

### SUGESTÃO DE ATIVIDADES – APÓS REALIZAÇÃO AVALIAÇÃO MENSAL

**Exercício proposto: Exe026B** (Consulta Resultado - Componente Curricular): A partir da lista de resultados dos componentes: BD-III, Programação Web III e DTCC, elaborar projeto para receber o número de chamada do aluno (1 - 10) e exibir a menção do componente selecionado.

Considerações:

- O número de chamada deverá estar entre 1 e 10

- Tabela dos resultados:

Número de Chamada	BD III	Programação WEB III	DTCC
1	I	B	MB
2	R	B	MB
3	B	MB	B
4	I	MB	R
5	I	B	I
6	R	R	R
7	R	R	B
8	B	B	MB
9	MB	B	MB
10	B	R	B

### INTERFACE GRÁFICA

The screenshot shows a graphical user interface for a program named 'Exe026'. At the top, there are three orange boxes displaying the date '19/10/2021', the day 'terça-feira', and the time '10:17:18'. Below these is a light blue header area with the title 'CONSULTA RESULTADO'. The main interface is divided into two yellow panels. The left panel, titled 'Número de Chamada', contains a white text input field and a black button labeled 'Consultar'. The right panel, titled 'Componente Curricular', contains three radio button options: 'BD III' (which is selected), 'Prog. WEB III', and 'DTCC'. At the bottom of the interface, there is a light blue area. On the left, it is labeled 'Resultado' and contains an empty orange rectangular box. On the right, there are two buttons: a black button labeled 'Limpar' and a red button labeled 'Sair'.

**Exercício proposto: Exe027** (Categoria das palavras). A partir das listas com “algumas palavras conhecidas”, o projeto deverá receber uma palavra, fazer a pesquisa nas listas e informar se a palavra digitada se refere a um “animal”, ou a uma “cor” ou a um “objeto”. Caso a palavra não exista nas listas, exibir a mensagem: Palavra desconhecida...

Lista dos animais: VACA, GALO, PORCO, CABRA, VEADO

Lista das cores: PRETA, BRANCA, AZUL, AMARELA, VERDE

Lista dos objetos: MESA, CADEIRA, COMPUTADOR, VASO, CANETA

### INTERFACE GRÁFICA

The screenshot shows a window titled "Exe027" with a light orange background. At the top, the text "CATEGORIA DAS PALAVRAS" is centered. Below it, there is a label "Digite uma palavra:" followed by a text input field and a "Pesquisar" button. Underneath, a light blue box contains the text "Resultado da Pesquisa:" followed by "A palavra digitada é um(a)" and a purple rectangular placeholder. At the bottom, there are two buttons: "Limpar" on the left and "Sair" on the right.

Exemplos:

This block contains four screenshots of the Exe027 application, each showing a different search result. The interface is consistent with the main screenshot, but the purple placeholder in the result box displays the category found.

- Top Left:** The input field contains "cabra". The result box displays "Animal".
- Top Right:** The input field contains "azul". The result box displays "Cor".
- Bottom Left:** The input field contains "caneta". The result box displays "Objeto".
- Bottom Right:** The input field contains "telefone". The result box displays "Palavra desconhecida!!".