TD 1

Software Architecture for Cloud Computing

Objectifs

Ce premier TD vous fera découvrir une solution PaaS (Platform As A Service) tout en mettant en application certains grands principes des 12 facteurs vus en cours (https://l2factor.net/). Dans un premier temps, vous développerez une application web minimaliste, vous la déploierez dans un environnement local à des fins de développements puis vous la mettrez "en ligne" sur la solution PaaS.

L'application

L'application web minimaliste devra être réalisée dans un des langages supportés par les buildpacks officiels d'Heroku (https://devcenter.heroku.com/articles/buildpacks#officially-supported-buildpacks). L'idée est d'avoir une application qui interagit avec une base de données en lecture ET écriture (PostgreSQL 13.4). Exemple : une page web affichant un compteur de visite qui s'incrémente à chaque appel ou une page permettant de soumettre un formulaire et une listant les informations soumises. A vous de choisir la finalité.

Vous prendrez attention à utiliser git lors de votre développement, le projet devra être poussé sur github sur une branche *develop*. Deux versions fonctionnelles de l'application devront être accessibles d'un simple checkout sur un commit :

- Une première version sans utilisation de la base de données (Une page hello world suffit)
- Une seconde version qui utilise la base de données

Une version locale pour développer

Dans un premier temps vous travaillerez sur votre machine et vous veillerez à rendre l'application et la base données déployables en local facilement au moyen d'un fichier docker-compose (https://github.com/NassimBounouas/si5-sacc-td1-docker-compose comprenant la base de données). Vous faire conteneuriser votre application au moyen d'un fichier (https://docs.docker.com/language/).

PaaS-ons au cloud

Vous allez maintenant déployer la première version de votre application (sans base de données) sur la solution PaaS Heroku (https://www.heroku.com/home). Pour celà, il vous faudra :

- Créer un compte Heroku
- Vous rendre sur le dashboard (https://dashboard.heroku.com/)
- Créer une nouvelle application
- Choisir une méthode de déploiement (Heroku Git)

Connectez vous sur l'application et constatez qu'elle fonctionne comme en local. Si ce n'était le cas, faites en sorte d'avoir un fonctionnement similaire.

Vous allez ensuite déployer la seconde version (avec base de données). Pour cela, il vous faudra :

- Se rendre dans la section "Ressources"
- Ajouter une ressource "Heroku Postgres"
- Se rendre dans les paramètres de l'application, section "Config vars" et constater l'apparition d'une variable DATABASE_URL
 - Note: Pour ceux utilisant un buildpack Java, vous pouvez exécuter la commande "heroku run -a mon_app echo \$JDBC_DATABASE_URL" cf: https://devcenter.heroku.com/articles/connecting-to-relational-databases-on-heroku-with-java#using-the-jdbc_database_url. La commande "heroku run -a mon_app env" vous listera l'ensemble des variables d'environnements y compris les "variables dynamiques" qui n'apparaissent pas sur le dashboard heroku.
- Déployer la seconde version de l'application (avec base de données). Cependant, cette fois-ci, en utilisant la connexion à github et en utilisant un déploiement automatique depuis une branche autre que **develop**.

Dans la limite du possible, vous ne devriez pas avoir à modifier le code source de votre application entre la version locale et la version "Cloud".

Du PaaS Au CaaS

Nous allons voir qu'il est possible d'utiliser Heroku comme une solution CaaS (container as a service). Reprenez votre application ou créez en une nouvelle (heroku vous propose de créer 5 applications gratuitement avec un compte non vérifié : https://www.heroku.com/free).

Vous avez construit dans la première partie du TD une image Docker pour votre application à utiliser dans votre docker-compose. Vous allez maintenant pousser cette image sur la Registry Docker Heroku (https://devcenter.heroku.com/articles/container-registry-and-runtime).

Votre image initiale requerra certainement des modifications, assurez-vous que celles-ci n'altèrent pas le fonctionnement en local en modifiant si besoin le dockerfile et le docker-compose.

Parmi les changements que vous devriez/pouvez rencontrer :

- Sur Heroku les conteneurs ne doivent pas tourner en root (Bonne pratique docker)
- Votre application doit récupérer son port d'écoute de l'environnement fourni à votre image
- Voir: https://devcenter.heroku.com/articles/container-registry-and-runtime#dockerfile-commands-and-runtime