FAI – CENTRO DE ENSINO SUPERIOR EM GESTÃO, TECNOLOGIA E EDUCAÇÃO

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

ALUNO 1

ALUNO 2

ALUNO 3

TÍTULO DO PROJETO

SANTA RITA DO SAPUCAÍ - MG

2025

FAI – CENTRO DE ENSINO SUPERIOR EM GESTÃO, TECNOLOGIA E EDUCAÇÃO

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

ALUNO 1

ALUNO 2

ALUNO 3

TÍTULO DO PROJETO

Projeto de final de curso apresentado a FAI – Centro de Ensino Superior em Gestão, Tecnologia e Educação, como requisito parcial para obtenção do Título de Bacharel em Sistemas de Informação, sob a orientação da profa. Eunice Gomes de Siqueira.

SANTA RITA DO SAPUCAÍ - MG

2025

FOLHA DE APROVAÇÃO

Na impressão final do documento, esta folha será substituída pela assinada pela Banca examinadora final.

HISTÓRICO DE REVISÕES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Autor (es) | Descrição |
|  |  |  |  |

AGRADECIMENTOS

A inclusão desta seção é opcional.

RESUMO

O resumo deve ser escrito em apenas um parágrafo. Não ultrapasse 250 palavras. Não utilize siglas. No final, apresente de 3 a 6 palavras-chave, separadas entre si por ponto e vírgula. O espaçamento é simples.

**Palavras-chave:** palavra-chave1; palavra-chave2; palavra-chave3.

LISTA DE FIGURAS

A inclusão desta seção é necessária, pois haverá mais de 10 itens ao longo do trabalho.

LISTA DE QUADROS

[QUADRO 1 – Documentos relevantes para testes 27](#_Toc204949481)

[QUADRO 2 – Equipamentos para a realização dos testes 27](#_Toc204949482)

[QUADRO 3 – Softwares para a realização dos testes 28](#_Toc204949483)

[QUADRO 4 – Papéis e responsabilidades na implantação 30](#_Toc204949484)

[QUADRO 5 – Treinamentos previstos 30](#_Toc204949485)

[QUADRO 6 – Cronograma de atividades da implantação 31](#_Toc204949486)

[QUADRO 7 – Recursos de apoio à implantação 31](#_Toc204949487)

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

A lista tem que estar em ordem alfabética.

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO 14](#_Toc204949488)

[2 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA 15](#_Toc204949489)

[3 OBJETIVO DO PROJETO 16](#_Toc204949490)

[3.1 FORMULAÇÃO DO PROBLEMA 16](#_Toc204949491)

[3.2 OBJETIVOS 16](#_Toc204949492)

[3.3 JUSTIFICATIVA 16](#_Toc204949493)

[3.4 NÍVEIS DE DECISÃO E GRUPOS FUNCIONAIS ATENDIDOS 16](#_Toc204949494)

[3.5 ADERÊNCIA AOS OBJETIVOS DO DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL (ODS) 17](#_Toc204949495)

[3.6 MODELO DE NEGÓCIO PROPOSTO 17](#_Toc204949496)

[4 MÉTODOS GERENCIAIS 18](#_Toc204949497)

[4.1 GERENCIAMENTO DO PROJETO 18](#_Toc204949498)

[4.2 MODELO DE CICLO DE VIDA 18](#_Toc204949499)

[4.3 RECURSOS NECESSÁRIOS 18](#_Toc204949500)

[4.4 RELATÓRIO DE DESEMPENHO 18](#_Toc204949501)

[4.5 GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO 18](#_Toc204949502)

[5 ESPECIFICAÇÃO E ANÁLISE DOS REQUISITOS 19](#_Toc204949503)

[5.1 REQUISITOS DO SISTEMA DE SOFTWARE 19](#_Toc204949504)

[5.1.1 Requisitos Funcionais 19](#_Toc204949505)

[5.1.2 Requisitos não Funcionais 19](#_Toc204949506)

[5.1.3 Principais Regras de Negócio 20](#_Toc204949507)

[5.2 ANÁLISE DOS REQUISITOS 21](#_Toc204949508)

[5.2.1 Visão Funcional 21](#_Toc204949509)

[5.2.2 Modelo Conceitual dos Dados 21](#_Toc204949510)

[5.2.3 Modelo Inicial da Interface de Usuário 21](#_Toc204949511)

[6 ARQUITETURA E PROJETO DO SISTEMA DE SOFTWARE 22](#_Toc204949512)

[6.1 VISÃO ESTRUTURAL 22](#_Toc204949513)

[6.1.1 Diagrama de Pacotes 22](#_Toc204949514)

[6.1.2 Diagramas de Classes 22](#_Toc204949515)

[6.2 VISÃO COMPORTAMENTAL 22](#_Toc204949516)

[6.2.1 Projeto das Interações entre Objetos 22](#_Toc204949517)

[6.3 VISÃO DOS DADOS 23](#_Toc204949518)

[6.3.1 Modelo Lógico 23](#_Toc204949519)

[6.3.2 Dicionário de Dados do Modelo Lógico 23](#_Toc204949520)

[6.4 PROJETO DA INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR 23](#_Toc204949521)

[6.4.1 Perfil de Usuário 23](#_Toc204949522)

[6.4.2 Projeto da Interface de Usuário 24](#_Toc204949523)

[6.4.3 Heurísticas de Usabilidade 24](#_Toc204949524)

[6.4.4 Projeto da Acessibilidade 24](#_Toc204949525)

[6.5 PROJETO DO SISTEMA DISTRIBUÍDO 24](#_Toc204949526)

[7 IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA DE SOFTWARE 25](#_Toc204949527)

[7.1 COMPONENTES DO SISTEMA DE SOFTWARE 25](#_Toc204949528)

[7.2 TECNOLOGIAS DE IMPLEMENTAÇÃO 25](#_Toc204949529)

[7.2.1 Linguagens de Programação e *Frameworks* Adotados 25](#_Toc204949530)

[7.2.2 *Design Patterns* Aplicados 25](#_Toc204949531)

[7.2.3 Convenções e Guias para Codificação 25](#_Toc204949532)

[7.2.4 Estrutura Física do Banco de Dados 26](#_Toc204949533)

[7.3 ANÁLISE DE COMPLEXIDADE ALGORÍTMICA 26](#_Toc204949534)

[8 PLANO DE TESTES 27](#_Toc204949535)

[8.1 FINALIDADE 27](#_Toc204949536)

[8.2 ESCOPO 27](#_Toc204949537)

[8.2.1 Referências aos Documentos Relevantes 27](#_Toc204949538)

[8.2.2 Ambiente para a Realização dos Testes 27](#_Toc204949539)

[8.3 ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE TESTES 28](#_Toc204949540)

[8.4 RESULTADOS DOS TESTES 28](#_Toc204949541)

[9 PLANO PARA IMPLANTAÇÃO 29](#_Toc204949542)

[9.1 METODOLOGIA 29](#_Toc204949543)

[9.1.1 Descrição da Metodologia 29](#_Toc204949544)

[9.1.2 Matriz de Responsabilidade 29](#_Toc204949545)

[9.2 TREINAMENTO PREVISTO 30](#_Toc204949546)

[9.3 CRONOGRAMA DE IMPLANTAÇÃO 31](#_Toc204949547)

[9.4 RECURSOS DE APOIO À IMPLANTAÇÃO 31](#_Toc204949548)

[9.5 VISÃO DA IMPLANTAÇÃO 31](#_Toc204949549)

[10 CONCLUSÃO 32](#_Toc204949550)

[REFERÊNCIAS 33](#_Toc204949551)

[OBRAS CONSULTADAS 34](#_Toc204949552)

[APÊNDICE A – GERENCIAMENTO DO PROJETO 35](#_Toc204949553)

[APÊNDICE B – RELATÓRIO DE DESEMPENHO 36](#_Toc204949554)

[APÊNDICE C – VISÃO FUNCIONAL 37](#_Toc204949555)

[APÊNDICE D – VISÃO DOS DADOS 38](#_Toc204949556)

[APÊNDICE E – MODELO INICIAL DA INTERFACE DE USUÁRIO 39](#_Toc204949557)

[APÊNDICE F – VISÕES ESTRUTURAL E COMPORTAMENTAL 40](#_Toc204949558)

[APÊNDICE G – ENTREVISTAS COM USUÁRIOS 41](#_Toc204949559)

[APÊNDICE H – MODELO DE NEGÓCIO 42](#_Toc204949560)

[APÊNDICE I – PROJETO Do SISTEMA DISTRIBUÍDO 43](#_Toc204949561)

[APÊNDICE J – CASOS DE TESTES 44](#_Toc204949562)

[APÊNDICE K – RECURSOS DE APOIO À IMPLANTAÇÃO 45](#_Toc204949563)

# 1 INTRODUÇÃO

Apresente o projeto, com a delimitação do assunto tratado e outros elementos necessários para situar o leitor. Deve-se observar que a linguagem e terminologia sejam corretas e coerentes quanto ao tempo do verbo adotado (tempo presente). Depois do assunto e do projeto, apresente ao leitor o conteúdo de cada capítulo que este documento contém.

# 2 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

Este capítulo deve ter no mínimo 5 obras citadas como fontes de referências, com os seguintes conteúdos: (2.1) Conceitos necessários para o entendimento do projeto e (2.2) trabalhos relacionados (mínimo de 2 trabalhos, com fontes de referência, a ser usados no momento da proposta de solução e como embasamento da justificativa do projeto).

Após a citação, a fonte de referência pode aparecer no final do texto (entre parênteses e seguida do ano de publicação) ou fazer parte do texto, com letra inicial maiúscula do sobrenome, seguida de minúsculas e somente o ano dentro de parênteses (por exemplo, de acordo com Sommerville (2018) ...).

Consulte as Diretrizes de Trabalhos Científicos da FAI para produzir o texto.

# 3 OBJETIVO DO PROJETO

Insira uma apresentação do assunto tratado neste capítulo.

## 3.1 FORMULAÇÃO DO PROBLEMA

Durante o levantamento de ideias para a escolha do projeto, foram identificadas as situações onde o projeto poderia ser útil e aplicável. Descreva qual foi o problema encontrado e que se deseja resolver com este projeto. Pode-se descrevê-lo seguindo a estrutura: qual é o problema; onde ele acontece; como ele acontece; quando acontece; quem é afetado por ele; quais são as consequências desse problema.

## 3.2 OBJETIVOS

Esta seção diz respeito ao fim que se quer atingir com o projeto. A definição clara do objetivo geral e dos objetivos específicos é de extrema importância. Devem-se definir o objetivo geral e os objetivos específicos, iniciando cada um deles com verbos no infinitivo.

## 3.3 JUSTIFICATIVA

Explique as razões para a realização do projeto. Pesquise e utilize as informações que ajudam a confirmar a necessidade de o projeto ser empreendido.

## 3.4 NÍVEIS DE DECISÃO E GRUPOS FUNCIONAIS ATENDIDOS

Descreva a organização (ou público de interesse) para a qual se destina este projeto (ou a quem se destina o projeto). Considerando os níveis de decisão operacional, gerencial e estratégico, apresente quais são os grupos funcionais atingidos pelo projeto (Produção, Marketing, Vendas, etc.) e a expectativa de apoio à tomada de decisão nos diversos níveis.

## 3.5 ADERÊNCIA AOS OBJETIVOS DO DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL (ODS)

Descreva como o resultado bem-sucedido deste projeto poderá ser uma oportunidade de contribuir para o alcance de uma ou mais metas dos ODS. Identifique o ODS e a sua meta correspondente ao descrever.

## 

## 3.6 MODELO DE NEGÓCIO PROPOSTO

Elabore o modelo de negócio proposto, utilizando a ferramenta disponível no Portal do Sebrae (https://sebraecanvas.com/). Incluiao arquivo gerado no Apêndice H.

# 4 MÉTODOS GERENCIAIS

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado neste capítulo.

## 4.1 GERENCIAMENTO DO PROJETO

Esta seção se refere ao preenchimento dos artefatos solicitados pela disciplina de Gerência de Projetos. Apresente os artefatos aqui e os inclua na pasta do Apêndice A.

## 4.2 MODELO DE CICLO DE VIDA

Descreva o modelo de processo adotado para o desenvolvimento do projeto. Detalhe o conceito do modelo de ciclo de vida escolhido, as etapas e o cronograma de marcos para as etapas.

## 4.3 RECURSOS NECESSÁRIOS

Descreva os recursos humanos, de software (incluir tipo de licença requerida), de equipamentos físicos necessários (hardware), de comunicações e de provedores de serviços em nuvem (caso existam).

## 4.4 RELATÓRIO DE DESEMPENHO

Preencha a planilha com Relatório de Desempenho do Projeto. A planilha deve ser entregue dentro da pasta do Apêndice B.

## 4.5 GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO

Descreva os papéis e responsabilidades, como são feitos a identificação e o versionamento de cada artefato produzido, a organização do repositório, as ferramentas de software utilizadas para controle das versões. Coloque figura(s) para mostrar o(s) repositório(s) criado(s).

# 5 ESPECIFICAÇÃO E ANÁLISE DOS REQUISITOS

Este capítulo deve descrever os requisitos para o desenvolvimento do software. Insira uma pequena apresentação sobre ele.

## 5.1 REQUISITOS DO SISTEMA DE SOFTWARE

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado nesta seção. Classifique os requisitos no formato essencial, importante e desejável.

### 5.1.1 Requisitos Funcionais

Exemplo para apresentação dos requisitos funcionais:

RF01 – nome do requisito

Descrição:

Prioridade:

Classifique a prioridade do requisito como essencial, importante ou desejável.

### 5.1.2 Requisitos não Funcionais

Os requisitos não funcionais definem as propriedades do sistema, bem como suas restrições. A classificação adotada está baseada na obra Engenharia de Software de Ian Sommerville.

5.1.2.1 Requisitos de Produto

a) Requisitos de Eficiência

RNF01 – nome do requisito

Descrição:

b) Requisitos de Segurança (confiabilidade, disponibilidade, autenticidade e integridade)

c) Requisitos de Portabilidade

d) Requisitos de Usabilidade

5.1.2.2 Requisitos Organizacionais

a) Requisitos de Entrega

b) Requisitos de Modelagem e Codificação

c) Requisitos de Padrões

5.1.2.3 Requisitos Externos

a) Requisitos de Interoperabilidade (hardware, software, comunicações)

b) Requisitos Éticos

c) Requisitos de Privacidade e Proteção dos Dados

### 5.1.3 Principais Regras de Negócio

Descreva as principais regras de negócio que estão associadas aos requisitos funcionais. Depois relacione essas regras aos requisitos funcionais descritos anteriormente.

## 5.2 ANÁLISE DOS REQUISITOS

### 5.2.1 Visão Funcional

O modelo de casos de uso é constituído pelo diagrama de casos de uso e pela descrição dos fluxos de eventos. O diagrama e descrição devem ser colocados no Apêndice C.

### 

### 5.2.2 Modelo Conceitual dos Dados

Esta seção descreve o modelo de dados de um sistema com alto nível de abstração no qual as relações são construídas através da associação de um ou mais atributos das entidades. Trata-se do Modelo Conceitual representado por meio do Diagrama de Entidade-Relacionamento ou do Diagrama de Classes de Negócio. O diagrama deve ser colocado no Apêndice D.

### 5.2.3 Modelo Inicial da Interface de Usuário

Colocar os modelos da interface de usuário no Apêndice E.

# 6 ARQUITETURA E PROJETO DO SISTEMA DE SOFTWARE

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado neste capítulo. A palavra projeto aqui se refere à etapa de construção do sistema de software.

## 6.1 VISÃO ESTRUTURAL

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado nesta seção.Todos os diagramas devem ser entregues dentro da pasta do Apêndice F.

### 6.1.1 Diagrama de Pacotes

Defina os pacotes (agrupamentos lógicos) idealizados para o sistema. Os pacotes geralmente são identificados segundo os padrões de projeto utilizados.

### 6.1.2 Diagramas de Classes

De acordo com os pacotes identificados na Seção 6.1.1, construa o diagrama de classes para cada pacote.

## 6.2 VISÃO COMPORTAMENTAL

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado nesta seção. Todos os diagramas devem ser entregue dentro da pasta do Apêndice F.

### 6.2.1 Projeto das Interações entre Objetos

6.2.1.1 Diagramas de Sequência

Para cada cenário dos casos de uso, deverá ser construído um diagrama de sequência ou um diagrama de comunicação.

## 6.3 VISÃO DOS DADOS

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado nesta seção.

### 6.3.1 Modelo Lógico

A partir do modelo conceitual do Capítulo 5, faça o modelo lógico dos dados que devem ser persistidos. O modelo lógico é conhecido também como modelo operacional. Devem ser entregues dentro da pasta do Apêndice D.

### 6.3.2 Dicionário de Dados do Modelo Lógico

Descreva os elementos de dados presentes no modelo operacional (ou lógico). Devem ser entregues dentro da pasta do Apêndice D.

## 6.4 PROJETO DA INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR

Apresente o estudo dos perfis de usuários esperados, mostrar os padrões ergonômicos e as heurísticas de usabilidade para a implementação da interface de usuário.

### 6.4.1 Perfil de Usuário

Identifique pelo menos três perfis de usuários para o futuro sistema. Em seguida, aplique um questionário sobre o projeto. O questionário não deve requerer dados pessoais e com a finalidade única de uso acadêmico). Os resultados devem ser entregues dentro da pasta do Apêndice G.

### 6.4.2 Projeto da Interface de Usuário

Descreva a padronização de cores, fontes, plano de fundo e ícones e demais elementos da interface de usuário.

### 6.4.3 Heurísticas de Usabilidade

Para cada heurística de Nielsen, mostre como o projeto da interface de usuário à atende ou observa.

### 6.4.4 Projeto da Acessibilidade

Mostre quais são os recursos previstos para atender aos requisitos mínimos de acessebilidade.

## 6.5 PROJETO DO SISTEMA DISTRIBUÍDO

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado nesta seção. Defina o projeto para atender os requisitos de sistemas distribuídos: heterogeneidade, abertura, segurança, manuseio de falhas, escalabilidade, concorrência e transparência. Cada item requer uma análise e a explicação de quais procedimentos são utilizados no projeto para tratar cada desafio.

O projeto de sistema distribuído se encontra no Apêndice I.

# 7 IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA DE SOFTWARE

A implementação transforma o projeto (*design*) e suas modelagens em diversos componentes necessários para a efetiva execução e operação do sistema de software. Insira uma pequena apresentação sobre o capítulo.

## 7.1 COMPONENTES DO SISTEMA DE SOFTWARE

Descreva quais são os componentes desenvolvidos para o sistema, indicando a plataforma no qual será disponibilizado cada um deles.

## 7.2 TECNOLOGIAS DE IMPLEMENTAÇÃO

### 7.2.1 Linguagens de Programação e *Frameworks* Adotados

Descreva as linguagens de programação, *frameworks* e bibliotecas utilizadas na codificação de cada componente citado na Seção 7.1. Descreva-os identificando suas funções.

### 7.2.2 *Design Patterns* Aplicados

Cite, descreva e exemplifique os *design patterns* utilizados na codificação, podendo ser eles de propósitos criacionais, estruturais, comportamentais, de concorrência ou arquiteturais.

### 7.2.3 Convenções e Guias para Codificação

Inclua as convenções adotadas para codificação (nomes de classes, objetos, métodos, comentários, entre outros).

### 7.2.4 Estrutura Física do Banco de Dados

Coloque como apêndice os *scripts* DDL, a relação de índices, *views, triggers*, *store procedures,* tipo de usuários e permissões concedidas no banco de dados. Os arquivos devem ficar dentro do Apêndice D.

## 7.3 ANÁLISE DE COMPLEXIDADE ALGORÍTMICA

A análise da complexidade deve ser feita para pelo menos 3 dos principais métodos de classes do projeto e mostrar qual é a sua complexidade final. Especificar o que significa o parâmetro "n" que aparece nos estudos de complexidade.

# 8 PLANO DE TESTES

Testes precisam ser sistematizados com finalidade, escopo, casos de testes e registro dos resultados. Com base na especificação, os testes são realizados para a validação frente aos requisitos especificados ou para verificação dos resultados da implementação. Preencha as seções a seguir para mostrar uma parcela dos testes aplicados ao longo do desenvolvimento do sistema de software.

## 8.1 FINALIDADE

Defina qual a estratégia do plano de teste realizado, caso seja mais de uma repetir a mesma estrutura. Os testes podem ser unitários, de integração, de validação e/ou de sistema.

## 8.2 ESCOPO

Insira uma apresentação sobre o assunto tratado nesta seção.

### 8.2.1 Referências aos Documentos Relevantes

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo do material | Referência |
|  |  |

QUADRO 1 – Documentos relevantes para testes

### 8.2.2 Ambiente para a Realização dos Testes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Equipamento | Marca/modelo/configuração | Finalidade |
|  |  |  |

QUADRO 2 – Equipamentos para a realização dos testes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Software/versão | Fabricante | Finalidade |
|  |  |  |

QUADRO 3 – Softwares para a realização dos testes

## 8.3 ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE TESTES

A descrição dos casos de testes e a demonstração dos resultados obtidos na realização de uma bateria constam no Apêndice J.

## 

## 8.4 RESULTADOS DOS TESTES

Nesta seção faça uma avaliação da eficácia do plano de testes. Indique o nível de qualidade do sistema, se há necessidade de testes adicionais ou há deficiência de alguns itens do plano de testes. Indique a situação final do sistema, em relação aos testes previstos.

# 9 PLANO PARA IMPLANTAÇÃO

A implantação cobre o período em que versões do sistema de software são disponibilizadas à sua comunidade de usuários. Preencha as seções que explicam uma possível implantação do sistema de software implementado.

## 9.1 METODOLOGIA

Insira uma apresentação sobre a sequência metodológica utilizada para a implantação.

### 9.1.1 Descrição da Metodologia

Determine como será a implantação e a sua sequência.

### 9.1.2 Matriz de Responsabilidade

O Quadro 4 apresenta as atividades preparatórias para a implantação e as responsabilidades do cliente e dos fornecedores do sistema de software.

Continua.

|  |  |
| --- | --- |
| Atividades | Responsável |
| Planejamento |  |
| Definição da equipe de implantação |  |
| Levantamento de recursos necessários de hardware |  |
| Levantamento de recursos necessários de software |  |

Conclusão.

|  |  |
| --- | --- |
| Atividades | Responsável |
| Definição de estratégias para conversão e migração de dados (caso exista sistema legado) |  |
| Programação dos treinamentos |  |
| Preparação dos testes de aceitação |  |
| Execução |  |
| Configuração da infraestrutura de Tecnologia da Informação |  |
| Instalação e ou configuração do ambiente |  |
| Conversão e migração de base de dados (caso exista sistema legado) |  |
| Treinamentos |  |
| Realização de testes de aceitação |  |
| Avaliação |  |
| Acompanhamento pós-implantação |  |

QUADRO 4 – Papéis e responsabilidades na implantação

## 9.2 TREINAMENTO PREVISTO

O Quadro 5 detalha os treinamentos a serem ministrados para a capacitação dos usuários.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Treinamento | Conteúdo | Grupo de usuários |
|  |  |  |

QUADRO 5 – Treinamentos previstos

## 9.3 CRONOGRAMA DE IMPLANTAÇÃO

No Quadro 6 são apresentadas as tarefas previstas durante a implantação, a duração em horas e o período de realização.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarefas | Duração | Período |
|  |  |  |
| Tempo estimado total: |  | |

QUADRO 6 – Cronograma de atividades da implantação

## 9.4 RECURSOS DE APOIO À IMPLANTAÇÃO

Os recursos oferecidos para apoiar o processo de implantação e posterior uso do sistema são listados no Quadro 7.

|  |  |
| --- | --- |
| Documento | Disponível em: |
| Manual de instalação e ou configuração | Apêndice K |
| Manuais do usuário | Apêndice K. |
| Vídeo demonstrativo | Apêndice K. |
| Outros | Apêndice K. |

QUADRO 7 – Recursos de apoio à implantação

## 9.5 VISÃO DA IMPLANTAÇÃO

Mostre os componentes que serão implantados em uma instância do ambiente real. Utilize o diagrama de distribuição/implantação da UML. Coloque no Apêndice K.

# 10 CONCLUSÃO

Faça um relato das principais atividades realizadas ao longo das fases. Inclua os aspectos mais relevantes observados em cada fase. Apresente quais objetivos do projeto foram alcançados e quais requisitos foram atendidos. Apresente dados que comprovam o alcance desses. Discuta os possíveis pontos de melhoria do projeto e o que poderá ser feito no futuro para continuar o trabalho. Apresente onde o trabalho foi divulgado. Finalize com as lições aprendidas.

# REFERÊNCIAS

Coloque todas as referências completas de todas as obras com citação direta ou indireta no texto. As referências devem ficar em ordem alfabética por sobrenome do autor e alinhadas à esquerda com espaçamento simples.

# OBRAS CONSULTADAS

Coloque as obras pesquisadas, mas que não foram referenciadas no documento. As obras devem ficar em ordem alfabética por sobrenome do autor e alinhadas à esquerda com espaçamento simples.

# APÊNDICE A – GERENCIAMENTO DO PROJETO

O plano de elaboração e gerenciamento do projeto está disponível na pasta “ApêndiceA” que acompanha este documento.

# APÊNDICE B – RELATÓRIO DE DESEMPENHO

Os relatórios de desempenho estão disponíveis na pasta “ApêndiceB” que acompanha este documento.

# APÊNDICE C – VISÃO FUNCIONAL

O modelo de casos de uso está disponível na pasta “ApêndiceC” que acompanha este documento.

# APÊNDICE D – VISÃO DOS DADOS

O modelo conceitual dos dados (representado por meio do modelo entidade-relacionamento), o modelo lógico dos dados e o dicionário dos dados do modelo lógico estão disponíveis na pasta “ApêndiceD” que acompanha este documento.

# APÊNDICE E – MODELO INICIAL DA INTERFACE DE USUÁRIO

Os modelos de interface de usuário de baixa e média fidelidades estão disponíveis na pasta “ApêndiceE” que acompanha este documento.

# APÊNDICE F – VISÕES ESTRUTURAL E COMPORTAMENTAL

Os diagramas elaborados por meio da UML estão disponíveis na pasta “ApêndiceF” que acompanha este documento.

# APÊNDICE G – ENTREVISTAS COM USUÁRIOS

As entrevistas com os potenciais usuários do sistema encontram-se disponíveis na pasta “ApêndiceG” que acompanha este documento.

# APÊNDICE H – MODELO DE NEGÓCIO

O modelo de negócio em Canvas está disponível na pasta “ApêndiceH” que acompanha este documento.

# APÊNDICE I – PROJETO Do SISTEMA DISTRIBUÍDO

O detalhamento do projeto do sistema distribuído está disponível na pasta “ApêndiceI” que acompanha este documento.

# APÊNDICE J – CASOS DE TESTES

Os casos de testes e histórico de realização estão disponíveis na pasta “ApêndiceJ” que acompanha este documento.

# APÊNDICE K – RECURSOS DE APOIO À IMPLANTAÇÃO

Os documentos de apoio ao usuário estão disponíveis na pasta “ApêndiceK” que acompanha este documento.