# Módulo 1 - Lista de Exercícios (2020/1 REMOTO)

### Computação Concorrente (MAB-117) Prof. Silvana Rossetto

## <sup>1</sup>DCC/IM/UFRJ 23 de dezembro de 2020

**Questão 1** Considere o programa mostrado abaixo, que contabiliza a quantidade de números negativos presentes em um vetor de inteiros e responda as questões colocadas:

```
//variaveis globais/compartilhadas
//numero de threads e tamanho do vetor
int nthreads, tam;
//vetor de elementos
int *vet;
//vetor de resultados
int *resultados;
//funcao executada pelas threads
void *negativos (void *tid) {
  int id = \star (int \star) tid;
  //intervalo de elementos processados por cada thread
  int inicio, fim, j;
  int tam_bloco = tam/nthreads;
  //variavel local para a qtde de negativos encontrados pela thread
  int qtde=0;
  //calcula o intervalo de elementos da thread
  inicio = id * tam_bloco;
  //o ultimo fluxo trata os elementos restantes
  if (id<nthreads-1) fim = inicio + tam_bloco;</pre>
  else fim = tam;
  for(j=inicio; j<fim; j++) {</pre>
     if(vet[j] < 0) qtde++;
  //carrega o resultado parcial para o vetor de resultados
  resultados[id] = qtde;
  free (tid);
  pthread_exit(NULL);
int main() {
  pthread_t *tid_sistema; //vetor identificadores das threads no sistema
  int *tid; //identificadores das threads no programa
  int t; //variavel contadora
  int qtde_negativos=0; //contabiliza a qtde total de numeros negativos encontrados
  tam = atoi(argv[1]); //tamanho do vetor
  nthreads = atoi(argv[2]); //numero de threads
  //limita o numero de threads ao tamanho do vetor
  if (nthreads>tam) nthreads = tam;
  //aloca espaco para o vetor de identificadores das threads no sistema
  tid_sistema = (pthread_t *) malloc(sizeof(pthread_t) * nthreads);
  if(tid_sistema==NULL) {
      printf("--ERRO: malloc()\n"); exit(-1);
  //aloca espaco para o vetor de resultados
  resultados = (int *) malloc(sizeof(int) * nthreads);
  if(resultados==NULL) {
      printf("--ERRO: malloc()\n"); exit(-1);
```

```
//Parte 1
...aloca espaço e inicializa o vetor de entrada
//Parte 2: contabiliza a qtde de negativos no vetor
//cria as threads
for(t=0; t<nthreads; t++) {</pre>
  tid = malloc(sizeof(int));
 if(tid==NULL) { printf("--ERRO: malloc()\n"); exit(-1); }
 if (pthread_create(&tid_sistema[t], NULL, negativos, (void*) tid)) {
    printf("--ERRO: pthread_create()\n"); exit(-1);
  }
}
//espera todas as threads terminarem e calcula o valor de saida
for(t=0; t<nthreads; t++) {</pre>
  if (pthread_join(tid_sistema[t], NULL)) {
     printf("--ERRO: pthread_join()\n"); exit(-1);
  //atualiza o valor de saida
  qtde_negativos += resultados[t];
//Parte 3
...exibe os resultados e libera os espaços de mémoria alocados
```

- (a) Esse programa está correto (i.e., ele calcula corretamente a quantidade de valores negativos no vetor)?
- (b) É possível executar o programa com sucesso passando um número qualquer de threads na linha de comando?
- (c) A carga de trabalho será sempre balanceada entre as threads, independente do número de threads informado?
- (d) Há condição de corrida nesse código?

### Justifique todas as respostas.

### Questão 2 Responda as questões abaixo:

- (a) O que caracteriza que um programa é concorrente e não sequencial?
- (b) O que é seção crítica do código?
- (c) O que significa uma operação ser atômica?
- (d) Como funciona a sincronização por exclusão mútua?

#### Justifique todas as respostas.

**Questão 3** Uma aplicação dispara três threads (T1, T2 e T3) para execução (códigos mostrados abaixo). (a) Verifique se os valores -3, -2, 0, 2, 3 podem ser impressos na saída padrão quando essa aplicação é executada. Em caso afirmativo, mostre uma sequência de execução das threads que gere o valor correspondente.

```
int x=0; //variavel global
       T1:
                         T2:
                                       Т3:
       x++;
                                       x--;
(1)
(2)
                                       x++;
       x--;
(3)
       x++;
                                       x--;
       if (x == 1)
                                        if(x == -1)
(4)
                                          printf("%d",x);
         printf("%d",x);
(5)
(6)
```

**Questão 4** O código abaixo apresenta uma proposta de implementação de exclusão mútua com espera ocupada (ao invés de serem bloqueadas, as threads executam um loop de entrada na seção crítica). A solução proposta prevê apenas duas threads (T0 e T1). (a) Essa implementação garante exclusão mútua? Se sim, argumente justificando sua resposta. Se não, descreva cenários de execução que mostrem que a solução é incorreta.

```
boolean queroEntrar 0 = false, queroEntrar 1 = false;
                T<sub>0</sub>
                                                       T1
while(true) {
                                       while(true) {
(1) while(queroEntrar_1) {;}
                                       (1) while(queroEntrar_0) {;}
(2) queroEntrar_0 = true;
                                       (2) queroEntrar_1 = true;
   //executa a seção crítica
                                       (3) //executa a seção crítica
(3)
                                       (4) queroEntrar_1 = false;
(4)
    queroEntrar 0 = false;
    //executa fora da seção crítica
(5)
                                       (5) //executa fora da seção crítica
```

**Questão 5** O código abaixo apresenta outra proposta de implementação de exclusão mútua com espera ocupada. A solução proposta prevê apenas duas threads (T0 e T1). (a) Essa implementação garante exclusão mútua? Se sim, argumente justificando sua resposta. Se não, descreva cenários de execução que mostrem que a solução é incorreta.

boolean queroEntrar\_0 = false, queroEntrar\_1 = false; int TURN; T0 **T1** while(true) { while(true) { (1) queroEntrar 0 = true; (1) queroEntrar\_1 = true; TURN = 1;TURN = 0;(3) while(queroEntrar\_1 && (3) while(queroEntrar\_0 &&  $TURN == 1) \{;\}$  $TURN = 0) \{;\}$ (4) //executa a seção crítica (4) //executa a seção crítica (5) queroEntrar\_0 = false; (5) queroEntrar\_1 = false; //executa fora da seção crítica (6) //executa fora da seção crítica