 Aubay Boulogne Billancourt

- Amélioration d'un générateur de sessions web synthétiques, en modélisant **3 types d'agents** utilisateurs (aléatoire, rationnel, récurrent) et **2 profils** (client, candidat).
- Conception et entraînement des modèles de classification et de prédiction comportementale sur sessions de navigation simulées, via des réseaux LSTM ; obtention d'une **précision de 94,5 %** pour l'identification du profil utilisateur.
- Technologies : Python (Pandas, Keras), méthodologie agile (Kanban).

Assistant Chercheur

De juin 2018 à septembre 2018 James Hutton Institute Dundee (Écosse)

- Implémentation d'un algorithme de modélisation cellulaire parallèle en C++/CUDA pour simuler des processus biologiques sur GPU.
- Réduction du temps d'exécution par un **facteur de 2 à 50**, selon les cas, via des optimisations bas niveau ciblées.
- Collaboration avec une **équipe de chercheurs internationaux**, dans un environnement interdisciplinaire (informatique, agronomie, biologie).
- Technologies : C++, CUDA, Linux.

Diplômes et Formations

Formation Ingénieur option Génie Mathématique

De 2015 à 2020

Institut National des Sciences Appliquées (INSA) Saint-Étienne-du-Rouvray

Master Sciences et Ingénierie des Données

De 2019 à 2020

Université de Rouen Saint-Étienne-du-Rouvray
Double cursus avec l'INSA

Baccalauréat scientifique (spécialité Mathématiques), mention européenne allemande

2015 Lycée Georges Brassens Neufchâtel-en-Bray

Liens externes

- [GitHub](#)
- [Linkedin](#)
- [Google Scholar](#)