



Universidade Federal de Sergipe
Centro de Ciências Exatas e Tecnologia
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO - DCOMP
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Documentos Desenvolvimento de Software - Concessionária

Prof. Michel dos Santos Soares

São Cristóvão, Sergipe
Outubro – 2016

GRUPO 03

LUCAS RENATO ARAGÃO SILVA – 201220001325

DIMITRI CARVALHO MENEZES – 201120000786

RAABE NOA SANTOS CORREIA – 201110008850

KEOMAS DA SILVA SANTOS – 201220001370

THARLYSSON BRENO LIMA DE MENEZES – 201220002117

GRUPO 04

Conteúdo

1	Levantamento de Requisitos	5
1.1	Propósito do Documento	5
1.2	Escopo do Produto	5
1.3	Definições e Abreviações	5
1.3.1	Definições	5
1.3.2	Abreviações	5
1.4	Referências	5
1.5	Visão Geral do Restante do Documento	6
1.6	Descrição Geral	6
1.6.1	Perspectiva do Produto	6
1.6.2	Funções do Produto	6
1.6.3	Características do Usuário	6
1.6.4	Restrições Gerais	6
1.6.5	Suposições e Dependências	7
1.7	Requisitos específicos	7
1.7.1	Requisitos Funcionais	7
1.7.2	Requisitos Não Funcionais	10
2	Plano de Projeto	11
2.1	Motivação	11
3	Casos de Uso	12
4	Arquitetura	13
5	Codigos	14
5.1	Pacote Fornecedor	14
5.1.1	Model	14
5.1.2	View	14
5.1.3	Controller	14
5.2	Pacote Funcionário	15
5.2.1	Model	15
5.2.2	View	15
5.2.3	Controller	16
5.3	Pacote Funcionário	16
5.3.1	Model	16
5.3.2	View	16
5.3.3	Controller	17
5.4	Pacote Funcionário	17
5.4.1	Model	17
5.4.2	View	18
5.4.3	Controller	19
5.5	Pacote Funcionário	19
5.5.1	Model	19

5.5.2	View	19
5.5.3	Controller	20
5.6	Pacote Funcionário	20
5.6.1	Model	20
5.6.2	View	20
5.6.3	Controller	21
6	Diagramas	22
6.1	Diagrama de Classes - Analise	22
6.2	Diagrama de Classes - Projeto	23
6.3	Diagrama de Casos de Uso	24

1 Levantamento de Requisitos

1.1 Propósito do Documento

O objetivo deste documento é detalhar a descrição de requisitos do software OpenCarShop, deixar claro a motivação do desenvolvimento do sistema, bem como funcionalidades, interfaces, componentes, interações e restrições que o software contém. Este documento, deve ser aprovado pelos stakeholders, e assim, servir de referência para o time de desenvolvimento, auxiliando na evolução do software.

1.2 Escopo do Produto

O OpenCarShop é um sistema de gestão que controlará os setores de venda de veículos, estoque, realização de orçamentos de serviços de uma concessionária de veículos de única marca.

Uma base de dados de veículos, peças, serviços, clientes e funcionários deve ser produzida e atualizada a medida que os usuários do sistema, os funcionários, alterem e adicionem tais dados durante a utilização do sistema.

Os funcionários que irão interagir com o software o farão através de seus desktops. O software necessita de conexão com o servidor de dados para que os funcionários se autenticuem no sistema e manipulem os dados.

1.3 Definições e Abreviações

1.3.1 Definições

- Funcionário: Ator principal do sistema.
- Orçamento: Levantamento de preços de venda de peças e realizações de serviços.
- Peça: Peça mecânica ou acessório veicular.
- Serviço: Serviço veicular, reparo, manutenção, instalação de peça.

1.3.2 Abreviações

- RF: Requisito Funcional.
- RNF: Requisito Não Funcional.
- CDU: Caso de Uso.

1.4 Referências

- 1 Material usado nas aulas da disciplina Desenvolvimento de Software II ministrada pelo professor Michel dos Santos Soares disponibilizado em www.sigaa.ufs.br
- 2 Pressman, Roger. Engenharia de Software: Uma abordagem profissional. Porta Alegre: AMGH, 2011.

1.5 Visão Geral do Restante do Documento

O restante deste documento inclui três capítulos e um apêndice. O Segundo capítulo apresenta uma descrição geral do sistema, ou seja, apresenta uma visão geral do sistema, perspectiva e objetivos do mesmo, descrição de seus usuários, restrições e dependências para utilização e desenvolvimento do sistema. O Terceiro capítulo detalha os requisitos: especifica todos os requisitos funcionais e não funcionais que devem ser implementado. O apêndice no final do documento apresenta os resultados obtidos no detalhamento dos requisitos.

1.6 Descrição Geral

1.6.1 Perspectiva do Produto

O sistema consistirá em aplicação em desktop. A aplicação em desktop será usada para gerenciar vendas de peças e veículos, orçamentos de diversos serviços, controlar estoque de acessórios e veículos, gerir clientes e funcionários, e exibição de relatórios. As funcionalidades devem estar disponíveis em uma interface gráfica, responsável pela intermediação do funcionário com a manipulação dos dados.

Os dados devem persistidos, em um banco de dados. Isso dizer que o sistema será capaz de salvar dados e recuperar dados do banco de dados para as views. Por exemplo, a funcionalidade de venda deverá requisitar ao banco se a quantidade de peças é suficiente, antes de concretizar uma venda.

Os usuários devem ter um desktop conectado a rede, local ou internet, de modo que tenha acesso ao servidor de dados, o que torna o sistema restrito a conexão com servidor remoto para funcionar.

1.6.2 Funções do Produto

...

1.6.3 Características do Usuário

Gerente: Faz isso.

Atendente: Faz aquilo.

Mecânico: Faz aquilo.

1.6.4 Restrições Gerais

O sistema deve ter conexão com o banco de dados para o funcionário se autenticar e poder utilizar os recursos do sistema. Para que isso seja possível, será necessário, no mínimo, uma conexão local com o banco de dados.

1.6.5 Suposições e Dependências

- Ao orçar um serviço, supõem sempre que há algum funcionário mecânico disponível para fazer o serviço. A única dependência que o orçamento tem é em relação a quantidade de peças que o serviço necessita.

1.7 Requisitos específicos

1.7.1 Requisitos Funcionais

Os requisitos RF01 ao RF29 são funcionalidades que o funcionário pode interagir com o sistema. Esses requisitos estão descritos no diagrama de Casos de Usos no Apêndice. Enquanto que os demais representam outras funcionalidades do sistema.

RF1 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF2 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF3 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF4 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF5 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF6 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF7 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF8 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF9 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF10 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF11 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF12 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF13 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF14 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF15 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF16 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF17 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF18 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF19 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF20 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF21 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF22 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF23 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF24 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF25 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF26 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF27 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF28 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF29 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF30 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF31 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF32 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF33 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF34 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF35 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF36 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF37 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF38 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF39 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

RF40 Exclusão de fornecedores. (Pr.: 1)

O sistema deve efetuar a exclusão de fornecedores.

1.7.2 Requisitos Não Funcionais

RNF1 (Pr.: 1): O sistema deve retornar as consultas em, no máximo, 6 segundos, em 90% dos casos.

RNF2 (Pr.: 1): O sistema deve retornar as consultas em, no máximo, 6 segundos, em 90% dos casos.

2 Plano de Projeto

Descrever Plano de Projeto

2.1 Motivação

Motivação para o projeto:

- Motivação 1
- Motivação 2
- Motivação 3

3 Casos de Uso

Nome: ESCREVER NOME.

Descrição: ESCREVER DESCRIÇÃO.

Identificador: ESCREVER IDENTIFICADOR.

Importância: ESCREVER IMPORTÂNCIA.

Ator Primário: ESCREVER ATOR PRIMÁRIO.

Fluxo Principal:

Sistema	Gerente	Funcionário
	1 - Ação	
2 - Ação		
	3 - Ação	
		4 - Ação
	5 - Ação	
6 - Ação		

Nome: ESCREVER NOME.

Descrição: ESCREVER DESCRIÇÃO.

Identificador: ESCREVER IDENTIFICADOR.

Importância: ESCREVER IMPORTÂNCIA.

Ator Primário: ESCREVER ATOR PRIMÁRIO.

Pré-condições: ESCREVER PRÉ-CONDIÇÕES.

Fluxo Principal:

Sistema	Gerente	Funcionário
	1 - Ação	
2 - Ação		
	3 - Ação	
		4 - Ação
	5 - Ação	
6 - Ação		

4 Arquitetura

5 Codigos

5.1 Pacote Fornecedor

5.1.1 Model

```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package opencarshop.fornecedor.model;
7
8  /**
9   *
10  * @author lucas
11  */
12  public class Fornecedor {
13
14  }
```

Código 1: Fornecedor.java

5.1.2 View

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import java.lang.*?>
4  <?import java.util.*?>
5  <?import javafx.scene.*?>
6  <?import javafx.scene.control.*?>
7  <?import javafx.scene.layout.*?>
8
9  <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="400.0" prefWidth="600.0" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="
10  opencarshop.fornecedor.controller.FornecedorController">
11  </AnchorPane>
```

Código 2: Cadastrar.fxml

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import java.lang.*?>
4  <?import java.util.*?>
5  <?import javafx.scene.*?>
6  <?import javafx.scene.control.*?>
7  <?import javafx.scene.layout.*?>
8
9  <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="400.0" prefWidth="600.0" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="
10  opencarshop.fornecedor.controller.FornecedorController">
11  </AnchorPane>
```

Código 3: Buscar.fxml

5.1.3 Controller

```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package opencarshop.fornecedor.controller;
7
8  import java.net.URL;
9  import java.util.ResourceBundle;
10 import javafx.fxml.Initializable;
11
12 /**
13  * FXML Controller class
14  *
15  * @author lucas
16  */
17 public class FornecedorController implements Initializable {
18
```

```

19  /**
20   * Initializes the controller class.
21   */
22  @Override
23  public void initialize(URL url, ResourceBundle rb) {
24      // TODO
25  }
26
27  }

```

Código 4: FornecedorController.java

5.2 Pacote Funcionário

5.2.1 Model

```

1  /**
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6  package opencarshop.funcionario.model;
7
8  /**
9   *
10   * @author lucas
11   */
12  public class Funcionario {
13
14  }

```

Código 5: Funcionario.java

5.2.2 View

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import javafx.scene.text.*?>
4  <?import java.lang.*?>
5  <?import java.util.*?>
6  <?import javafx.scene.*?>
7  <?import javafx.scene.control.*?>
8  <?import javafx.scene.layout.*?>
9
10 <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
    javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
11     <children>
12         <TabPane prefHeight="200.0" prefWidth="600.0" tabClosingPolicy="UNAVAILABLE">
13             <tabs>
14                 <Tab text="Identificacao">
15                     <content>
16                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
17                             <children>
18                                 <TextField id="btn_cpf" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="CPF" />
19                                 <PasswordField id="btn_senha" layoutX="14.0" layoutY="86.0" promptText="Senha" />
20                                 <TextField id="btn_nome" layoutX="14.0" layoutY="52.0" promptText="Nome completo" />
21                             </children>
22                         </AnchorPane>
23                     </content>
24                 </Tab>
25                 <Tab text="Contato">
26                     <content>
27                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
28                             <children>
29                                 <TextField id="btn_email" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Email" />
30                             </children>
31                         </AnchorPane>
32                     </content>
33                 </Tab>
34                 <Tab text="Contrato">
35                     <content>
36                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
37                             <children>
38                                 <TextField id="tf_salario" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Salario" />
39                             </children>
40                         </AnchorPane>
41                     </content>
42                 </Tab>
43             </tabs>
44         </TabPane>

```

```

45     <Button id="btn_cadastrar" layoutX="519.0" layoutY="361.0" mnemonicParsing="false" onAction="#cadastrar" text="
Cadastrar" />
46   </children>
47 </AnchorPane>

```

Código 6: Cadastrar.fxml

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import java.lang.*?>
4  <?import java.util.*?>
5  <?import javafx.scene.*?>
6  <?import javafx.scene.control.*?>
7  <?import javafx.scene.layout.*?>
8
9  <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
10   <children>
11     <TableView prefHeight="774.0" prefWidth="637.0">
12       <columns>
13         <TableColumn id="col_nome" prefWidth="75.0" text="Nome" />
14         <TableColumn id="col_cargo" prefWidth="75.0" text="Cargo" />
15         <TableColumn id="col_telefone" prefWidth="75.0" text="Telefone" />
16         <TableColumn id="col_email" prefWidth="75.0" text="Email" />
17       </columns>
18     </TableView>
19     <TextField id="tf_nome" layoutX="656.0" layoutY="29.0" prefHeight="25.0" prefWidth="286.0" promptText="Nome" />
20     <Button id="btn_buscar" layoutX="958.0" layoutY="29.0" mnemonicParsing="false" onAction="#buscar" text="Buscar" /
>
21   </children>
22 </AnchorPane>

```

Código 7: Buscar.fxml

5.2.3 Controller

5.3 Pacote Veiculo

5.3.1 Model

```

1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6  package opencarshop.funcionario.model;
7
8  /**
9   *
10   * @author lucas
11   */
12  public class Funcionario {
13
14  }

```

Código 8: Funcionario.java

5.3.2 View

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import javafx.scene.text.*?>
4  <?import java.lang.*?>
5  <?import java.util.*?>
6  <?import javafx.scene.*?>
7  <?import javafx.scene.control.*?>
8  <?import javafx.scene.layout.*?>
9
10 <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
11   <children>
12     <TabPane prefHeight="200.0" prefWidth="600.0" tabClosingPolicy="UNAVAILABLE">
13       <tabs>
14         <Tab text="Identificacao">
15           <content>
16             <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
17               <children>

```



```

18         <TextField id="btn_cpf" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="CPF" />
19         <PasswordField id="btn_senha" layoutX="14.0" layoutY="86.0" promptText="Senha" />
20         <TextField id="btn_nome" layoutX="14.0" layoutY="52.0" promptText="Nome completo" />
21     </children>
22 </AnchorPane>
23 </content>
24 </Tab>
25 <Tab text="Contato">
26     <content>
27         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
28             <children>
29                 <TextField id="btn_email" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Email" />
30             </children>
31         </AnchorPane>
32     </content>
33 </Tab>
34 <Tab text="Contrato">
35     <content>
36         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
37             <children>
38                 <TextField id="tf_salario" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Salario" />
39             </children>
40         </AnchorPane>
41     </content>
42 </Tab>
43 </tabs>
44 </TabPane>
45 <Button id="btn_cadastrar" layoutX="519.0" layoutY="361.0" mnemonicParsing="false" onAction="#cadastrar" text="
Cadastrar" />
46 </children>
47 </AnchorPane>

```

Código 9: Cadastrar.fxml

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <?import java.lang.*?>
4 <?import java.util.*?>
5 <?import javafx.scene.*?>
6 <?import javafx.scene.control.*?>
7 <?import javafx.scene.layout.*?>
8
9 <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
10     <children>
11         <TableView prefHeight="774.0" prefWidth="637.0">
12             <columns>
13                 <TableColumn id="col_nome" prefWidth="75.0" text="Nome" />
14                 <TableColumn id="col_cargo" prefWidth="75.0" text="Cargo" />
15                 <TableColumn id="col_telefone" prefWidth="75.0" text="Telefone" />
16                 <TableColumn id="col_email" prefWidth="75.0" text="Email" />
17             </columns>
18         </TableView>
19         <TextField id="tf_nome" layoutX="656.0" layoutY="29.0" prefHeight="25.0" prefWidth="286.0" promptText="Nome" />
20         <Button id="btn_buscar" layoutX="958.0" layoutY="29.0" mnemonicParsing="false" onAction="#buscar" text="Buscar" /
>
21     </children>
22 </AnchorPane>

```

Código 10: Buscar.fxml

5.3.3 Controller

5.4 Pacote Peça

5.4.1 Model

```

1 /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package opencarshop.funcionario.model;
7
8 /**
9  *
10  * @author lucas
11  */
12 public class Funcionario {
13
14 }

```

Código 11: Funcionario.java

5.4.2 View

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <?import javafx.scene.text.*?>
4 <?import java.lang.*?>
5 <?import java.util.*?>
6 <?import javafx.scene.*?>
7 <?import javafx.scene.control.*?>
8 <?import javafx.scene.layout.*?>
9
10 <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
    javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
11     <children>
12         <TabPane prefHeight="200.0" prefWidth="600.0" tabClosingPolicy="UNAVAILABLE">
13             <tabs>
14                 <Tab text="Identificacao">
15                     <content>
16                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
17                             <children>
18                                 <TextField id="btn_cpf" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="CPF" />
19                                 <PasswordField id="btn_senha" layoutX="14.0" layoutY="86.0" promptText="Senha" />
20                                 <TextField id="btn_nome" layoutX="14.0" layoutY="52.0" promptText="Nome completo" />
21                             </children>
22                         </AnchorPane>
23                     </content>
24                 </Tab>
25                 <Tab text="Contato">
26                     <content>
27                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
28                             <children>
29                                 <TextField id="btn_email" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Email" />
30                             </children>
31                         </AnchorPane>
32                     </content>
33                 </Tab>
34                 <Tab text="Contrato">
35                     <content>
36                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
37                             <children>
38                                 <TextField id="tf_salario" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Salario" />
39                             </children>
40                         </AnchorPane>
41                     </content>
42                 </Tab>
43             </tabs>
44         </TabPane>
45         <Button id="btn_cadastrar" layoutX="519.0" layoutY="361.0" mnemonicParsing="false" onAction="#cadastrar" text="
            Cadastrar" />
46     </children>
47 </AnchorPane>
```

Código 12: Cadastrar.fxml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <?import java.lang.*?>
4 <?import java.util.*?>
5 <?import javafx.scene.*?>
6 <?import javafx.scene.control.*?>
7 <?import javafx.scene.layout.*?>
8
9 <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
    javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
10     <children>
11         <TableView prefHeight="774.0" prefWidth="637.0">
12             <columns>
13                 <TableColumn id="col_nome" prefWidth="75.0" text="Nome" />
14                 <TableColumn id="col_cargo" prefWidth="75.0" text="Cargo" />
15                 <TableColumn id="col_telefone" prefWidth="75.0" text="Telefone" />
16                 <TableColumn id="col_email" prefWidth="75.0" text="Email" />
17             </columns>
18         </TableView>
19         <TextField id="tf_nome" layoutX="656.0" layoutY="29.0" prefHeight="25.0" prefWidth="286.0" promptText="Nome" />
20         <Button id="btn_buscar" layoutX="958.0" layoutY="29.0" mnemonicParsing="false" onAction="#buscar" text="Buscar" />
21     </children>
22 </AnchorPane>
```

Código 13: Buscar.fxml

5.4.3 Controller

5.5 Pacote Serviço

5.5.1 Model

```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package opencarshop.funcionario.model;
7
8  /**
9   *
10   * @author lucas
11   */
12  public class Funcionario {
13
14  }
```

Código 14: Funcionario.java

5.5.2 View

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import javafx.scene.text.*?>
4  <?import java.lang.*?>
5  <?import java.util.*?>
6  <?import javafx.scene.*?>
7  <?import javafx.scene.control.*?>
8  <?import javafx.scene.layout.*?>
9
10 <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
11     <children>
12         <TabPane prefHeight="200.0" prefWidth="600.0" tabClosingPolicy="UNAVAILABLE">
13             <tabs>
14                 <Tab text="Identificacao">
15                     <content>
16                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
17                             <children>
18                                 <TextField id="btn_cpf" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="CPF" />
19                                 <PasswordField id="btn_senha" layoutX="14.0" layoutY="86.0" promptText="Senha" />
20                                 <TextField id="btn_nome" layoutX="14.0" layoutY="52.0" promptText="Nome completo" />
21                             </children>
22                         </AnchorPane>
23                     </content>
24                 </Tab>
25                 <Tab text="Contato">
26                     <content>
27                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
28                             <children>
29                                 <TextField id="btn_email" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Email" />
30                             </children>
31                         </AnchorPane>
32                     </content>
33                 </Tab>
34                 <Tab text="Contrato">
35                     <content>
36                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
37                             <children>
38                                 <TextField id="tf_salario" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Salario" />
39                             </children>
40                         </AnchorPane>
41                     </content>
42                 </Tab>
43             </tabs>
44         </TabPane>
45         <Button id="btn_cadastrar" layoutX="519.0" layoutY="361.0" mnemonicParsing="false" onAction="#cadastrar" text="Cadastrar" />
46     </children>
47 </AnchorPane>
```

Código 15: Cadastrar.fxml

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import java.lang.*?>
4  <?import java.util.*?>
5  <?import javafx.scene.*?>
```

```

6  <?import javafx.scene.control.*?>
7  <?import javafx.scene.layout.*?>
8
9  <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
10     javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
11     <children>
12         <TableView prefHeight="774.0" prefWidth="637.0">
13             <columns>
14                 <TableColumn id="col_nome" prefWidth="75.0" text="Nome" />
15                 <TableColumn id="col_cargo" prefWidth="75.0" text="Cargo" />
16                 <TableColumn id="col_telefone" prefWidth="75.0" text="Telefone" />
17                 <TableColumn id="col_email" prefWidth="75.0" text="Email" />
18             </columns>
19             </TableView>
20             <TextField id="tf_nome" layoutX="656.0" layoutY="29.0" prefHeight="25.0" prefWidth="286.0" promptText="Nome" />
21             <Button id="btn_buscar" layoutX="958.0" layoutY="29.0" mnemonicParsing="false" onAction="#buscar" text="Buscar" />
22         </children>
23     </AnchorPane>

```

Código 16: Buscar.fxml

5.5.3 Controller

5.6 Pacote Cliente

5.6.1 Model

```

1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6  package opencarshop.funcionario.model;
7
8  /**
9   *
10   * @author lucas
11   */
12  public class Funcionario {
13
14  }

```

Código 17: Funcionario.java

5.6.2 View

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import javafx.scene.text.*?>
4  <?import java.lang.*?>
5  <?import java.util.*?>
6  <?import javafx.scene.*?>
7  <?import javafx.scene.control.*?>
8  <?import javafx.scene.layout.*?>
9
10 <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
11     javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
12     <children>
13         <TabPane prefHeight="200.0" prefWidth="600.0" tabClosingPolicy="UNAVAILABLE">
14             <tabs>
15                 <Tab text="Identificacao">
16                     <content>
17                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
18                             <children>
19                                 <TextField id="btn_cpf" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="CPF" />
20                                 <PasswordField id="btn_senha" layoutX="14.0" layoutY="86.0" promptText="Senha" />
21                                 <TextField id="btn_nome" layoutX="14.0" layoutY="52.0" promptText="Nome completo" />
22                             </children>
23                         </AnchorPane>
24                     </content>
25                 </Tab>
26                 <Tab text="Contato">
27                     <content>
28                         <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
29                             <children>
30                                 <TextField id="btn_email" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Email" />
31                             </children>
32                         </AnchorPane>
33                     </content>
34                 </Tab>
35             </tabs>
36         </TabPane>
37     </children>
38 </AnchorPane>

```

```

32         </content>
33     </Tab>
34     <Tab text="Contrato">
35         <content>
36             <AnchorPane minHeight="0.0" minWidth="0.0" prefHeight="180.0" prefWidth="200.0">
37                 <children>
38                     <TextField id="tf_salario" layoutX="14.0" layoutY="14.0" promptText="Salario" />
39                 </children>
40             </AnchorPane>
41         </content>
42     </Tab>
43 </tabs>
44 </TabPane>
45 <Button id="btn_cadastrar" layoutX="519.0" layoutY="361.0" mnemonicParsing="false" onAction="#cadastrar" text="
Cadastrar" />
46 </children>
47 </AnchorPane>

```

Código 18: Cadastrar.fxml

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <?import java.lang.*?>
4  <?import java.util.*?>
5  <?import javafx.scene.*?>
6  <?import javafx.scene.control.*?>
7  <?import javafx.scene.layout.*?>
8
9  <AnchorPane id="AnchorPane" prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/8" xmlns:fx="http://
javafx.com/fxml/1" fx:controller="opencarshop.funcionario.controller.FuncionarioController">
10     <children>
11         <TableView prefHeight="774.0" prefWidth="637.0">
12             <columns>
13                 <TableColumn id="col_nome" prefWidth="75.0" text="Nome" />
14                 <TableColumn id="col_cargo" prefWidth="75.0" text="Cargo" />
15                 <TableColumn id="col_telefone" prefWidth="75.0" text="Telefone" />
16                 <TableColumn id="col_email" prefWidth="75.0" text="Email" />
17             </columns>
18         </TableView>
19         <TextField id="tf_nome" layoutX="656.0" layoutY="29.0" prefHeight="25.0" prefWidth="286.0" promptText="Nome" />
20         <Button id="btn_buscar" layoutX="958.0" layoutY="29.0" mnemonicParsing="false" onAction="#buscar" text="Buscar" /
>
21     </children>
22 </AnchorPane>

```

Código 19: Buscar.fxml

5.6.3 Controller

6.1 Diagrama de Classes - Analise

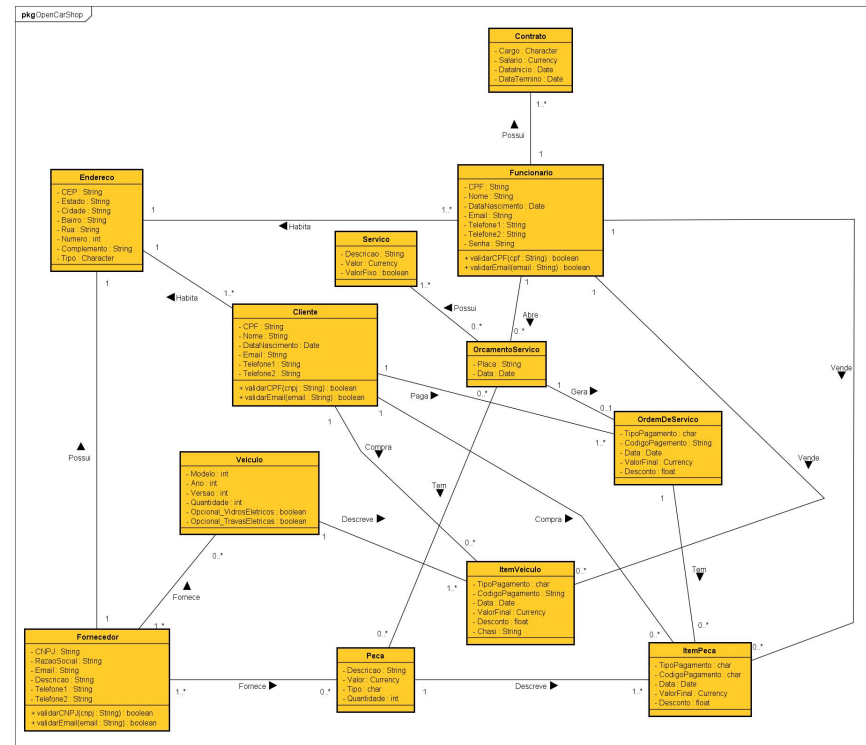


Figura 1: Diagrama de Classes - Analise

6.2 Diagrama de Classes - Projeto

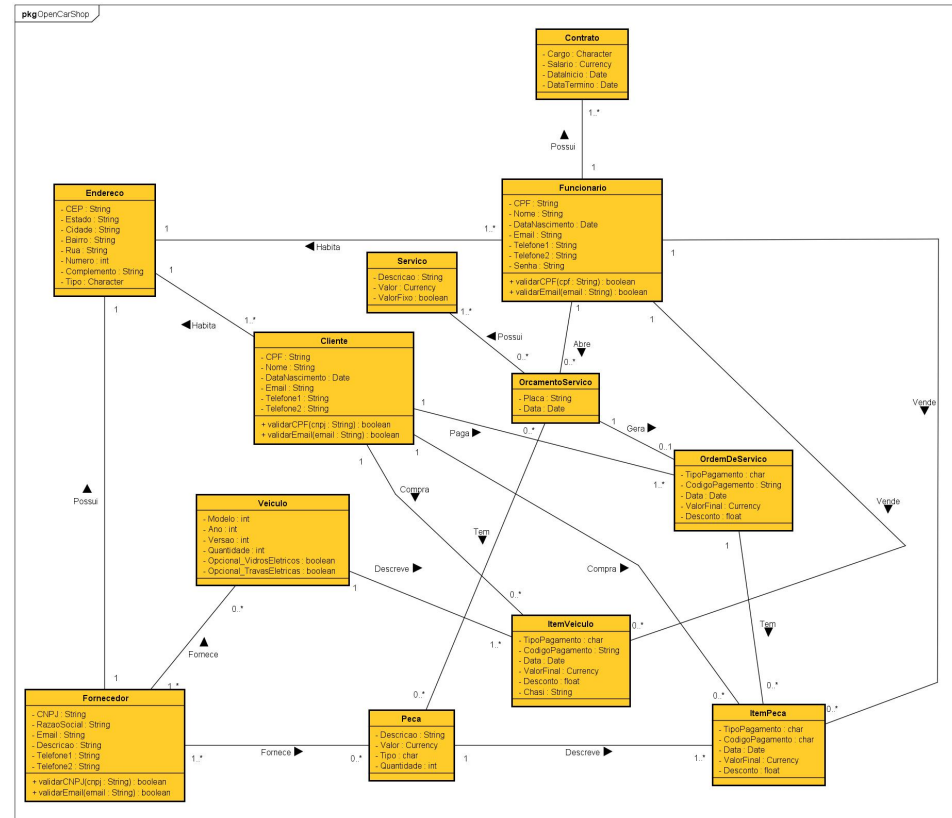


Figura 2: Diagrama de Classes - Projeto

6.3 Diagrama de Casos de Uso

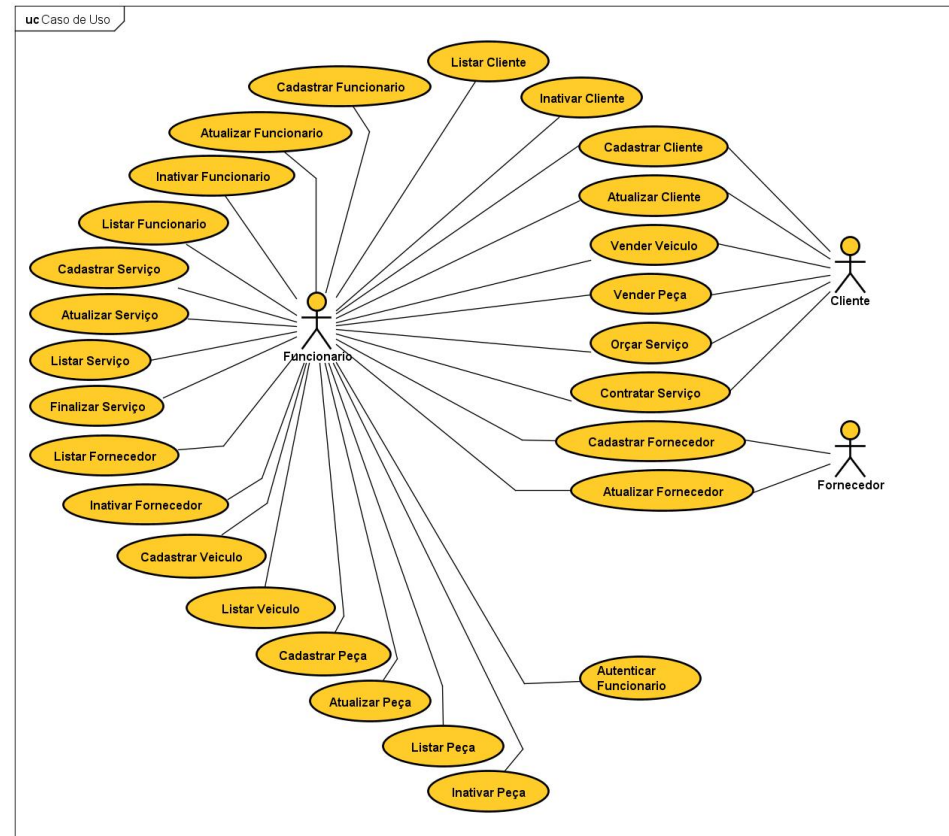


Figura 3: Diagrama de Casos de Uso