



# JavaScript

Wesley Dias Maciel

2023/01



# Prática 01

## Objetivo:

Introdução ao desenvolvimento de aplicações em JavaScript:

- Formas de uso.
- Estrutura sequencial:
  - Comandos de entrada e saída.
  - Variáveis.
  - Tipos e conversão de tipos (type cast).
  - Document Object Model (DOM).
  - Operadores.
  - Objeto Math.

## Introdução

Instalar o VS Code:

<https://code.visualstudio.com/>

No VS Code, instalar o plugin: Live Server

## Exercício

Em HTML e JS, escreva um algoritmo que:

- 1) Receba o ano de nascimento de uma pessoa, o ano atual e imprima:
  - a. A idade da pessoa no ano atual.
  - b. A idade que a pessoa terá em 2050.
- 2) Receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário com aumento de 25%.
- 3) Receba uma temperatura em Celsius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit.  
**OBS:**  $F = (C * 1,8) + 32$ .



- 4) Receba três notas, calcule e apresente a média aritmética das notas informadas.
- 5) Receba os valores dos dois catetos de um triângulo, calcule e apresente o valor da hipotenusa. **OBS - Teorema de Pitágoras:**  $a^2 = b^2 + c^2$ .
- 6) Receba o raio, calcule e apresente:
  - a. O comprimento de uma esfera:  $C = 2 * \pi * R$ .
  - b. A área de uma esfera:  $A = \pi * R^2$
  - c. O volume de uma esfera:  $V = \frac{3}{4} * \pi * R^3$ .