| **desfavoritar localizações - Caso de Uso** |
| --- |

**Nome**

Desfavoritar localizações

**Descrição Sucinta**

O usuário do sistema desfavorita localizações que foram consultadas previamente.

**Atores**

1. Usuário

**Pré-Condições**

**(PRE1)** A permissão para coletar dados de localização estar aceita.

**(PRE2)** O dispositivo deve estar conectado à rede.

**(PRE3)** O usuário precisa ter um conta registrada e conectada.

**(PRE4)** O usuário possui locais favoritos.

**Pós-Condições**

Nenhuma

**Fluxo Básico**

1. O usuário abre o aplicativo.
2. O usuário abre a barra de pesquisa de localidade.
3. O usuário preenche com as informações da localidade que deseja consultar.
4. O aplicativo realiza uma requisição ao sistema para obter a lista de localidades condizentes.
5. O usuário seleciona a localização desejada.
6. O aplicativo realiza uma requisição para obter os dados atualizados da localização escolhida.
7. O sistema responde para o aplicativo com as informações mais recentes, caso disponíveis.
8. O aplicativo recebe a resposta e apresenta os dados para o usuário.
9. O usuário desmarca a localização favorita caso já havia marcado, respeitando a RN3.
10. O usuário clica no botão de Favoritos via Menu do app.
11. O aplicativo realiza uma requisição ao sistema para obter a lista de localidades favoritas.
12. O usuário desmarca a localização favorita, respeitando a RN3.
13. O caso de uso é encerrado.

**Fluxos Alternativos**

1. **Fluxo Alternativo ao passo 7 – não há dados disponíveis**
   1. Não há dados disponíveis para a localização atual.
   2. O aplicativo exibe que não há dados disponíveis.
2. **Fluxo alternativo ao passo 9 - não há conta conectada.**
   1. Não uma conta conectada ao aplicativo
   2. O aplicativo redireciona o usuário a página de login.

**ESTRUTURA DE DADOS**

1. **Dados da localização**
   1. Data de medição
   2. Dados do local (CEP)
   3. Qualidade do ar
   4. Marcado como favorito ou não

**Regras de negócio**

1. O usuário deve estar com a localização habilitada.
2. Internet deve estar disponível.
3. Um local só pode ser desfavoritado caso tenha sido marcado como favorito anteriormente.