

Caro, estudante.

Agora que você se apropriou dos conteúdos abordados e das situações-problema nesta disciplina, chegou o momento de testar seus conhecimentos.

Escolha uma das 3 situações-problema que você leu no material e proponha um projeto de intervenção. Você deve descrever:

- **Objetivo:** como você pretende solucionar a situação-problema escolhida;
- **Revisão de Conceito:** conhecimentos adquiridos no curso utilizados como base de estudo;
- **Metodologia:** qual abordagem, técnica ou processo usados para resolver o problema indicado;
- **Tempo:** quanto tempo gastou para a solução;
- **Procedimento:** indique o passo-a-passo para a resolução, e possíveis materiais utilizados;
- **Resultado:** o que resultou o processo.

Nome: Lucas Rodrigues da Silva

RGM: 28173511

Qual situação-problema você escolheu para criar o seu projeto de intervenção? ☐ Situação-problema 3

A Situação-Problema escolhida:

É sobre criar um wireframe e mockup.

Vou ter que criar todas as telas do app e como ela se conectam entre si.

Objetivo:

Para solucionar esse desafio primeiro tenho que criar uma história de usuário e depois um caso de uso e um diagrama de sequência para conseguir criar a página inicial do app e a partir dessa página conseguir evoluir o sistema com todas as

Revisão de Conceito:

Usei bastante caso de uso para saber o processo e todas as variáveis para criar o wireframe e o mockup.

Metodologia:

Usei a abordagem de diagrama de classe e caso de uso, para entender a sequência do sistema e como seria o seu comportamento em diferentes cenários.

Tempo:

O caso de uso demora cerca de 2 dias depende do tamanho e do tempo disponível, no meu caso 4 horas por dia será suficiente no total 8 horas para finalizar essa parte, o caso de uso expandido será realizado em 3 dias que é 12 horas, já o diagrama de sequência finalizo em 1 dia que é 4 horas no meu caso, e o wireframe e mockup será finalizado em 4 dias que é 16 horas, então consigo finalizar no total todas as tarefas, em torno de 10 dias com um total de 40 horas.

Procedimento e material utilizado:

Vou utilizar o LucidChart para criar o caso de uso, usarei uma tabela para criar o caso de uso expandido, também vou utilizar o LucidChart para criar o diagrama de sequência.

No Caso da criação do Wireframe e Mockup, usarei o figma, é um sistema muito bom para esse tipo de criação e também para finalizar no mesmo programa vou criar um Mockup interativo.

Resultado e discussão:

Com todas as ferramentas que utilizei, vou conseguir atingir o objetivo final que é criar um Mockup interativo, para que o cliente possa compreender como é o sistema e poder utilizar o básico para ter uma noção de como vai funcionar o app de cupcake, as ferramentas que usei foram essenciais para alcançar meu objetivo, criei também no início algumas histórias de usuário para que seja melhor compreender o que o cliente final está buscando em seu app de cupcake, com isso vou finalizar o projeto o mais perto possível do que é solicitado pelo cliente.