



# JavaScript

Wesley Dias Maciel

2023/01



# Prática 04

## Objetivo:

Introdução ao desenvolvimento de aplicações em JavaScript:

- Estrutura de dados:
  - Vetor.
  - Matriz.

## Exercício

Em HTML e JS, escreva um algoritmo que:

- 1) Receba 10 números a partir do teclado e os armazene em um vetor. O algoritmo deve:
  - a. Apresentar os números armazenados nas posições ímpares do vetor.
  - b. Apresentar a quantidade de números negativos armazenados no vetor.
- 2) Receba 16 números a partir do teclado e os armazene em uma matriz 4 X 4. O algoritmo deve apresentar:
  - a. A matriz informada.
  - b. Os números armazenados na diagonal principal.
  - c. Os números armazenados na diagonal secundária.
  - d. Os números armazenados nas linhas pares.
  - e. O quadrado dos números armazenados nas colunas ímpares.