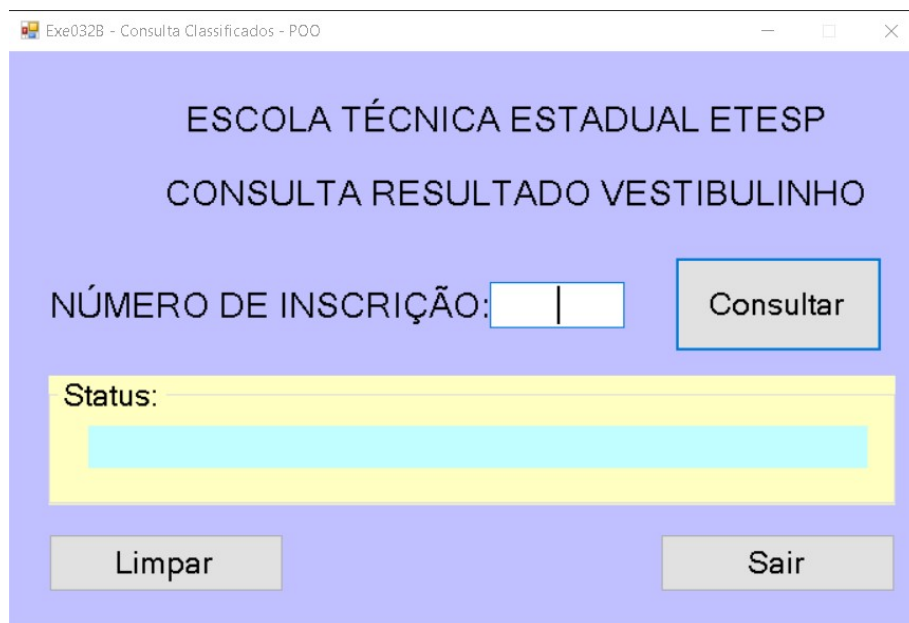


## Escola Técnica Estadual “São Paulo” - ETESP

### Linguagem C# - Visual Studio 2019

**Atividade prática:** Vamos reforçar os conceitos estudados até o momento... **EXE032B:** Vamos “revisitar” um projeto já resolvido (Consulta Lista Classificados no Vestibulinho) e “converter” para Programação Orientada a Objetos.

#### INTERFACE GRÁFICA

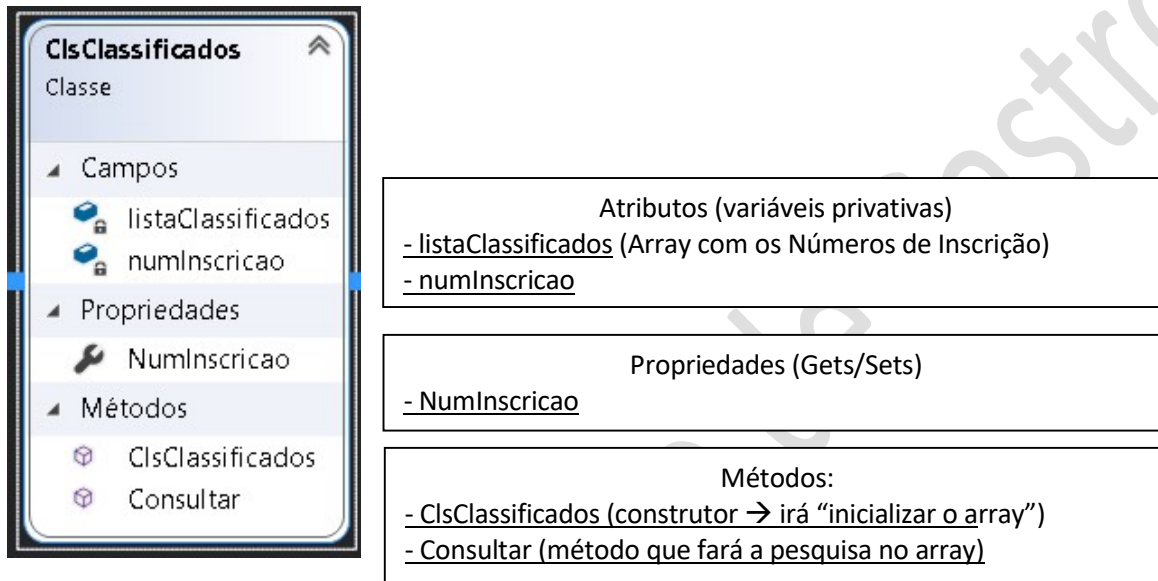


LISTA DE CLASSIFICADOS	
Número de Ordem	(Número de Inscrição)
1	10514
2	30343
3	8240
4	3125
5	50525
6	23289
7	7310
8	9281
9	49524
10	33001

### Considerações:

- Se o número de inscrição existir na “lista de classificados”, indica que o candidato foi classificado;
- A “posição” dentro da lista, indica qual é a “classificação” do candidato no vestibulinho..
- Se o número de inscrição NÃO existir na “lista de classificados”, exibir a mensagem “Lista de Espera”.
- Importante destacar que para a solução deste problema NÃO poderemos utilizar diretamente o “número de inscrição” como índice do array.

### Diagrama de classe:



### Principais etapas:

1. Desenho da interface gráfica
2. Criação e programação da classe “ClsClassificados”:
  - a) Declaração dos atributos/campo: Variáveis “privativas” da classe.
  - b) Declaração dos métodos gets/sets: São as “propriedades visíveis ao mundo externo”. Funcionam como um “elo de ligação” entre as variáveis privativas da classe (atributos) e o programa “cliente”. São elas que recebem e enviam dados.
  - c) Declaração do construtor: O construtor é um método “especial” utilizado para inicializar os objetos da classe quando estes são criados (instanciados). Este método possui o mesmo nome da Classe e não tem nenhum tipo de retorno, nem mesmo void. Para este projeto, o “construtor” irá preencher o array com a lista dos classificados!
  - d) Declaração do método (procedimentos) Consultar → Fará uma pesquisa no array (Array.IndexOf) e irá retornar um texto, informando se o candidato está classificado ou não.
3. Programação do “botão” consultar (formulário principal).