

Proposta de Software – Engenharia de Sistemas A

1. Identificação do Projeto

Nome do projeto: Ranking e Análise de Fundos Imobiliários

Nome de aluno: Lucas Sally

Nome de aluno (se houver): _____

Repositório GitHub: <https://github.com/LucasSLL/fiis-mvp.git>

Obs.: O professor deve ser adicionado como colaborador com acesso total.

2. Descrição Geral do Projeto

Resumo: (Breve descrição do software a ser desenvolvido, destacando o problema e o público-alvo.)

Aplicação web para comparar e visualizar FIIs (Fundos Imobiliários). O sistema monta um ranking a partir de métricas de preço (Yahoo Finance) e de fundamentos (Investidor10), e permite pesquisar um FII pelo código do ativo (ex.: KNCR11). Público-alvo: estudantes e investidores iniciantes que desejam uma visão rápida, educacional, para comparar FIIs sem precisar montar planilhas ou importar CSV.

Objetivo: (Descreva o propósito do sistema e os benefícios esperados.)

Entregar uma visão consolidada de cada FII

Oferecer um protótipo navegável que rode localmente com um clique (Streamlit).

Reducir a fricção de dados (sem depender de CSV)

Escopo: (Liste as principais funcionalidades planejadas.)

Ranking com uma lista de FIIs.

Barra de pesquisa e tela de detalhes com métricas e gráficos.

3. Tecnologias e Ferramentas (Coloque somente categorias que forem relevantes ao seu projeto.)

Categoria	Ferramenta/Tecnologia	Justificativa
Linguagem de programação	Python 3.11+ -	Ecossistema forte para dados e prototipagem rápida.
Framework/Biblioteca	Streamlit pandas e numpy	Cria UI web.
Banco de dados	yfinance requests, requests-cache	Transformações e cálculos estatísticos. Histórico de preços e dividendos.
Controle de versão	GitHub	Histórico, issues e versionamento.
Outras ferramentas	VS Code / Anaconda	Coleta HTTP + cache local 24h. Ambiente e gerenciamento de dependências.

4. Processo de Desenvolvimento (Scrum)

O desenvolvimento será conduzido utilizando o framework Scrum, com 5 Sprints, cada Sprint terá duração de 1 semana, encerrando com uma reunião de revisão e demonstração do resultado.

O professor fará o papel de *Product Owner* e de *Scrum Master*.

5. Planejamento dos Sprints (Coloque um planejamento que faça sentido ao seu projeto, é apenas uma estruturação básica. Abaixo segue um exemplo)

Sprint 1 – Definição do Projeto

Objetivo: Definir escopo, requisitos e plano de desenvolvimento.

Entregáveis:

- Proposta completa
- Criação do repositório GitHub
- Backlog inicial definido
- Esboço do sistema com modelos

- Cronograma de Sprints

Sprint 2 – Protótipo e Estrutura Inicial

Objetivo: Implementar a base do projeto e protótipo inicial.

Entregáveis:

- Protótipo navegável
- Setup do ambiente
- Features básicas implementadas

Sprint 3 – Funcionalidades Principais

Objetivo: Desenvolver funcionalidades centrais.

Entregáveis:

- Módulos principais implementados
- Integração parcial
- Testes unitários iniciais

Sprint 4 – Integração e Refinamento

Objetivo: Integrar módulos e aperfeiçoar interface.

Entregáveis:

- Sistema parcialmente funcional
- Ajustes de design
- Documentação técnica atualizada

Sprint 5 – Testes e Entrega Final

Objetivo: Realizar testes finais e preparar a entrega.

Entregáveis:

- Versão final funcional
- Manual do usuário
- Apresentação final
- Registro no GitHub

Cronograma Visual dos Sprints

	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
Definição do Projeto					
Protótipo e Estrutura Inicial					
Funcionalidades Principais					
Integração e Refinamento					
Testes e Entrega Final					

6. Backlog do Produto (Apenas os épicos principais do projeto. Abaixo um exemplo.)

ID	História do Usuário	Critérios de Aceitação	Prioridade
US01	Como usuário, quero criar uma conta para acessar o sistema.	Usuário cadastrado com sucesso e login funcional.	Alta