

## Clase 2 - Ejercicios

1. Dado el daño base de su personaje realice un programa que calcule su daño crítico, sabiendo que la fórmula es:  
$$DC = (\text{daño base})^2 + 80\% \text{ del daño base}$$
2. Dado la vida de un personaje indique si es urgente curarlo o no, teniendo en cuenta que si tiene menos del 30% debe ser curado, su vida máxima es de 150.
3. Dado un numero de turno indique a quien le toca jugar, si al jugador 1 o al jugador 2