### Avaliação Desenvolvedor Back-end Attornatus

O objetivo deste documento é identificar seus conhecimentos quanto às tecnologias utilizadas no cotidiano de desenvolvimento da equipe de Back-end na Attornatus Procuradoria Digital.

Esta análise propõe avaliar os seguintes temas:

- Qualidade de código
- Java, Spring boot
- API REST
- Testes

A entrega deverá ser feita da seguinte forma:

- O prazo para entrega da avaliação será de até 7 dias após envio da mesma
- Encaminhar este documento com as perguntas respondidas e com o link do código público em sua conta do GitHub
- Opcionalmente, caso você consiga fazer o build da aplicação, poderá também informar o link de acesso

#### Qualidade de código

- Durante a implementação de uma nova funcionalidade de software solicitada, quais critérios você avalia e implementa para garantia de qualidade de software?
   R: Existem alguns critérios a serem avaliados para que possamos garantir a qualidade do software, como por exemplo é validar o grau em que o sistema, componente ou processo
  - 2. Em qual etapa da implementação você considera a qualidade de software?
    R: Considero que seja de fundamental pensar na qualidade de software quando estamos na fase de planejamento, para que possamos evitar retrabalho e consecutivamente a perda de tempo e aumento de custo.

atende os requisitos especificados e as expectativas e necessidades do cliente.

#### **Desafio Java**

Usando Spring boot, crie uma API simples para gerenciar Pessoas. Esta API deve permitir:

- Criar uma pessoa
- Editar uma pessoa
- Consultar uma pessoa
- Listar pessoas
- Criar endereço para pessoa
- Listar endereços da pessoa
- Poder informar qual endereço é o principal da pessoa

Uma Pessoa deve ter os seguintes campos:

- Nome
- Data de nascimento
- Endereço:
  - o Logradouro
  - o CEP
  - Número
  - o Cidade

# Requisitos

- Todas as respostas da API devem ser JSON
- Banco de dados H2

### Diferencial

- Testes
- Clean Code

# Será levado em avaliação

- Estrutura, arquitetura e organização do projeto
- Boas práticas de programação
- Alcance dos objetivos propostos.