

EVALUACIÓN	Obligatorio	GRUPO	TODOS	FECHA	12/05/2025	
MATERIA	Programación 1					
CARRERA	Analista en Tecnologías de la Información / Analista Programador / Programador Web					
CONDICIONES						
<ul style="list-style-type: none"> - Puntaje máximo: 30 puntos - Puntaje mínimo: 1 punto - Fecha de entrega: 26/06/2025 hasta las 21:00 horas en gestion.ort.edu.uy (max. 40Mb en formato zip, rar o pdf) 						
<p>Uso de material de apoyo y/o consulta</p> <p><u>Inteligencia Artificial Generativa</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Seguir las pautas de los docentes: Se deben seguir las instrucciones específicas de los docentes sobre cómo utilizar la IA en cada curso. - Citar correctamente las fuentes y usos de IA: Siempre que se utilice una herramienta de IA para generar contenido, se debe citar adecuadamente la fuente y la forma en que se utilizó. - Verificar el contenido generado por la IA: No todo el contenido generado por la IA es correcto o preciso. Es esencial que los estudiantes verifiquen la información antes de usarla. - Ser responsables con el uso de la IA: Conocer los riesgos y desafíos, como la creación de “alucinaciones”, los peligros para la privacidad, las cuestiones de propiedad intelectual, los sesgos inherentes y la producción de contenido falso - En caso de existir dudas sobre la autoría, plagio o uso no atribuido de IAG, el docente tendrá la opción de convocar al equipo de obligatorio a una defensa específica e individual sobre el tema 						
<p>IMPORTANTE:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Incribirse 2) Formar grupos de hasta 2 personas del mismo dictado 3) Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada (ver hoja al final del documento: “RECORDATORIO”) <p>Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con el Coordinador o Coordinación adjunta antes de las 20:00hs. del día de la entrega, a través de los mails alamon@ort.edu.uy y rodriguez_mb@ort.edu.uy o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138</p>						

Objetivo:

Vamos a desarrollar una aplicación para un emprendimiento que busca conectar paseadores de perros con personas que tengan perros. 

El sistema contará con dos perfiles de usuario:

- **Paseadores:** quienes hacen recorridas diarias con todos los perros a su cargo
- **Clientes:** que contratan los servicios de paseadores para su perro.

Gestión de perfiles:

Perfil cliente:

Los usuarios con perfil cliente podrán registrarse en el sistema y hacer una contratación de los servicios de un paseador.

Para poder registrarse en el sistema, deberán ingresar su nombre de usuario (único en el sistema, case insensitive, no pueden existir el usuario “a” y el usuario “A” en la aplicación), una contraseña (mínimo 5 caracteres, incluyendo al menos una mayúscula, una minúscula y un número), el nombre de su perro, el tamaño de su perro (grande, mediano o chico). A los efectos de esta aplicación cada cliente contará con un único perro.

Estos usuarios deberán poder ingresar a la aplicación recibiendo los avisos de error que correspondan en caso de que las credenciales no sean correctas. Además, deberán contar con la posibilidad de cerrar sesión y, a continuación, iniciar una nueva sesión en caso de que así lo deseen.

Al ingresar en la aplicación los usuarios deberán poder elegir un paseador para poder contratar sus servicios. Solamente se podrá seleccionar un paseador que tenga cupo disponible para pasear perros.

Los paseadores cuentan con un cupo máximo en su camioneta y para saber la disponibilidad actual del paseador se debe tener en cuenta que un perro grande ocupa 4 cupos en la camioneta, uno mediano ocupa 2 y uno chico ocupa un solo cupo.

También se deberá tener en cuenta que un perro chico no puede ser asignado a un paseador que tenga asignados perros grandes por temas de seguridad, ni viceversa, no se podrán asignar perros grandes a un paseador que tenga perros chicos.

El listado de los paseadores se armará a partir de un combo desplegable y solo deberán estar presentes en ese listado aquellos paseadores que tengan cupo suficiente para poder pasear a un perro del tamaño del que tiene el cliente.

Hecha la solicitud de contratación de servicios, ésta se almacenará en un array de contrataciones. Cada contratación deberá contar con un número único autoincremental que la identifique, toda la información relevante de la contratación y un estado que será “pendiente” ya que el paseador deberá aprobar esa contratación nueva. Naturalmente para evitar inconvenientes, si un usuario hace una contratación de servicio con un paseador, no puede iniciar el mismo proceso con otro paseador, deberá esperar a que su contratación sea rechazada por parte del paseador, pero mientras la contratación esté pendiente deberá esperar, a menos que decida cancelar la contratación, en ese caso puede iniciar el proceso de nuevo. Como el proceso de cancelación sería una acción importante en la aplicación, vamos a hacer una interfaz diferente en la que se muestre la contratación pendiente, en caso de que la haya, y un botón para cancelarla, si no hay contratación pendiente, esa interfaz mostrará un mensaje que diga que no hay contratación pendiente.

A efectos meramente informativos el usuario deberá poder visualizar en una interfaz diferente un listado con todos los paseadores y la cantidad de perros (no cupos) que tiene asignados actualmente.

Perfil paseador:

Los paseadores contarán con un número identificador único, nombre, nombre de usuario y contraseña, un cupo máximo de espacio a ocupar en su camioneta (que conllevará un cálculo oportunamente). Es importante tener en cuenta que los paseadores no gestionarán información de las contrataciones. Los perros que se asignen al paseador no los gestionará el paseador.

Los paseadores ya estarán precargados en el sistema y podrán ingresar utilizando su nombre de usuario y su contraseña. También deberán tener la posibilidad de cerrar sesión e iniciar una nueva en cualquier momento.

Los paseadores gestionan sus perros asignados en la aplicación y aprueban contrataciones pendientes entre otros.

Al ingresar a la aplicación lo que verán será una interfaz con el listado de todas las contrataciones que tienen pendientes. Cada elemento de ese listado deberá contar con un botón para procesar la contratación y pasarlal al estado que corresponda. En este momento se deberán rechazar automáticamente todas las contrataciones que también estén pendientes pero que no se puedan atender porque el cupo no sea suficiente. Debemos recordar que cuando se hace una contratación y pasa a estado pendiente, ésta todavía no impacta en el cupo actual del paseador, por lo que podría haber muchas contrataciones pendientes de varios usuarios y que no todas se puedan aceptar. También se deberán rechazar automáticamente todas las contrataciones que sean de perros chicos en caso de que se apruebe alguna de perro grande y viceversa.

Todas estas verificaciones las deberá hacer el sistema, ninguna de estas verificaciones va a ser manual y en todos los escenarios se debe informar al paseador claramente si la contratación se aprobó o rechazó y cuál fue el motivo.

En otra interfaz el paseador deberá poder ver un listado con todos los perros asignados actualmente mostrando su nombre y su tamaño. Además, en la misma interfaz se debe mostrar el total de cupos ocupados, el total de cupos máximo del paseador y el porcentaje de cupos que tiene actualmente asignados. Si el paseador no tiene perros asignados se mostrará un mensaje de que no hay perros asignados actualmente.

Requerimientos no funcionales:

La aplicación debe estar desarrollada con HTML, JS e imágenes y deberá funcionar correctamente en un navegador web.

Se valorará:

- La optimización del código de la solución, procurando no repetir código y logrando dividir problemas en partes pequeñas.
- El uso de nombres de variables y funciones mnemotécnicas.

Documento de análisis:

Se deberá subir en el curso de aulas de la materia un documento de análisis en un **ÚNICO PDF**, donde se deberá incluir **el diseño del formulario de cada funcionalidad** (no necesariamente en HTML) y una descripción de cada una. Además, se deberán plantear casos de prueba donde se tenga en cuenta todos los escenarios de validaciones.

La estructura de este documento será detallada por cada docente en clase y se basará en una planilla que estará publicada en aulas.

La fecha límite para subir este documento será el **29/05/2025 a las 21:00hs.**

ENTREGA FINAL:

Se deberá subir en **gestion.ort.edu.uy** un **UNICO ARCHIVO ZIP/RAR** que contenga:

1. Carpeta de nombre “obligatorio” que contenga el código de la aplicación web desarrollada en javascript/html y que permita ejecutarse desde el archivo “index.html”. La aplicación debe cumplir con las siguientes pautas:
 - a. Implementación de las clases Sistema, Cliente, Paseador, Contratacion en JavaScript según lo visto en el curso. Todas las listas/arrays se deberán gestionar en la clase Sistema.
Recordar que el paseador no gestiona la lista de Contrataciones.
 - b. La aplicación web, deberá utilizar las clases definidas en el punto “a”.
 - c. La aplicación deberá incluir al menos la siguiente precarga mínima de datos:
 - i. 5 Paseadores.
 - ii. 20 Clientes.
 - iii. 10 Contrataciones (se recomienda crear contrataciones en distintos estados cuidando la consistencia de los datos para luego poder realizar suficientes pruebas de procesamiento de contrataciones según lo descripto en la funcionalidad).

Para realizar las precargas, se deberá tener en cuenta la consistencia de los datos.

2. La documentación, que consistirá en un archivo PDF (único) que deberá incluir lo siguiente:
 - a. Portada de obligatorio con nombre y foto de cada uno de los integrantes del grupo.
 - b. Índice con los capítulos de la documentación, y la página en la que se puede consultar.

- c. Documento de análisis que ahora pasa a ser un capítulo dentro de la documentación final. Cuando el documento de análisis pase a ser un capítulo dentro del documento final se deberán actualizar las interfaces y validaciones a su versión final.
- d. El código completo (HTML y JS) que deberá incluir comentarios.
- e. Listado de información precargada.

Para este punto es **importante** considerar el estándar propuesto por la Facultad (doc. 302) al momento de confeccionar la documentación. El mismo está publicado en aulas en el grupo bedelía. Tomar en cuenta que ese estándar está establecido para la presentación de proyectos finales de carrera, por lo que se tomará como guía.

Cronograma de hitos (avances) del obligatorio:

Cada hito consistirá en una muestra parcial del avance del obligatorio al docente. Las fechas y mecanismo de la presentación de avances serán comunicadas en clase por cada docente.

Defensa:

- La fecha de la defensa se coordinará oportunamente con cada docente.
- La defensa es **presencial y OBLIGATORIA**. No cumplir con la defensa implica la pérdida de todos los puntos del obligatorio.

Importante: *Todas las consultas y/o modificaciones que puedan surgir para el desarrollo del obligatorio serán evacuadas a través del mecanismo que el docente defina.*

Las aclaraciones, enmiendas, etc. a la letra que se publiquen en el canal informado por el docente, se considerarán parte integral de la letra, por lo que será responsabilidad del estudiante tomarlas en cuenta para la entrega cuando corresponda.

Las tecnologías a utilizar son las planteadas en la letra, en caso de querer utilizar otros recursos se deberá consultar al docente para evaluar su viabilidad.

La entrega es individual o en grupo de hasta dos estudiantes del mismo dictado. Dos equipos de obligatorio no pueden plantear una solución igual o similar (que configure copia), en el caso de que esto sucediera el valor de la entrega será 0 (cero) para ambos equipos.

El alumno es el responsable por la integridad de los datos provistos.

RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA LA ENTREGA

- **Obligatorios**

La entrega de los obligatorios será en formato digital online, a excepción de algunas materias que se entregarán en Bedelía y en ese caso recibirá información específica en el dictado de la misma.

Los principales aspectos a destacar sobre la **entrega online de obligatorios** son:

1. Ingresá al sistema de Gestión.
2. En el menú, seleccioná el ítem “Evaluaciones” y la instancia de evaluación correspondiente, que figura bajo el título “Inscripto”.
3. Para iniciar la entrega hacé clic en el ícono: 
4. Ingresá el número de estudiante de cada uno de los integrantes y hacé clic en “Agregar”. El sistema confirmará que los integrantes estén inscriptos al obligatorio y, de ser así, mostrará el nombre y la fotografía de cada uno de ellos. Una vez agregados todos los integrantes, hacé clic en “Crear equipo”.

Cualquier integrante podrá:

- **Modificar la integración del equipo.**
- **Subir el archivo de la entrega.**

5. Seleccioná el archivo que deseás entregar. Verificá el nombre del archivo que aparecerá en la pantalla y hacé clic en “Subir” para iniciar la entrega. Cada equipo (hasta 2 estudiantes) debe entregar **un único archivo en formato zip o rar** (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar). El archivo a subir debe tener **un tamaño máximo de 40mb**

Cuando el archivo quede subido, se mostrará el nombre generado por el sistema (1), el tamaño y la fecha en que fue subido.

6. El sistema enviará un e-mail a todos los integrantes del equipo informando los detalles del archivo entregado y confirmando que la entrega fue realizada correctamente.
7. Podés cerrar la pestaña de entrega y continuar utilizando Gestión o salir del sistema.
8. **La hora tope para subir el archivo será las 21:00** del día fijado para la entrega.
9. La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante, laboratorios de la Universidad, etc).
10. Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con la Coordinadora o Coordinación adjunta antes de las 20:00hs. del día de la entrega, a través de los mails, alamon@ort.edu.uy o [rodríguez_mb@ort.edu.uy](mailto:rodriguez_mb@ort.edu.uy); o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138