

Composición de Matrices H

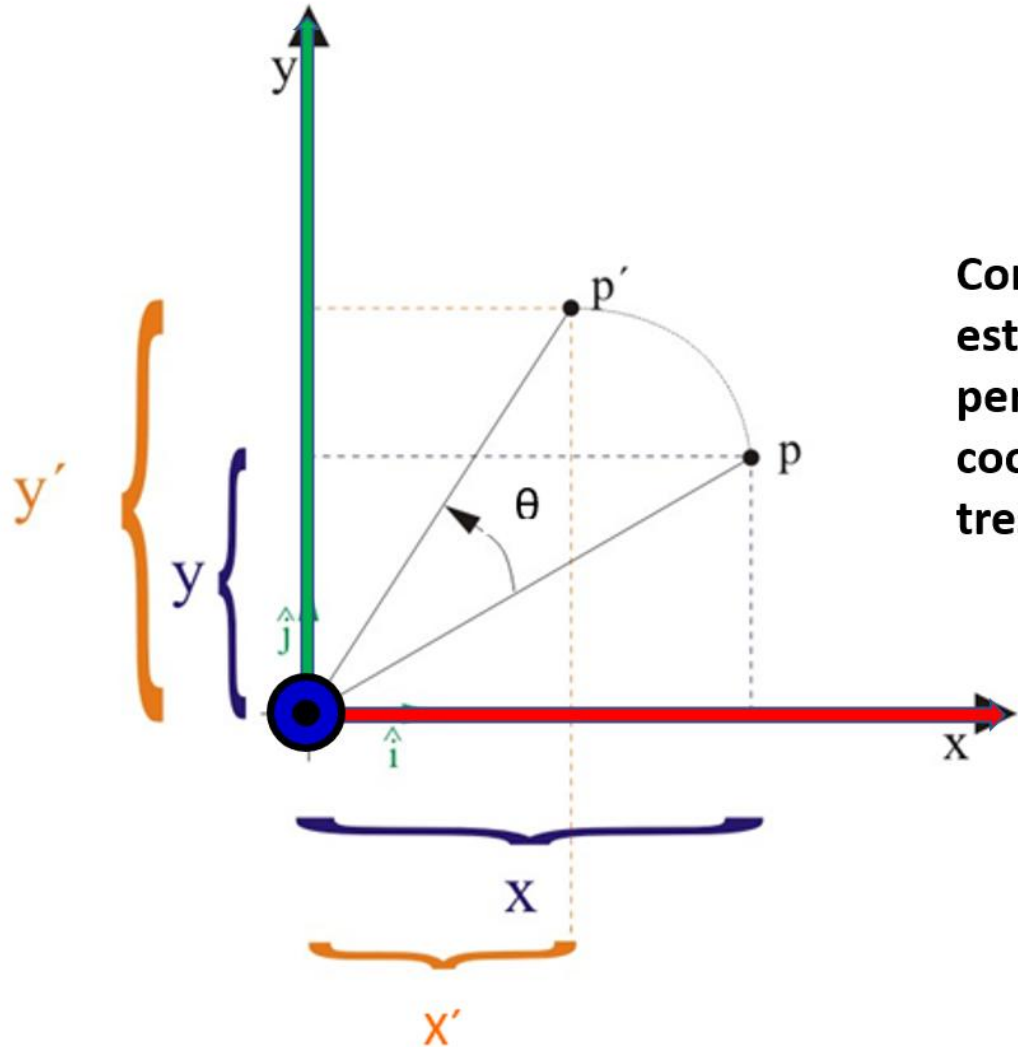
Robótica Espacial

Dictada por: Hugo Pailos

Lisandro Lanfranco

Ariel Libal

Repaso



$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Como ocurrió en el caso de la traslación, podemos expresar esta matriz de 2x2 como una de 4x4 homogénea, que nos permita pre-multiplicar ésta por un vector, y lograr las nuevas coordenadas del punto p' ; la matriz homogénea así definida en tres dimensiones es:

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) & 0 & 0 \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{bmatrix}$$

Origen del sistema desplazado:
(3,2,-4,1)

1	
1	
1	
1	

El Punto P en
coordenadas del
sistema
Modificado

P

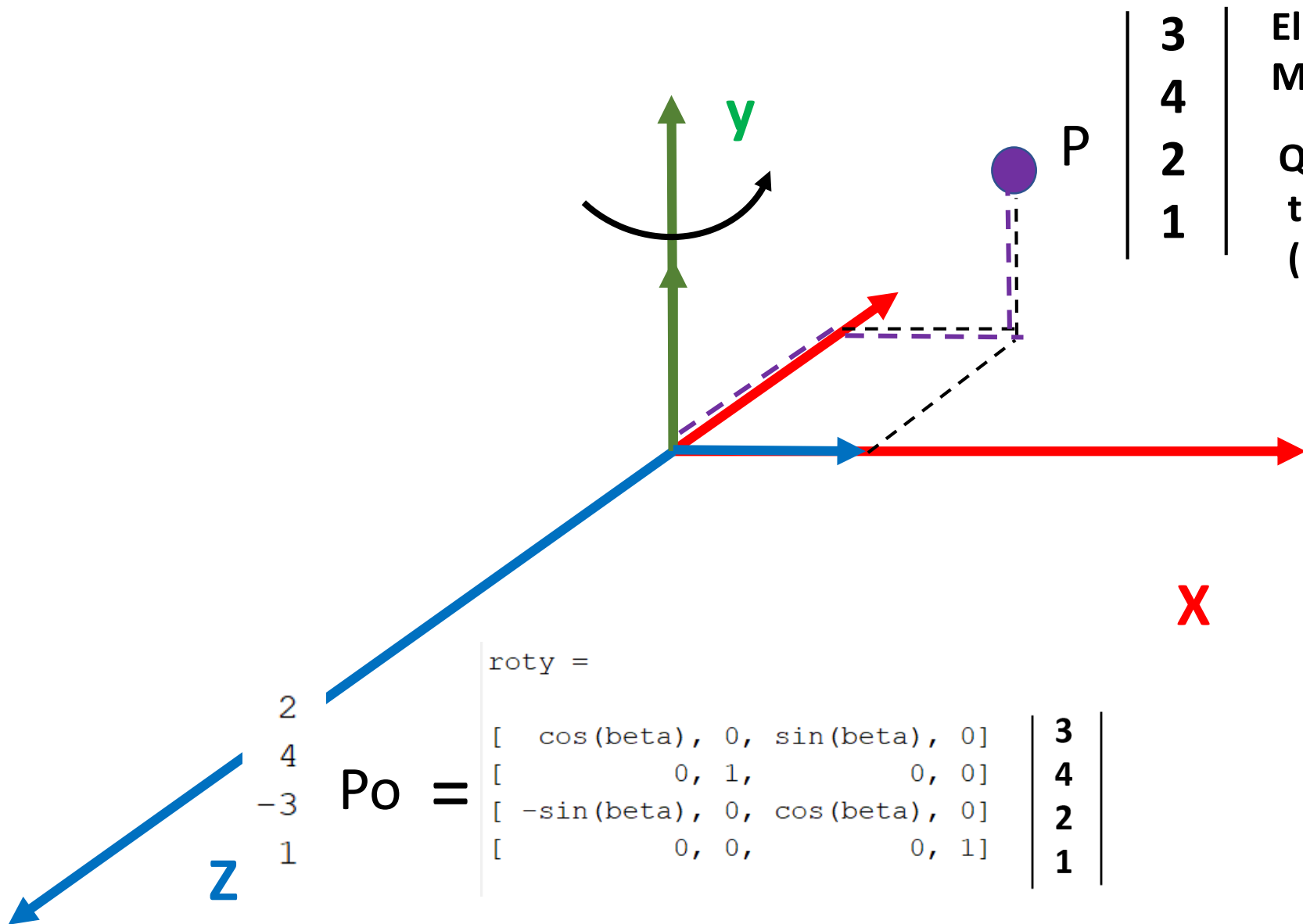
Queremos saber que coordenadas
tendrá P en el sistema original
(no desplazado)

X

¿en que lugar (x,y,z) está el origen
del sistema trasladado?

El origen es (0,0,0,1)

$$P_o = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix}$$



3
4
2
1

El Punto P en coordenadas del sistema
Modificado en este caso Rot y, +pi/2

Queremos saber que coordenadas
tendrá en el sistema original
(no rotado)

$$P_o \begin{vmatrix} 2 \\ 4 \\ -3 \\ 1 \end{vmatrix}$$

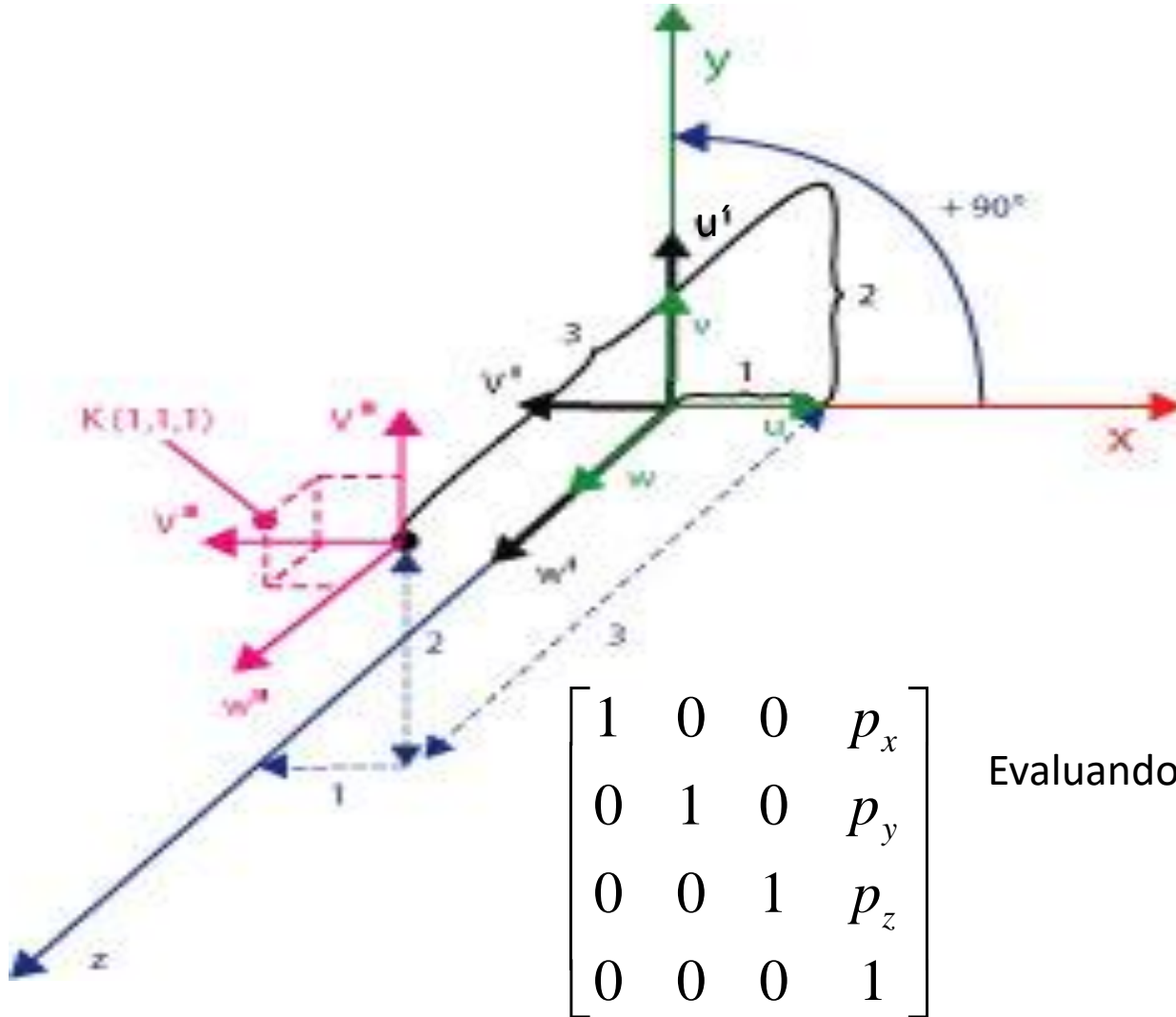
$$P_o = \begin{vmatrix} \cos(\betaeta) & 0 & \sin(\betaeta) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin(\betaeta) & 0 & \cos(\betaeta) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{vmatrix}$$

roty =

¿De que forma lo podemos hacer
Matemáticamente ?

¿ en que lugar (x,y,z) está el origen
del sistema otado?

El sistema uvw se a girado $+\pi/2$ alrededor del eje z , posteriormente, trasladado según el punto p cuyas coordenadas son: $p = (1,2,3)$, ¿que coordenadas en el sistema de origen tiene el punto $k = (1,1,1)$ en el sistema rotado y trasladado?



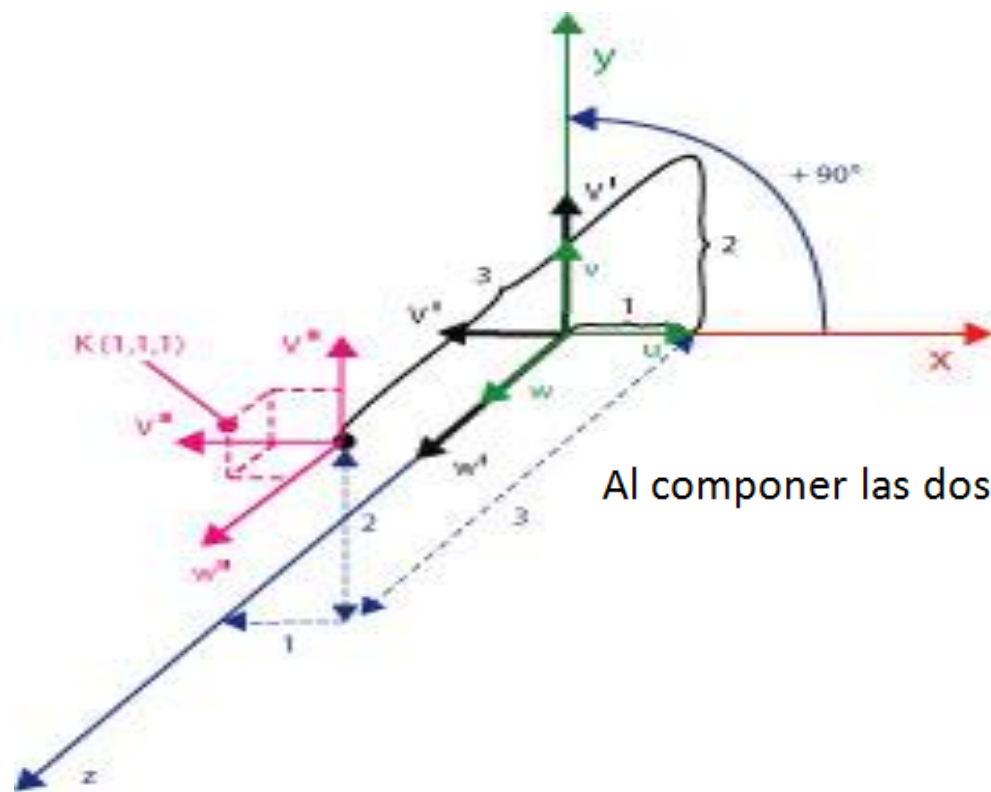
$$Rot(z, \theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Evaluando en 90 grados

$$Rot(z, \theta) = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Evaluando en

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



Al componer las dos matrices, hallaremos la T total, que describe la uvw con respecto al xyz.

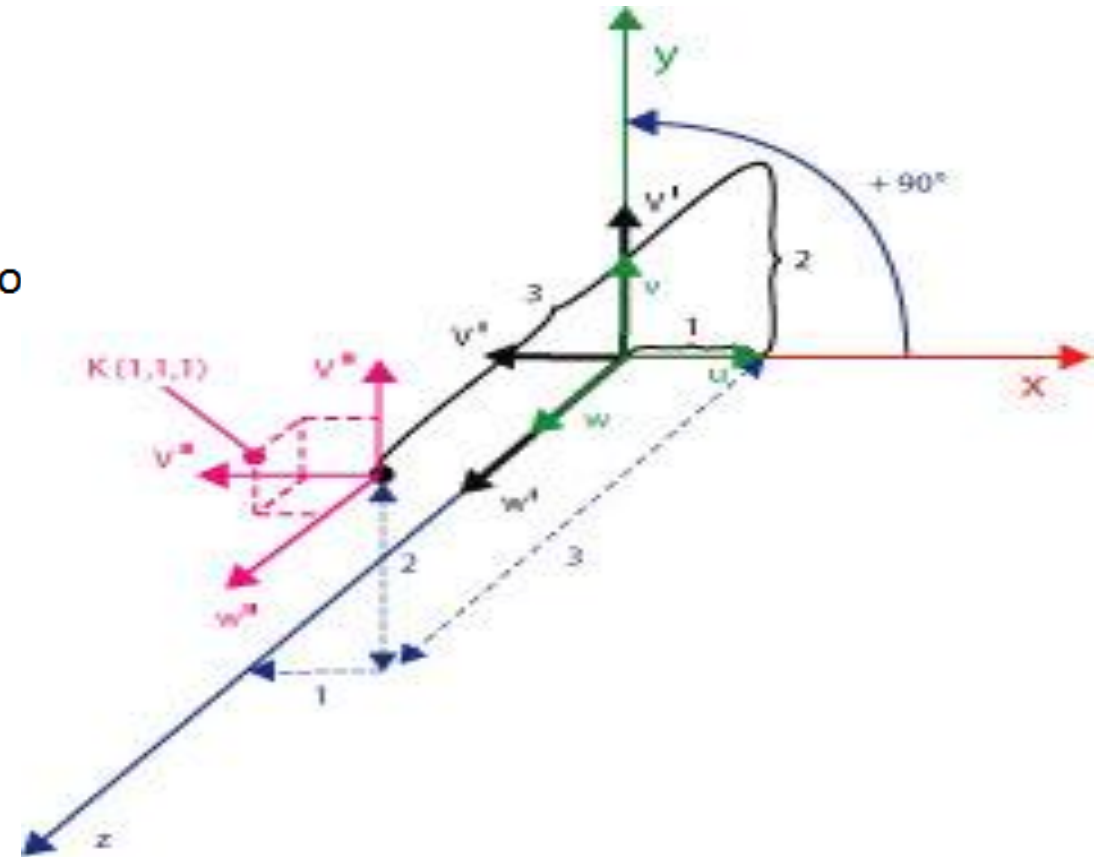
				0	-1	0	0	} Rotación
				1	0	0	0	
				0	0	1	0	
				0	0	0	1	
1	0	0	1	0	-1	0	1	} H
0	1	0	2	1	0	0	2	
0	0	1	3	0	0	1	3	
0	0	0	1	0	0	0	1	
} Traslación								

Pre- multipliquemos H por $k = (1,1,1)$, para verificar el resultado

				1
				1
				1
				1
0	-1	0	1	0
1	0	0	2	3
0	0	1	3	4
0	0	0	1	1

$\underbrace{\hspace{10em}}_H$

H



El punto k , expresado en el sistema xyz, que es el mismo resultado al que hemos llegado haciendo el análisis gráfico.

Rotaciones homogéneas

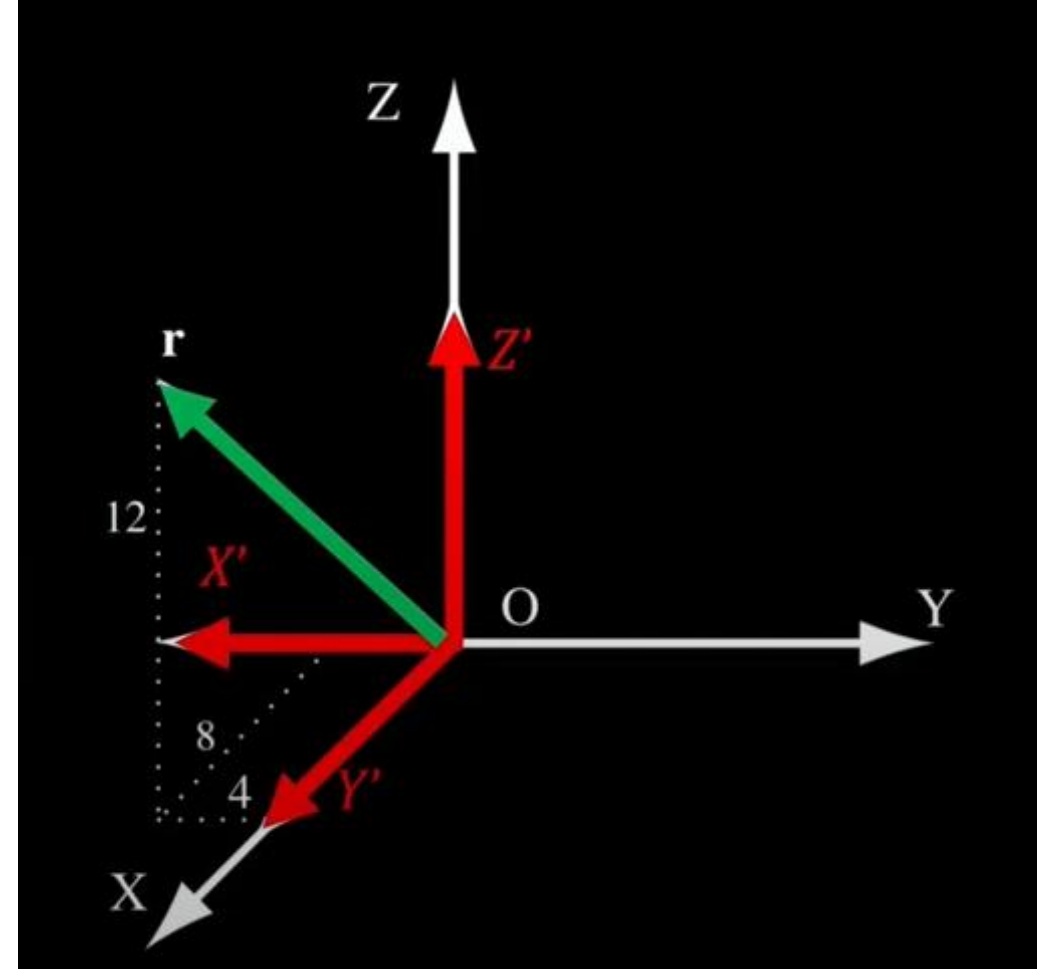
el sistema $OX'Y'Z'$ se encuentra girado -90° alrededor del eje Z con respecto al sistema $OXYZ$. Calcular las coordenadas del vector r_{xyz} si sus coordenadas en el sistema $OX'Y'Z'$ son $r_{X'Y'Z'} (4, 8, 12)^T$.

```
rotz =
```

```
[ cos(gama), -sin(gama), 0, 0]  
[ sin(gama),  cos(gama), 0, 0]  
[          0,          0, 1, 0]  
[          0,          0, 0, 1]
```

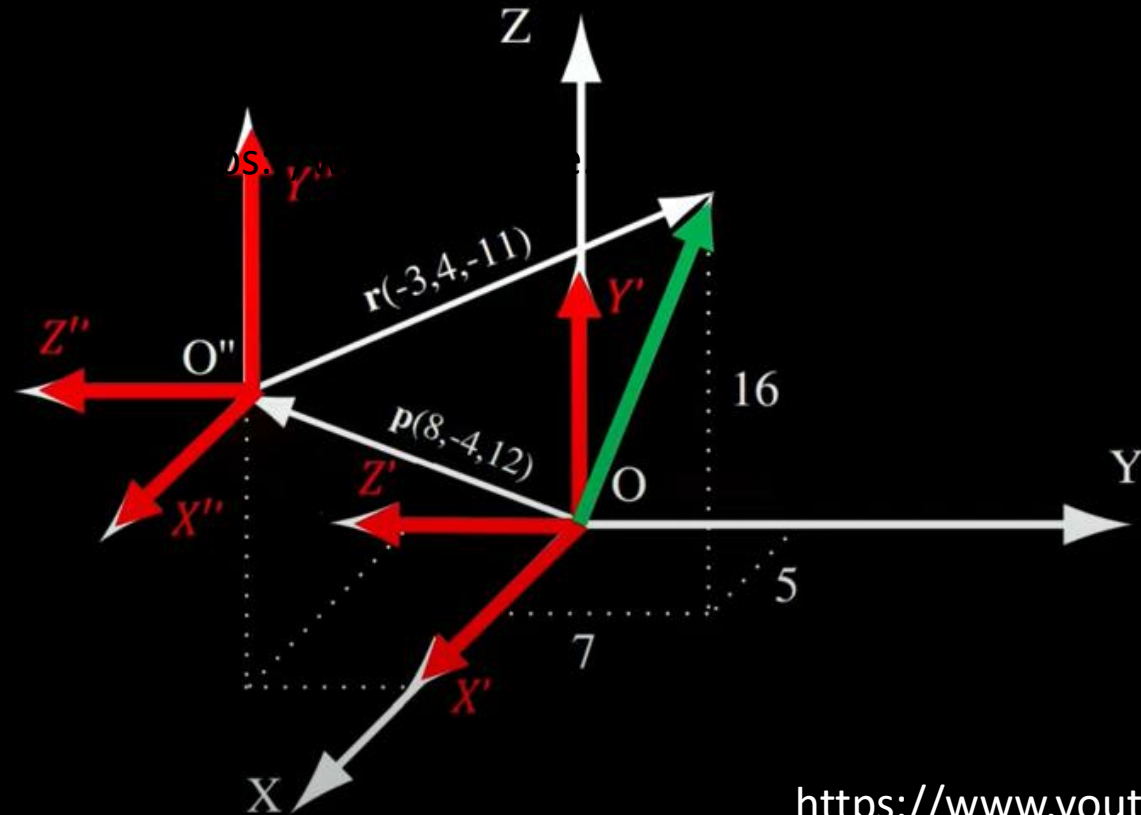
$$\begin{bmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 8 \\ 12 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 8 \\ -4 \\ 12 \\ 1 \end{bmatrix}$$



Rotación seguida de traslación

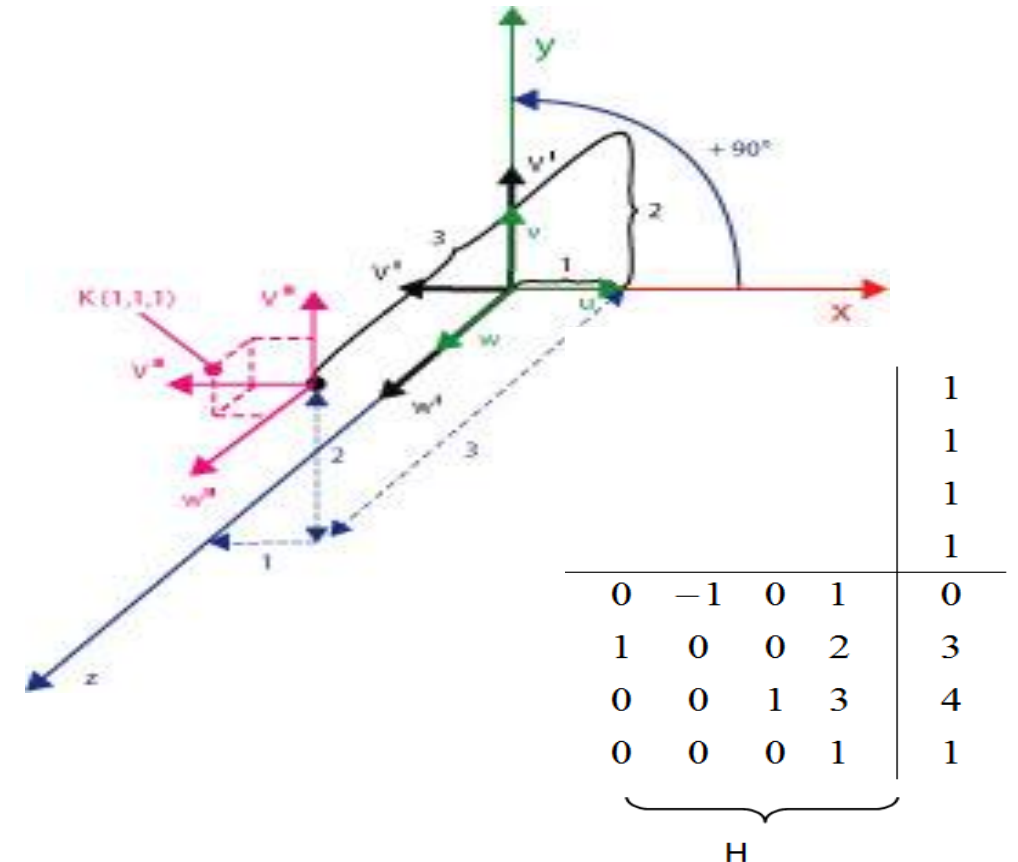
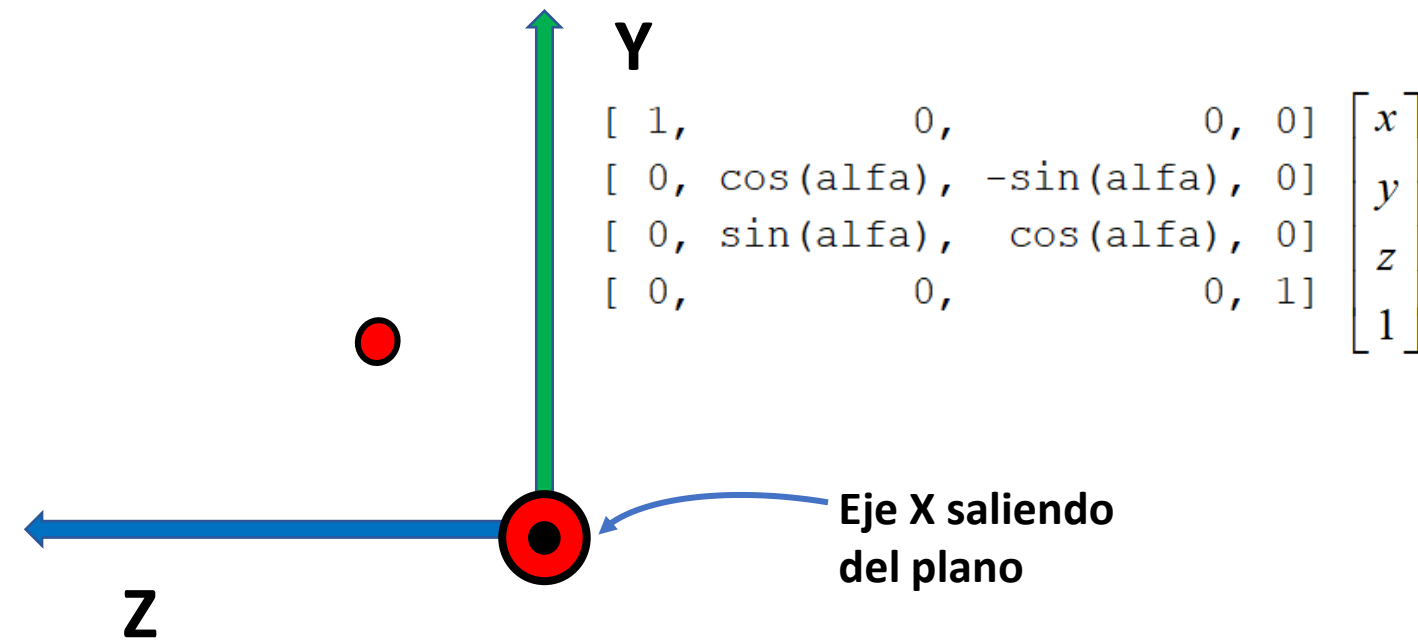
Un sistema $OX'Y'Z'$ ha sido girado 90° alrededor del eje OX y, posteriormente, trasladado un vector $p(8,4,12)$ con respecto al sistema $OXYZ$. Calcular las coordenadas (r_x, r_y, r_z) del vector r con coordenadas $r_{x'}y'z'(-3, 4, -11)$



Propiedad de H

O sea que una matriz de transformación homogénea además de representar una traslación o rotación de un punto en el espacio, puede representar un sistema trasladado y rotado desde uno original considerado fijo.

Si premultiplicamos la matriz que representa esas traslaciones y rotaciones por un punto cuyas coordenadas están en ese sistema modificado con respecto al original, obtendremos las coordenadas de ese punto en el sistema fijo



<https://www.youtube.com/watch?v=TEVZZqU3790>

<https://www.youtube.com/watch?v=Hk1iOttyYQw>

O sea que una matriz de transformación homogénea además de representar una traslación o rotación de un punto en el espacio, puede representar un sistema trasladado y girado desde uno original

Ejercitación
(Ir al apunte)

