Universidade São Judas Tadeu - Butantã Noturno  
  
  
  
  
  
 Nomes: Jessica Almeida Mesquita -824156980   
 Sarah Luanne Bezerra de Souza- 824157332  
 Lucas Rodrigues Santos - 823124699  
  
  
 Turma: GQS-CCP1AN-BUE1  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
 Professor: Robson Calvetti  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
 Conceitos e estratégias de testes de softwares  
  
O teste de software é uma etapa básica no processo de desenvolvimento de sistema. Envolve a execução de um programa ou aplicativo para detectar possíveis defeitos, erros ou falha no atendimento aos requisitos da especificação original. Os testes podem ser realizados manualmente ou automaticamente e são essenciais para garantir a qualidade do software antes do lançamento.  
  
Estratégias de Testes

As estratégias de testes são formas organizadas de planejar e realizar testes.

* Teste de Caixa Branca: Verifica a lógica interna do código. Os testadores precisam entender como o software funciona por dentro para criar testes que cobrem todas as partes do código.
* Teste de Caixa Preta: Foca apenas nas funções do software, sem se preocupar com o que acontece por trás das cenas. Os testadores checam se as entradas produzem as saídas esperadas, de acordo com os requisitos do software.
* Teste de Caixa Cinza: Mistura o teste de caixa branca e preta. Os testadores têm um conhecimento parcial do funcionamento interno e usam isso para criar testes mais eficientes.  
    
    
  **Conceitos de Verificação e Validação**
* Verificação: É uma revisão que checa documentos, código e requisitos para garantir que o produto está sendo desenvolvido da maneira correta. Exemplos são revisões de código e inspeções.
* Validação: Envolve testar o software em uso para garantir que ele atende às necessidades e expectativas dos usuários. Exemplos incluem testes de funcionalidades e testes de aceitação.  
    
  Teste de Software
* Teste de Software é o processo de verificar se um sistema ou aplicação funciona corretamente e atende aos requisitos definidos, garantindo que não tenha falhas. É essencial para garantir a qualidade do software, ajudando a encontrar erros antes que o produto chegue ao usuário final. Existem dois tipos principais de testes:
* Teste Manual: O testador usa o software como um usuário normal para encontrar erros inesperados.
* Teste Automatizado: Utiliza ferramentas para executar testes automaticamente, sendo eficiente para sistemas grandes ou para testes que precisam ser repetidos várias vezes.  
    
  Teste Unitário
* Verifica se partes individuais do software, como funções ou classes, estão funcionando corretamente. Geralmente feito pelos desenvolvedores, ajuda a encontrar problemas cedo no desenvolvimento.
* Teste de Integração
* Testa a interação entre diferentes partes do software para garantir que elas funcionem bem juntas. Pode ser feito de duas formas: incremental, testando os componentes à medida que são integrados, ou big bang, testando todos os componentes juntos.
* Teste de Validação
* Verifica se o software atende aos requisitos e expectativas dos usuários finais. Envolve testar o software com base em cenários reais e é feito pela equipe de QA ou pelos próprios usuários.  
    
  Teste de Sistema
* Verifica o sistema completo para garantir que ele atenda aos requisitos definidos. Inclui testes de funções principais e também aspectos como desempenho, segurança e usabilidade.
* Depuração
* É o processo de encontrar, analisar e corrigir erros no software. Usa ferramentas e técnicas para descobrir a origem dos problemas e resolvê-los. A depuração acontece ao longo do desenvolvimento e geralmente é feita quando um erro é encontrado durante os testes.

Referência:   
  
https://blog.faspec.edu.br/estrategias-de-teste-de-software/