

Instruções de uso do projeto

Antes de iniciar o projeto você deve ir na pasta “XXXX_Data/StreamingAssets/Entrada.txt”, dentro deste arquivo, ele vai ser o responsável pela quantidade de simulações, quantidade de bonecos e alguns objetos no cenário. Você deve colocar cada simulação da seguinte forma:

personagens=X

obstaculos=X

tempo=X

----- (precisa desta barra para separar as simulações obrigatoriamente)

A velocidade dos bonecos é fixa e a princípio não há limite de quantidade de simulações. Quando é executada a última simulação o projeto automaticamente fecha a janela e é terminado o processo, sendo necessário abrir novamente.

A simulação possui somente uma câmera livre controlada pelo usuário, os comandos são: WASD para movimentar, Q – para subir a câmera e E – para descer a câmera e o mouse para olhar ao redor. Todos os objetos no cenário são gratuitos e estão disponíveis nas lojas oficiais para baixar sendo nenhum de minha autoria.